



## КОНТАКТЫ

- ✉ **tatyana\_reka@rambler.ru**
- ☎ **+7 (906) 067-92-25**
- 🌐 **Github**  
**<https://github.com/RekaEva>**
- 📧 **Telegram: @rakevay**

## НАВЫКИ

**C/C++, Git, Linux, Bash**

**Английский язык - B1**

## ОБРАЗОВАНИЕ

### Школа программирования 21

Образовательный проект от Сбера для разработчиков

**Студентка, 2021 - н.в.**

### **Московский Авиационный Институт (МАИ)**

факультет Аэрокосмический,  
каф. Системы жизнеобеспечения и  
защиты летательных аппаратов.

**Выпускница 2014, инженер,  
специалитет.**

# Татьяна Рекаева

C/C++ developer

## ПРОЕКТЫ

### Minishell | C

Упрощенная версия командной оболочки Bash, командный проект

### **Born2beRoot | Unix, bash**

Учебный проект школы 21 цель которого настроить свой сервер на виртуальной машине, и написать небольшой скрипт для мониторинга системы.

### So-long | C

2D игра сделанная с использованием библиотеки mlx.

### **Inception | Docker**

Учебный проект на знакомство с Docker.

### Cub3D | C

Ещё один командный проект с использованием mlx, в котором нужно создать видимость 3D графики с помощью метода ray casting.

### CPP Piscine | C++

Интенсив по C++ с различными задачами

## ОПЫТ РАБОТЫ

### **Центральный институт химии и механики им. Д.И. Менделеева (ЦНИИХМ),**

**Инженер, 2015-2021**

Занималась тепловым расчетом печатных плат,  
тепловым расчетом космических аппаратов.

### **ОАО "НПП "Звезда",**

**Инженер-конструктор, 2013 - 2015**

разработка конструкции деталей для космических  
скафандров, оформление документации.

## О СЕБЕ

С 2021 года студентка школы 21. После прохождения отборочного интенсива появился интерес к программированию.  
Изучаю C++ плюс, люблю задачи на алгоритмы.