



КОНТАКТЫ

☎ +7 (906) 067-92-25

✉ tatyana_reka@rambler.ru

🌐 Github
<https://github.com/RekaEva>

📍 Telegram: @rakevay

📍 Москва

НАВЫКИ

Java, Android SDK, C/C++,
Git, SQL, ООП, Bash,
Docker, Linux

Английский язык - B1

ОБРАЗОВАНИЕ

"Школа 21" —
Образовательный проект от
Сбер для разработчиков
Студентка, 2021 - н.в.

МАИ

Системы жизнеобеспечения и
защиты летательных аппаратов.
2008-2014, инженер,
специалитет

Татьяна Рекаева

Android разработчик

О СЕБЕ

Я начинающий Android разработчик. Около восьми лет проработала инженером в космической отрасли, однако затем возникло желание сменить сферу деятельности. В 2021 году поступила в "Школу-21" где основным направлением два месяца назад выбрала язык Java. Месяц назад увлеклась разработкой под Android. Направление привлекает меня возможностью видеть и использовать результат своей работы.

ПРОЕКТЫ

Игра "Крестики-нолики" | Java

Игра в "Крестики - нолики", простая версия.

CPP Piscine | C++

Интенсив по C++ с различными задачами на знакомство с ООП и STL.

Philosophers | C

Проект на знакомство с многопоточностью, решение задачи об обедающих философах.

So-long | C

2D игра сделанная с использованием библиотеки mlx.

ОПЫТ РАБОТЫ

Центральный институт химии и механики
им. Д.И. Менделеева (ЦНИИХМ),
Инженер, 2015-2021

Занималась тепловыми расчетами космических аппаратов и печатных плат.

ОАО "НПП "Звезда",
Инженер-конструктор, 2013 - 2015

Занималась разработкой деталей для космических скафандров и оформлением документации.