Nama: Reiza Hersa Dwitama
NIM: A11.2021.13524

Tugas PBO Minggu ke-3

1. Terjadi error pada program. Pada saat menit atau detik pada object "selesai" lebih dari object "mulai" lalu dijalankan method "perbedaan" maka atrbitu menit dan detik pada object "selesai" akan berubah. Sehingga diperbaiki menjadi :

```
public class Waktu
            int detik, menit, jam;
            public Waktu(int jam, int menit, int detik) {
                  this.detik = detik;
this.menit = menit;
                  this.jam = jam;
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
                                                           Membuat constructor baru
           public Waktu(Waktu temp) {
    this.detik = temp.detik;
    this.menit = temp.menit;
    this.jam = temp.jam;
                                                       dengan parameter dengan
                                                       tipe data Waktu agar atribut class yang baru sama dengan
                                                           atribut parameter
           public static void main(String[] args){
                  //membuat objek dari class Waktu
                 Waktu mulai = new Waktu(8, 12, 59);
Waktu selesai = new Waktu(12, 34, 55);
                Waktu selisih;
23
24
25
26
                //memanggil method perbedaan
                 selisih = perbedaan (mulai, selesai);
                System.out.printf("Selisih waktu: %d:%d:%d - ", mulai.jam, mulai.menit,
27
28
                 System.out.printf("%d:%d:%d", selesai.jam, selesai.menit, selesai.detik);
29
30
                 System.out.printf("= %d:%d:%d", selisih.jam, selisih.menit, selisih.detik);
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
           }
           public static Waktu perbedaan(Waktu mulai, Waktu selesai){
                 membuat object baru
                 //jika detik mulai lebih besar
                                                                              "tempSelesai" dengan atribut
                 //konversi menit selesai ke dalam detik
//dan tambahkan detik ke detik selesai
                                                                             yang sama dengan object
                if(mulai.detik > tempSelesai.detik){
    --tempSelesai.menit;
\begin{array}{c} 41 \\ 42 \\ 43 \\ 44 \\ 45 \\ 46 \\ 49 \\ 50 \\ 55 \\ 56 \\ 57 \\ 58 \end{array}
                                                                              "selesai"
                       tempSelesai.detik += 60;
                selisih.detik = tempSelesai.detik - mulai.detik;
                 //iika menit mulai lebih besar
                //konversi jam selesai ke dalam menit
//dan tambahkan menit ke menit selesai
if(mulai.menit > tempSelesai.menit){
                         -tempSelesai.jam;
                       tempSelesai.menit += 60;
                 selisih.menit = tempSelesai.menit - mulai.menit;
selisih.jam = tempSelesai.jam - mulai.jam;
                  //return the diff time
                  return selisih;
```

Pada program pertama :

Class Waktu memiliki 3 atribut yaitu detik, menit, dan jam yang ber-tipe data integer. Di dalam class Waktu terdapat *constructor* yang jika dieksekusi maka akan mengisi value dari ketiga atribut tersebut. Di dalam class tersebut juda terdapat method perbedaan yang tujuannya untuk mengembalikan value dari selisih antara waktu mulai dan selesai. Method perbedaan dibuat dengan parameter "mulai" dan "selesai" yang merupakan objek dari class

Waktu. Method tersebut diawali dengan membuat objek dari class waktu yang baru bernama "selisih". Seperti halnya kita menghitung selisih waktu berdasarkan mulai dan selesai-nya, kita kurangi detik selesai dengan detik mulai, kurangi menit selesai dengan menit mulai dan juga kurangi jam selesai dengan jam mulai. Namun tidak hanya itu, jika nilai menit menit lebih dari nilai menit selesai dan juga berlaku pada nilai detik, maka detik atau menit ditambah dengan 60 dan jam atau menit dikurangi 1. Method tersebut memiliki return value dari "selisih"

```
Mulai
        = 8:12:55
Selesai = 10:11:50
karena detik mulai lebih dari detik selesai, maka:
Mulai = 8:12:55
Selesai = 10:10:110 <-- detik ditambah 60 dan nilai menit dikurangi 1
lalu hitung selisih dari kedua detik:
Mulai = 8:12:55
Selesai = 10:10:110
Selisih = \dots:\dots:55
karena menit mulai lebih dari menit selesai, maka:
Mulai = 8:12:55
Selesai = 9:70:110 <-- menit ditambah 60 dan nilai jam dikurangi l
lalu hitung selisih dari kedua menit:
Mulai = 8:12:55
Selesai = 9:70:110
Selisih = ..:58:55
lalu hitung selisih dari kedua jam:
Mulai = 8:12:55
Selesai = 9:70:110
Selisih = 1:58:55
```

Pada program kedua:

Class Complex memiliki 2 tribut yaitu real dan imag yang bertipe data double. Di dalam class Complex terdapat *constructor* yang jika dieksekusi maka akan mengisi value dari kedua atribut tersebut. Di dalam class Complex terdapat method bernama "add" dengan 2 parameter yang merupakan objek dari class Complex. Fungsi dari method ini adalah menjumlahkan nilai real dari kedua objek dan juga menjumlahkan nilai imag dari kedua objek.

```
n1 : real = 2.3; imag = 4.5
n2 : real = 3.4; imag = 5.0

dengan mengeksekusi method add(), maka:
1. didalam method yang sudah dibuat variabel temp yang merupakan objek dari class Complex diisikan dengan nilai 0 pada kedua atributnya.

2. temp.real = n1.real + n2.real temp.imag = n1.imag + n2.imag sehingga menghassilkan : temp.real = 2.3 + 3.4 = 5.7 temp.imag = 4.5 + 5.0 = 9.5

3. temp menjadi return value
```

3.	Variable detik yang ada di dalam Class Waktu merupakan atribut daripada class Waktu tersebut sedangkan variabel detik di dalam konstruktor Waktu merupakan sebuah paramater dan juga variable yang diawali dengan "this" sebelum tanda titik mengacu kepada variabel yang ada didalam class.