# LAPORAN PRAKTIKUM STRUKTUR DATA PENGENALAN C++

## **BAGIAN II**



#### Nama:

Reza Irawan (2311104035)

#### Dosen:

Yudha Islami Sulistya, S. Kom., M.Cs.

## PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

## **Tugas Pendahuluan**

#### SUBPROGRAM DAN ARRAY

1. (Subprogram fungsi) Tuliskan kode berikut dan jalankan. Masukkan angka 45 dan 40. Lalu masukkan angka 45 dan 50. Screenshot kode dan masing-masing hasilnya, lalu tempelkan pada jawaban.

#### Kode:

Output dari inputan 45 dan 40:

```
OUTPUT PROBLEMS DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\02_Pengenalan_cpp_2> cd "d:\02_Pengenalan_cpp_2\"; if ($?) { g++ SOAL_01.cpp -o SOAL_01 }; if ($?) { .\SOAL_01 }

Masukkan kapasitas kendaraan: 45

Masukkan jumlah penumpang: 40

Banyak kendaraan yang disewa: 1

PS D:\02_Pengenalan_cpp_2>
```

Output dari inputan 45 dan 50:

```
OUTPUT PROBLEMS DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\02_Pengenalan_cpp_2> cd "d:\02_Pengenalan_cpp_2\" ; if ($?) { g++ SOAL_01.cpp -o SOAL_01 } ; if ($?) { .\SOAL_01 } Masukkan kapasitas kendaraan: 45

Masukkan jumlah penumpang: 50

Banyak kendaraan yang disewa: 2

PS D:\02_Pengenalan_cpp_2>
```

2. (Subprogram prosedur) Tuliskan kode berikut dan jalankan. Masukkan 1 dan 2 pada input. Screenshot kode dan hasilnya, lalu tempelkan pada jawaban.

#### Kode:

## Outputnya:

```
OUTPUT PROBLEMS DEBUGCONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\02_Pengenalan_cpp_2> cd "d:\02_Pengenalan_cpp_2\"; if ($?) { g++ SOAL_02.cpp -o SOAL_02 }; if ($?) { .\SOAL_02 }

Masukkan bilangan pertama: 1

Masukkan bilangan kedua: 2

Sebelum pertukaran:

Bil 1 = 1 | Bil 2 = 2

Setelah pertukaran:

Bil 1 = 2 | Bil 2 = 1

PS D:\02_Pengenalan_cpp_2>
```

3. (Array) Tuliskan kode berikut dan jalankan. Screenshot kode dan hasilnya, lalu tempelkan pada jawaban.

#### Kode:

Output dari program diatas adalah:

```
OUTPUT PROBLEMS DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS D:\02_Pengenalan_cpp_2> cd "d:\02_Pengenalan_cpp_2\" ; if ($?) { g++ SOAL_03.cpp -o SOAL_03 } ; if ($?) { .\SOAL_03 }

1
4
5
10
PS D:\02_Pengenalan_cpp_2>
```