

ACTIVIDAD 1

Evolución de las aplicaciones Web

Ríos Méndez Cesar

Carlos Yael Jiménez

Isaac onam huerta

Sebastián Brito García

Fecha 21/02/2024

Programación Web

WEB

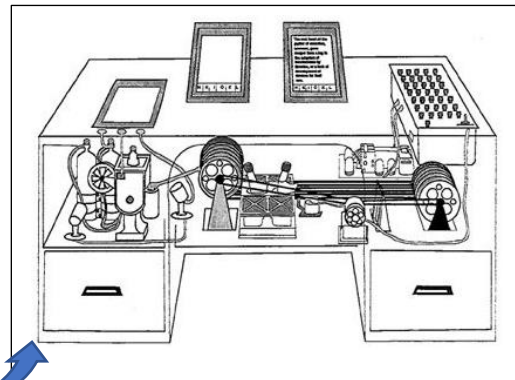


Se crea el primer módem por la compañía BELL que permitía transmitir datos binarios sobre una línea telefónica simple.

1945

Dispositivo llamado Memex para crear/seguir enlaces entre documentos y microfichas

1958

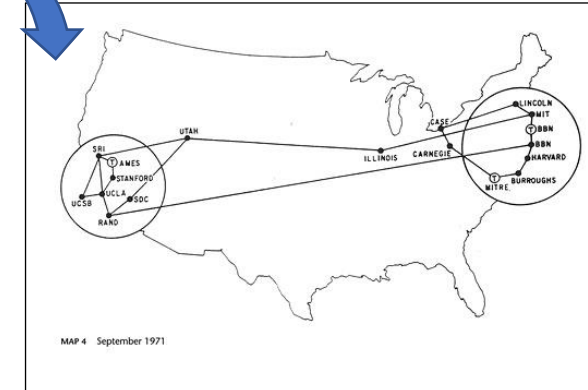


1968

Sistema NLS (Online System), Stanford
The Mother of All Demos
Primer sistema con ratón, texto interactivo, videoconferencia, teleconferencia, email e hipertexto

1969

Creación de ARPANET, la precursora de Internet, por el Departamento de Defensa de los Estados Unidos.

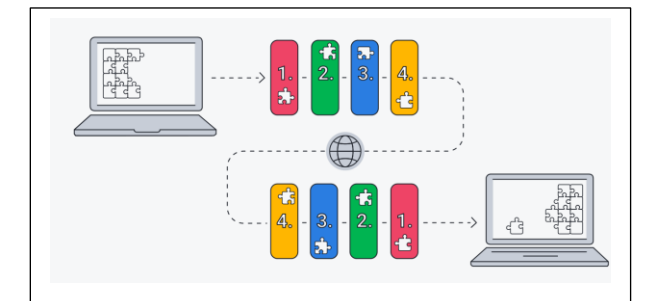


1974

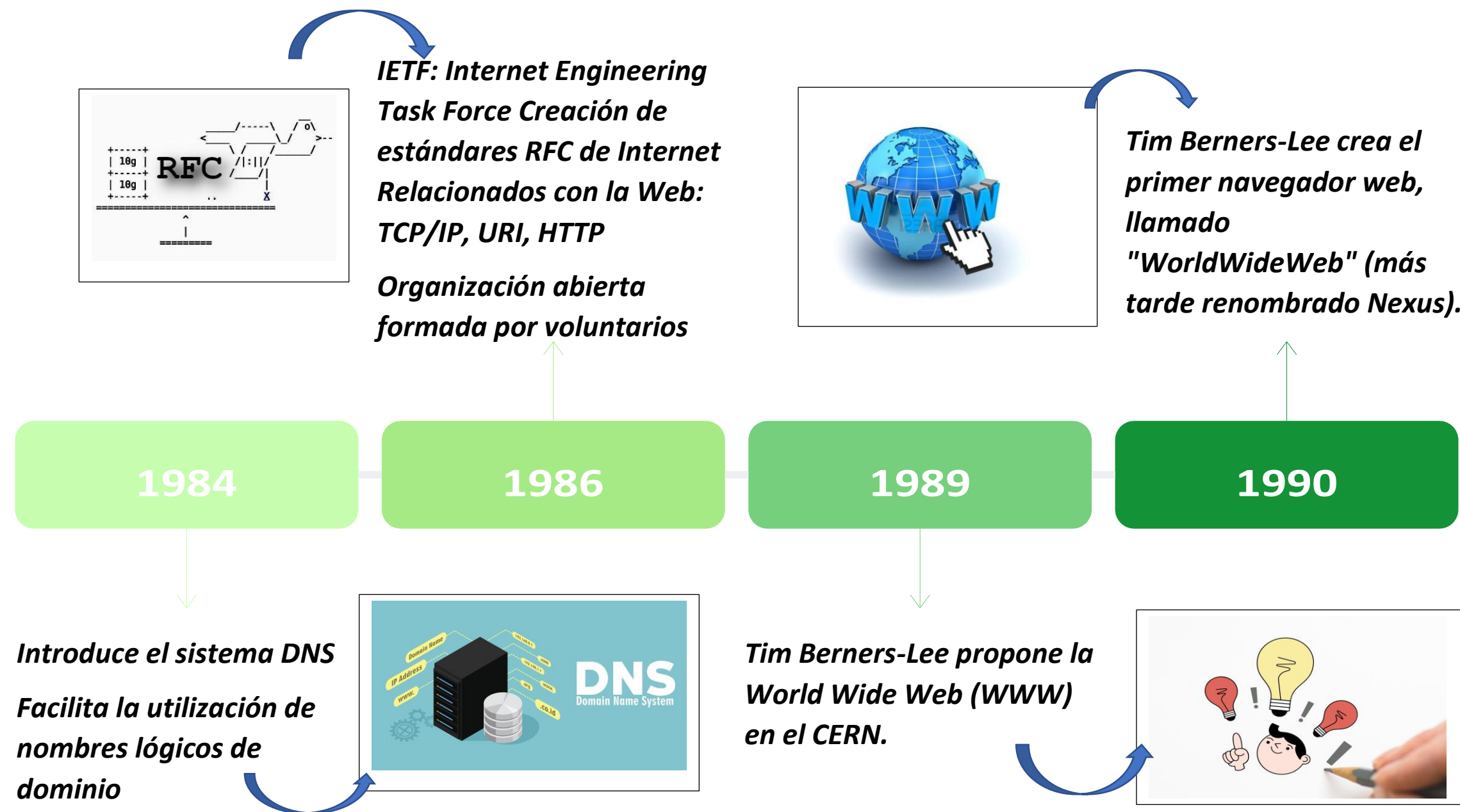
Protocolo TPC: El Protocolo de control de transmisión, también conocido como TCP, es uno de los protocolos fundamentales de Internet.

1978

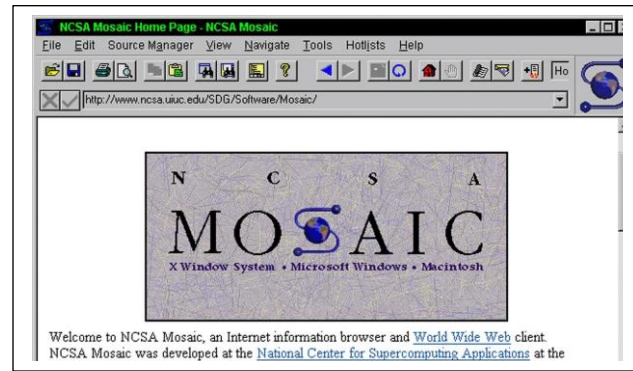
Se divide parte de TCP en IP TCP/IP



WEB



WEB 1.0



Marc Andreessen lanza el navegador Mosaic, el primer navegador web gráfico.

1991

Se introduce el protocolo HTTP y el lenguaje HTML.

1993

1994

Fundación de Yahoo! y Netscape Communications Corporation.

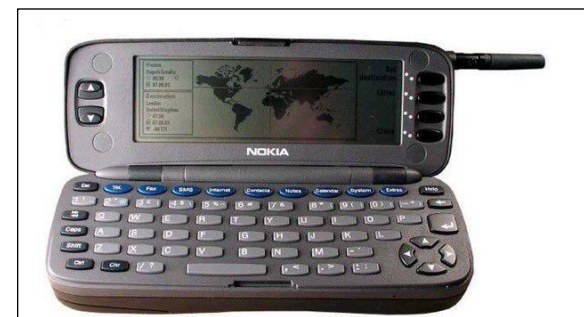
YAHOO!

1995

**Microsoft lanza Windows 95, que incluye el navegador Internet Explorer.
Primera conexión Internet en África. El grupo informático Microsoft inicia una “guerra de navegadores” al lanzar Internet Explorer.**

1996

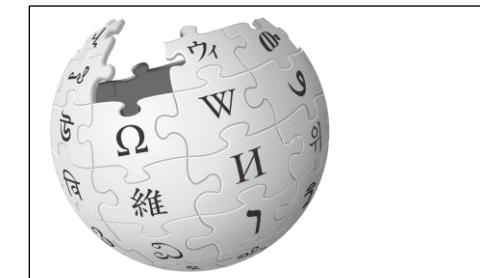
El grupo finlandés Nokia lanza el primer teléfono móvil con conexión a Internet.



1998

Google

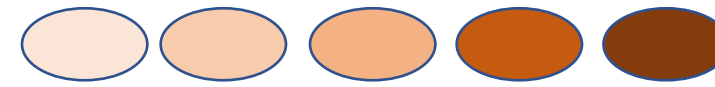
Google es fundado por Larry Page y Sergey Brin.



2001

Lanzamiento de Wikipedia, una enciclopedia en línea colaborativa.

WEB 2.0



.-Mark Zuckerberg lanza Facebook.

.-Surge la Web 2.0 la cual se caracteriza por una interacción colaborativa, donde el usuario puede crear información. La Web 2.0 permitió a los usuarios interactuar y colaborar entre sí. Se generó una comunidad virtual. Había servicios web y aplicaciones web.

Se buscó que los usuarios se pudieran conectar de cualquier sitio y desde cualquier dispositivo. Se incorporaron la interoperabilidad entre los sistemas informáticos. Se empezaron a desarrollar plataformas para las nuevas tecnologías (Smartphones).

Nace Twitter: una nueva manera de comunicarse, conocida como microblogging.

Las primeras "elecciones en la red" tuvieron lugar en Estados Unidos para elegir a su presidente. Fue la primera vez que unos candidatos políticos hicieron uso de todas las posibilidades que la red les ofrecía: YouTube, redes sociales y Twitter



2004

2005

2006

2007

2008

2009

 YouTube

Se crea YouTube. La plataforma más grande de acceso a vídeos en Internet la cual actualmente está reemplazando a la televisión



Apple lanza el iPhone, marcando el inicio de la era de los dispositivos móviles conectados a Internet.



Google publicó su propio navegador, Google Chrome, que añadió más competencia al mercado. Chrome introdujo un nuevo modelo de desarrollo frenético, con versiones cada dos meses (o menos)..

WEB 3.0



.-el Ministerio de Educación de la Nación a través del Programa de Voluntariado Universitario convoca a facultades y estudiantes de Universidades Nacionales para la presentación de proyectos de Conectar igualdad.

.-Google+ es lanzado y cerrado más tarde en 2019.



Cree una cuenta personal de Facebook, agregando a mis amigos y familiares más cercanos.

Google anuncia que la movilidad es un factor importante en su algoritmo de búsqueda.

2010

2011

2012

2013

2014

2015

.-Programa Nacional Conectar Igualdad. Generar oportunidades en el ámbito educativo para brindar igualdad a todas las instituciones educativas en torno a las TIC

.-Instagram es lanzado



Lanzamiento de Google Drive: un servicio de alojamiento de archivos que fue introducido en google el cual tuvo utilidad en toda mi estancia como universitario.



La plataforma de Classroom fue lanzada, originalmente formaba parte y estaba disponible únicamente para los centros educativos que tenían contratado el paquete Google Suite.



WEB 4.0



Incorporan Wifi en el servicio de los camiones Atusa en el estado de Baja California, donde radico actualmente.

.-Comencé a utilizar como herramienta académica para mi desarrollo profesional la plataforma de Blackboard.

.- Se crea la Web 5.0 es la red sensorial- emotiva. Se incorpora las interacciones para crear experiencias que emocionan a los usuarios. Se desarrollan aplicaciones que sienten e interactúan con los usuarios de forma sensorial.

2016

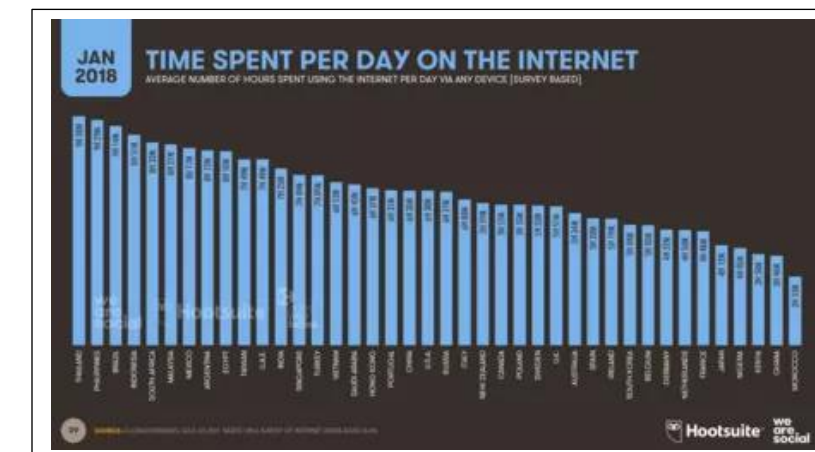
2017

2018

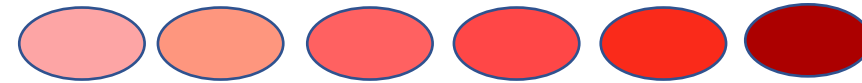
2019

Web 4.0 esta web está ligada a la inteligencia artificial donde se crean los asistentes de voz. Propone un nuevo modelo de interacción con el usuario, completo y personalizado. Nuevas tecnologías que facilitan búsquedas y las personaliza.

2018 es el año en el que Internet superó la cifra de 4.000 millones de usuarios en el mundo, o lo que es lo mismo: más del 50% de la población ya está conectada.

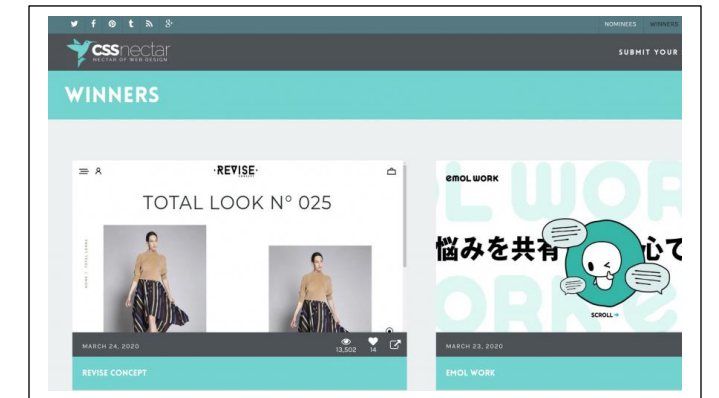


WEB 5.0



Desarrollo continuo de tecnologías web como WebAssembly y Progressive Web Apps (PWAs).

Los sitios web están optando por diseños limpios y simples, con abundante uso de espacios en blanco para enfocar la atención del usuario en los elementos clave. La simplicidad y la elegancia están dominando la escena digital



2020

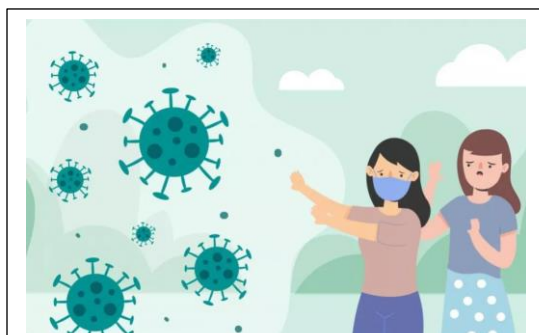
2021

2022

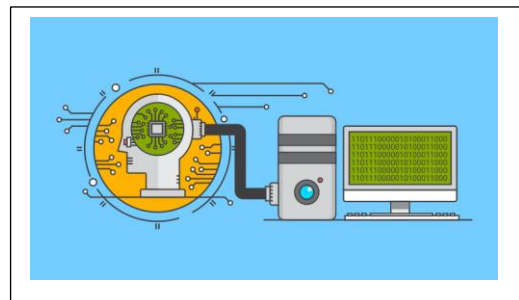
2023

2024

La pandemia de COVID-19 impulsa la importancia de la conectividad digital.



Avances en inteligencia artificial y machine learning aplicados a la web.



el año 2024 traerá consigo una evolución significativa en el diseño web. Desde la personalización impulsada por IA hasta la sostenibilidad, estas tendencias no solo mejorarán la estética de los sitios web, sino que también garantizarán experiencias de usuario más fluidas y atractivas.

Conclusión:

La evolución de la web ha sido un viaje fascinante que ha transformado por completo la manera en que nos comunicamos, compartimos información y nos conectamos en el ámbito digital. Desde los primeros días de ARPANET hasta la creación de la World Wide Web por Tim Berners-Lee, hemos sido testigos de avances significativos. La introducción de protocolos como HTTP, así como la llegada de navegadores gráficos como Mosaic y el surgimiento de líderes tecnológicos como Google y Facebook, ha dado forma a la experiencia web.

La década de 2000 destacó por el auge de las redes sociales y la movilidad, con el lanzamiento del iPhone marcando un hito importante. La última década estuvo marcada por cambios en los algoritmos de búsqueda y el crecimiento de tecnologías como WebAssembly y Progressive Web Apps. La pandemia de COVID-19 aceleró aún más la importancia de la conectividad digital. Al ingresar a la década actual, la web continúa su evolución con desarrollos en inteligencia artificial y machine learning. La historia de la web es de constante innovación, conectando a personas de todo el mundo y ofreciendo posibilidades infinitas para el futuro digital.

Conclusión:

Smart Working. (2022, 16 abril). ¡La evolución de la Web desde la 1.0 hasta el futuro próximo! [Vídeo]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=apqVB7cvPxQ>

La evolución de la web 1.0, 2.0 y 3.0. (2014, 9 marzo). [Diapositivas]. SlideShare. <https://es.slideshare.net/gardenia02/la-evolucion-de-la-web-gardenia>

Sutori. (s. f.). Sutori. <https://www.sutori.com/en/story/linea-del-tiempo-historia-de-la-web--a6cLXxkcoirngpLzeLceJDHf>

La evolución de la web 1.0, 2.0 y 3.0. http://di002.edv.uniovi.es/~labra/cursos/presentaciones/0_EvolucionWeb.pdf