

Config.ini

更新日: [2019年4月17日](#)

Config.iniは、TJAPlayer3の全体的な設定を保存するテキストファイルです。ファイル内の設定値を変更することで、TJAPlayer3の動作の設定を変えることが出来ます。 なお、ここに記載されていない項目は、設定値を変更しても効果がありません。(現在編集中)

設定名	ジャンル	デフォルト値	説明
Version	システム	(TJAPlayer3のバージョンによって変動する)	ソフトウェアのリリースバージョンです。Config.iniの整合性チェックに使われるため、変更しないでください。
TJAPath	システム	.\	譜面データが保存されている場所を指定します
SkinPath	システム	–	使用するスキンのフォルダを指定します
FastRender	システム	1	事前画像描画機能を使うかどうか。(0: OFF, 1: ON)
FullScreen	システム	0	1:フルスクリーンモードで起動する 0:ウィンドウモードで起動する
WindowWidth	システム	1280	ウィンドウモード時のウィンドウ横幅(px)
WindowHeight	システム	720	ウィンドウモード時のウィンドウ縦幅(px)
WindowX	システム	0	ウィンドウモード時の初期座標X(px)
WindowY	システム	0	ウィンドウモード時の初期座標Y(px)
DoubleClickFullScreen	システム	1	1:ウィンドウをダブルクリックしたときにフルスクリーンに移行する 0:移行しない
EnableSystemMenu	システム	1	1: <code>Alt + Space</code> キーを押したときのメニュー表示をブロックする 0:ブロックしない
BackSleep	システム	1	非アクティブ時のスリープ値(ms)。
FontName	システム	MS UI Gothic	フォントレンダリングに使用するフォント名。
VSyncWait	システム	1	1:垂直同期を有効にする 0:有効にしない
SleepTimePerFrame	システム	-1	フレーム毎のスリープ値(ms)(-1:スリープなし/0以上:n毎フレームスリープ)

SoundDeviceType	システム	2	0:DirectSoundで音声出力 1:ASIOで音声出力 2:WASAPIで音声出力
WASAPIBufferSizeMs	システム	50	【WASAPI使用時】 1～9999:サウンドバッファサイズを指定 0:デバイスに設定されている値を使用
ASIODevice	システム	0	【ASIO使用時】 サウンドデバイスの指定
SoundTimerType	システム	0	【WASAPI/ASIO使用時】 0:演奏タイマーにFDKのタイマーを使用 1:システムのタイマーを使用
BGAlpha	システム	100	背景画像の透明度 0:透明～255:不透明
AVI	システム	0	1:背景動画を表示 0:非表示
BGA	システム	1	1:背景画像を表示 0:非表示
ClipDispType	システム	0	動画表示モード 0:非表示 1:背景のみ 2:窓表示のみ 3:両方表示
SaveScoreIni	システム	1	1:～.score.ini(演奏記録)を出力する 0:しない
RandomFromSubBox	システム	1	1:ランダム選曲時子BOXを検索対象に含める 0:含めない
ShowDebugStatus	システム	0	1:デバック情報を表示 0:非表示
ApplyLoudnessMetadata	システム	1	<div>Ver.1.4.0+</div> BS1770GAIN によるラウドネスメータの測量を適用する
TargetLoudness	システム	-7.4	<div>Ver.1.4.0+</div> BS1770GAIN によるラウドネスメータの目標値
TargetLoudness	システム	-7.4	<div>Ver.1.4.0+</div> BS1770GAIN によるラウドネスメータの測量を適用する
ApplySongVol	システム	0	<div>Ver.1.4.0+</div> .tjaファイルのSONGVOLヘッダを音源の音量に適用する
SoundEffectLevel	システム	80	<div>Ver.1.4.0+</div> 効果音の音量
VoiceLevel	システム	90	<div>Ver.1.4.0+</div> 各ボイス、コンボボイスの音量
SongPreviewLevel	システム	75	<div>Ver.1.4.0+</div> 選曲画面のプレビュー時の音量
SongPlaybackLevel	システム	90	<div>Ver.1.4.0+</div> ゲーム中の音源の音量

KeyboardSoundLevellIncrement	システム	5	<div>Ver.1.4.0+</div> キーボードによる音量変更の増加量、減少量
MusicPreTimeMs	システム	1000	<div>Ver.1.5.0+</div> 音源再生前の空白時間 (ms)
ShowLagTime	システム	0	1:判定ズレ時間を表示, 2:良,可のみ表示 0:非表示
AutoResultCapture	システム	0	1:リザルト画像を自動で保存する 0:保存しない
SendDiscordPlayingInformation	システム	1	1:Discordに再生中の譜面情報を送信する 0:しない
TimeStretch	システム	0	【WASAPI/ASIO使用時のみ有効】 0:再生速度変更をピッチ変更で行う 1:タイムストレッチで行う
DirectShowMode	システム	0	1:DirectShowで動画再生をする 0:しない
Taiko	演奏オプション	1	1Pのオートプレイ 0:オフ 1:オン
Taiko2P	演奏オプション	1	2Pのオートプレイ 0:オフ 1:オン
TaikoAutoRoll	演奏オプション	1	オートプレイの黄色連打 0:オフ 1:オン
Perfect	判定	30	良判定の幅
Good	判定	110	可判定の幅
Poor	判定	140	叩いて不可となる判定の幅
EndingAnime	システム	0	1:アプリケーション終了画面を表示する 0:スキップ
OutputLog	TJAPlayer3.log へのログ出力	1	1:基本のLogを出力する 0:しない
TraceSongSearch	TJAPlayer3.log へのログ出力	0	1:曲データ検索に関するLogを出力する 0:しない
TraceCreatedDisposed	TJAPlayer3.log へのログ出力	0	1:画像やサウンドの作成_解放に関する Logを出力する 0:しない
TraceDTXDetails	TJAPlayer3.log へのログ出力	0	1:TJA読み込み詳細に関するLog出力を 出力する 0:しない

Risky	演奏オプション	0	かんぺき 0:オフ 1:オン 2～10:指定回数ミスで演奏終了 (本来のかんぺきとは異なり、選曲画面に戻されます)
DrumsScrollSpeed	演奏オプション	1	ばいそく【スクロール速度】 0～1999((n+1)x0.5倍速)
PlaySpeed	演奏オプション	20	演奏速度 5～40(n/20倍速)
DefaultCourse	選曲	3	デフォルトで選択される難易度 0:かんたん 1:ふつう 2:むずかしい 3:おに 4:おに(裏譜面)
BranchGuide	演奏関連	0	1:譜面分岐のレベルの変化を表示 0:非表示
ScoreMode	演奏関連	2	0:ドンだフルコース配点 1:旧筐体配点 2:新筐体配点 3:真打配点 (真打は、デフォルトで良1000点の固定配点です。太鼓さん次郎と同じ書き込みの仕方に変更可能です。)
AutoSection	演奏関連	0	1:譜面分岐の自動SECTION処理をする 0:しない
BigNotesWaitTime	判定	50	【大音符が両手特判定のとき】 大音符の両手入力待機時間(ms)
BigNotesJudge	判定	1	1:大音符の特判定を両手にする 0:片手にする
BranchAnime	アニメーション	1	譜面分岐のアニメーション 0:旧筐体 1:新筐体
DefaultSongSort	選曲	0	曲の並び順 0:名前順 1:旧筐体ジャンル順 2:新筐体ジャンル順
Chara	アニメーション	1	1:キャラクター画像を表示 0:非表示
Dancer	アニメーション	1	1:ダンサー画像を表示 0:非表示
TaikoRandom	演奏オプション	0	音符の入れ替え 0:そのまま 1:きまぐれ 2:あべこべ 3:でたらめ 4:あべこべ+きまぐれ

TaikoStealth	演奏オプション	0	音符の表示 0:そのまま 1:ドロ 2:ステルス (ステルス…音符と下の文字表記も消えます)
GameMode	演奏オプション	0	完走!叩ききりまショー! 0:オフ 1:標準 2:激辛)
Just	演奏関連	0	1:判定を良判定のみにする 0:しない
JudgeCountDisplay	演奏関連	0	判定数を表示 0:非表示
PlayerCount	演奏関連	1	プレイ人数 1~2
LeftRed	キー割り当て	既定値なし	1Pの左面のキー設定
RightRed	キー割り当て	既定値なし	1Pの右面のキー設定
LeftBlue	キー割り当て	既定値なし	1Pの左縁のキー設定
RightBlue	キー割り当て	既定値なし	1Pの右縁のキー設定
LeftRed2P	キー割り当て	既定値なし	2Pの左面のキー設定
RightRed2P	キー割り当て	既定値なし	2Pの右面のキー設定
LeftBlue2P	キー割り当て	既定値なし	2Pの左縁のキー設定
RightBlue2P	キー割り当て	既定値なし	2Pの右縁のキー設定
Capture	キー割り当て	既定値なし	画面のPNGキャプチャのキー設定

ドキュメント

広告 <3

カテゴリ

- [NIKKI](#) (13)
 - [Xperia Z4はサブスマートフォンの夢を見るか？](#) (3)
- [Taiko](#) (24)
 - [TJAPlayer3](#) (18)
 - [ドキュメント](#) (16)
 - [スキン仕様](#) (6)
 - [TJAStudio](#) (3)
- [YouTube Vanced](#) (3)

た〜ぐ♪

[エンゲージプリンセス](#) (1) [エンブリ](#) (1) [シミュレータ](#) (1) [スタジオジブリ](#) (1) [スマートフォン](#) (6) [ソーシャルゲーム](#) (2) [ブログ](#) (1) [プリンセスコネクト！](#) (1) [プリンセスコネクト！Re:Dive](#) (2) [初期化](#) (1)

最近の投稿

- [「某バチを跳ねさせて反応させる音ゲーシミュレーター」、TJAPlayer3のバイナリの配布終了のお知らせ](#)
- [とりあえず2台のパソコンをWindows 10 1903にした](#)
- [ローエンドグラボでもNVENC \(° ∇ ° \)o≡° \(OBS-Studio\)](#)
- [使用方法](#)
- [128GBのmicroSDカードを買ってスマートフォンにブチ込んだ](#)

過去の投稿

- [June 2019](#) (1)
- [May 2019](#) (3)
- [April 2019](#) (13)
- [March 2019](#) (23)

検索

検索...

[Android \(6\)](#). [Galaxy_\(1\)](#). [Galaxy_note8_\(1\)](#). [GeForce_\(1\)](#). [microSD](#)
[_\(1\)](#). [MOTHERシリーズ_\(1\)](#). [NVIDIA_\(1\)](#). [SanDisk_\(1\)](#). [TJAP3_\(1\)](#). [TJAPlayer3_\(1\)](#). [Webサ](#)
[イト_\(1\)](#). [Windows_\(2\)](#). [Windows_10_\(2\)](#). [WordPress_\(1\)](#). [Xperia](#)
[\(3\)](#). [Xperia_Z4_\(3\)](#).

© 2016-2019 AioiLight

feat. [WordPress](#), [Bootstrap](#), [Umi](#) and Love <3