

2311104035  
Reza Irawan  
S1SE-07-01

## Jurnal\_GUI\_2311104035

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>kalkulator Sederhana</title>
  <style>
    /* Gaya dasar untuk body */
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      display: flex;
      justify-content: center;
      align-items: center;
      height: 100vh;
      background-color: #f4f4f4;
    }
    /* Container utama kalkulator */
    .calculator {
      width: 250px;
      background: #fff;
      padding: 20px;
      box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
      border-radius: 10px;
      text-align: center;
    }
    /* Tampilan layar kalkulator */
    .screen {
      width: 100%;
      height: 50px;
      font-size: 24px;
      text-align: right;
      padding: 10px;
      border: none;
      background: #eee;
      margin-bottom: 10px;
      border-radius: 5px;
    }
    /* Tata letak tombol */
    .buttons {
      display: grid;
      grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
      gap: 5px;
    }
    /* Gaya umum untuk tombol */
    button {
      width: 100%;
      height: 50px;
      font-size: 20px;
      border: none;
      cursor: pointer;
      border-radius: 5px;
    }
    /* Warna khusus untuk tombol operator */
    .operator {
      background: orange;
      color: white;
    }
    /* Warna khusus untuk tombol clear */
    .clear {
      background: red;
      color: white;
    }
    /* Warna khusus untuk tombol sama dengan */
    .equal {
      background: green;
      color: white;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <!-- Struktur utama kalkulator -->
  <div class="calculator">
    <!-- Layar tampilan input -->
    <input type="text" class="screen" id="screen" disabled>
    <!-- Tombol angka dan operator -->
    <div class="buttons">
      <button onclick="appendNumber('7')">7</button>
      <button onclick="appendNumber('8')">8</button>
      <button onclick="appendNumber('9')">9</button>
      <button class="operator" onclick="appendOperator('/')">/</button>
      <button onclick="appendNumber('4')">4</button>
      <button onclick="appendNumber('5')">5</button>
      <button onclick="appendNumber('6')">6</button>
      <button class="operator" onclick="appendOperator('*')">*</button>
      <button onclick="appendNumber('1')">1</button>
      <button onclick="appendNumber('2')">2</button>
      <button onclick="appendNumber('3')">3</button>
      <button class="operator" onclick="appendOperator('-')">-</button>
      <button onclick="appendNumber('0')">0</button>
      <button onclick="appendNumber('.')">.</button>
      <button class="clear" onclick="clearScreen()">C</button>
      <button class="operator" onclick="appendOperator('+')">+</button>
      <button class="equal" onclick="calculateResult()" colspan="4">=</button>
    </div>
  </div>
  <script>
    // Ambil elemen layar kalkulator
    let screen = document.getElementById("screen");
    let currentInput = "";

    // Fungsi untuk menambahkan angka ke layar
    function appendNumber(number) {
      currentInput += number;
      screen.value = currentInput;
    }

    // Fungsi untuk menambahkan operator matematika
    function appendOperator(operator) {
      if (currentInput !== "" && !isNaN(currentInput[currentInput.length - 1])) {
        currentInput += operator;
        screen.value = currentInput;
      }
    }

    // Fungsi untuk menghapus seluruh input
    function clearScreen() {
      currentInput = "";
      screen.value = "";
    }

    // Fungsi untuk menghitung hasil ekspresi matematika
    function calculateResult() {
      try {
        currentInput = eval(currentInput.toString()); // Menggunakan eval untuk menghitung
        screen.value = currentInput;
      } catch (error) {
        screen.value = "Error"; // Menampilkan error jika terjadi kesalahan input
        currentInput = "";
      }
    }
  </script>
</body>
</html>
```

Output:

