Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas



Arquitetura e Organização de Computadores



Prof: Me. Antônio Clementino Neto

Alunos:, Júlio César C. Garcia, Rejane M. Bruno, Alex Henrique F. Morais 1 Bimestre.

Atividade: Pesquisa sobre os precursores da computação.

Temas:

26 – Crise do Software.

30 – Ted Hoff (1937).

31 - Eniac.

14/09/2021

Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas



Arquitetura e Organização de Computadores





Crise do Software

O que foi a crise do software?

No inicio dos anos 70, quando vivia- se a terceira era do software, houveram muitos problemas de prazo e custo no desenvolvimento de software, devido a baixa produtividade, baixa qualidade e difícil manutenção do software.

Grande parte dos projetos continuam com estes problemas ainda na atualidade, assim pode-se dizer que a crise continua vigente.

Os problemas mais comuns no desenvolvimento de software

- ° Estimativas de prazo e de custos imprecisas
- ^o Produtividade das pessoas da área de software não acompanhava a demanda
- ^o Prazos ultrapassados e Custos acima do previsto
- º A facilidade de manutenção não era enfatizada como um critério importante, gerando custo de manutenção elevado
- º Não atendimento dos requisitos do usuário
- o 1/3 dos projetos eram cancelados, 2/3 dos projetos extrapolavam o orçamento

Custo Hardware x Software

 $^{\circ}$ 1970 = 4 x 1

 $^{\circ}$ 1991 = 1 x 4

o Atual = 1 x 9

Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas



Arquitetura e Organização de Computadores





Exemplo de falha no desenvolvimento do software

Ariane 5 - Projeto espacial da agencia europeia, o custo foi de U\$\$ 8 Bilhões, foi 10 anos de desenvolvimento e 40 segundos após a decolagem houve uma explosão e destruição do foguete, carga avaliada em mais de U\$\$ 480 Milhões.

Figura 1:



Figura 2:



A solução para crise de software

Utilização de técnicas, ferramenta e processos sistematizados para produzir software; Treinamento e educação em conjunto com a mudança de paradigma sobre o que é desenvolver software e como deveria ser feito; Criação da Engenharia de Software.

Curso Tecnológico Superior em Análise e Desenvolvimento de Sistemas



Arquitetura e Organização de Computadores





Referências Bibliográficas

- 1-https://www.youtube.com/watch?v=VIReKuKvqho
- 2-https://cienciacomputacao.com.br/tecnologia/o-que-foi-a-crise-do-software-e-o-inicio-da-engenharia-de-software/
 - 1- Cite 3 problemas levantados na crise de software:
 - R= Estimativas de prazo e de custos imprecisas, não atendimento dos requisitos do usuário, Prazos ultrapassados e Custos acima do previsto.
 - 2- O que foi a crise do software?
 - R= Quando vivia- se a terceira era do software, houveram muitos problemas de prazo e custo no desenvolvimento de software, devido a baixa produtividade, baixa qualidade e difícil manutenção do software.
 - 3- O que pode ajudar na solução da crise de software?
 - R= Utilização de técnicas, ferramenta e processos sistematizados para produzir software; Treinamento e educação em conjunto com a mudança de paradigma sobre o que é desenvolver software e como deveria ser feito; Criação da Engenharia de Software.