

# Brikkesys Trekkeplan

Trekkeplan er et tilleggsprogram til Brikkesys, som hjelper å planlegge trekking av starttider for et løp, samt foreta selve trekkinga. Det inneholder også forbedrede startlister.

## Funksjonalitet

Forbedret trekke-prosess med trekkeplan, trekking og forbedrede startlister.

- **Planlegging.** Intuitivt brukergrensesnitt for stabling av klasser i båser, med umiddelbar visning av utstrekking i tid. Herunder hjelperapporter for å se antall løpere pr. løype og antall løpere pr. post 1.
- **Trekking.** Samla trekking for alle klasser, etter at planen er lagt. Verktøy for å splitte løpere fra samme klubb som starter rett etter hverandre i samme klasse.
- **Startlister.** Skrives ut om både HTML og PDF rapporter. PDF gir bedre utskrifts-rapporter. Mulighet for å skrive ut separate startlister for hvert startsted, når det er flere startsteder. Alle lister lastes ned til 'Download'-mappen.
  - **Startliste pr klasse.** For oppslag på arena og startsted.
  - **Startliste pr tid.** For startpersonell.
  - **Startliste pr klubb.** For klubbposer.

## Begreper

- **Første start.** Tidspunkt for første start, definert pr løp.
- **Bås.** Et definert sted der en og bare en løper kan starte om gangen. Ofte representert ved en nuller-bukk. Om det er flere startsteder er det lurt å navngi båsene med første ord som startsted f.eks. Start1 1, Start1 2, etc (disse kan omnavnes senere, hvis det ikke er gjort initielt). Gjør man det kan man skrive ut startrapporter pr. startsted.
- **Gap.** Tidsgap i sekunder mellom løpere ut fra samme bås. Ofte 60 eller 120 sekunder.
- **Slep.** Løpere i ei klasse starter med mellomrom, definert ved *gap*. Men i tidsrommet imellom kan det starte løper i ei anna klasse. De er da tidsforskyvd et antall sekunder. Typisk gap på 120 sekunder og slep på 60 sekunder.
- **Trekkeplan.** Løperne trekkes klassevis. Hver klasse flyttes over til trekkeplanen og plasseres der i en bås/slep-boks.
  - **Starttid.** Viser første starttid for klassen.

- **Nestetid.** Viser første ledige starttid etter klassen. Dvs. når neste klasse i samme bås/slep starter. Endringer flyter automatisk over til Neste i bås/slep tabellen, som viser når den bås/slep er ferdig.
- **Antall.** Antall påmeldte i klassen.
- **Ant\_før.** Antall ledige plasser som settes av før første løper. Dette tallet kan redigeres. Hvis planleggingen kjøres før påmelding er stengt, kan et anslag på antallet legges inn her (eller i Ant\_bak).
- **Ant\_bak.** Antall ledige plasser som settes av bak siste løper. Dette tallet kan redigeres.
- **Ikke-planlagte klasser.** Klassene som ennå ikke er flyttet over til planen.
  - **Løype.** Det kan sorteres på løype. Hensiktsmessig for å flytte klasser med felles løype inn i samme bås/slep, for derved å starte etter hverandre og ikke samtidig.
  - **Post\_1.** Det kan sorteres på post 1. Hensiktsmessig for å flytte klasser med felles første-post inn i samme bås/slep, for derved å starte etter hverandre og ikke samtidig.

## Prinsipper

- **Kontekstmenyer.** Tabellene er satt opp med høyre-mustast menyer.
- **Verktøyhint.** Knapper har tooltip.
- **Starttider.** De blir automatisk oppdatert når operasjoner påvirker de. Det gjelder alle tids-kolonner og tids-felter.
- **Gule celler/felter.** Disse er redigerbare.
- **Rød/ gul/ grønne celler/felter.** Viser sluttresultat for planen. Startens sluttidspunkt, varighet og utnyttelsesgrad av båsene. I tillegg vises for hver bås/slep, hvor lang tid den blir ledig på slutten av start-funksjonen. Båser med mest ledig tid har skarpest rød-farge.
- **Trekt.** Viser tidspunkt når det ble trekt (eller tomt – ikke trekt). Planen er låst når den er trekt. Kan låses opp igjen ved å fjerne starttidene.

## Splitt klubbkamerater

Knappen '**Splitt klubbkamerater**' åpner et eget bilde. Det skal hjelpe til å tilfredsstille kravet i konkurransereglene (for nasjonale løp) om at løpere fra samme klubb i samme klasse, ikke skal starte rett etter hverandre. Der er 2 strategier for å splitte klubbkamerater (se høyre mustast menyer):

- **Venstre tabell.** Trekk klassen om igjen inntil det ser bra ut.
- **Høyre tabell.** Bytt starttid med en før eller en etter.

# Typisk arbeidsprosess

## Oppsett fasen

- 1) **Velg løpet** som det skal lages trekkeplan for.
- 2) **Første start.** Første gang løpet åpnes, skal 'Første start' feltet fylles ut. Det er viktig for funksjonaliteten videre.
- 3) **Skjule klasser.** I klasse-tabellen bør man skjule de klassene som ikke skal ha starttid (åpne klasser, etc.)
- 4) **Bås/Slep/Gap.** Lag noen rader med Bås/Slep/Gap. Fleire båser kan lages senere etter behov. Eksempler:
  - a. **Minuttstart.** 4 båser med start hvert minutt. (Slep=0, Gap = 60).  
 Bås 1/ 0/ 60  
 Bås 2/ 0/ 60
  - b. **Start med forskyvning (slep).** 4 båser, startintervall 2 minutter, 0-2-4-6-...etc. Innimellom, på odde-minutter, starter andre klasser:  
 Bås 1/ 0/ 120  
 Bås 1/ 60/ 120  
 Bås 2/ 0/ 120  
 Bås 2/ 60/ 120
  - c. **Fleire startsteder.** Hvis det skal være flere startsteder, så bør båsene navngis med startsted som første ord (Det kan endres navn på båsene senere når det oppstår behov for å splitte i flere startsteder). Da kan du ta ut startlister individuelt for hvert startsted:  
 Start1 bås1/ 0/ 60  
 Start1 bås2/ 0/ 60  
 Start2 bås1/ 0/ 60

## Forberedelsesfasen

Fastslå prinsipper før du begynner, f.eks.:

- Startintervall.
- Start med forskyvning.
- Varighet på starten.
- Noen klasser som bør starte seint/ tidlig?
- Unngå samtidig startene i samme løype.
- Unngå samtidig startene til samme post 1.

Utdrag fra konkurranseregler for nasjonale løp (som jo også kan brukes for andre løp):

- Hvis flere klasser skal løpe samme løype, skal deltakerne i samme klasse starte etter hverandre med den antatt beste klassen først.
- Loddtrekning bør gjennomføres slik at deltakere fra samme klubb, så langt det er mulig, ikke starter etter hverandre.

For å få oversikt har vi klassetabellen med tilhørende løype og post nr. 1. Antall pr. klasse vises også. Her kan man sortere tabellen ved å klikke på kolonnene, for å få oversikt.

I tillegg har vi to **rapporter**:

- **Antall pr løype.** Viser løypene med flest startene først. Dette blir fort førende for varigheten av starten.
- **Antall pr post 1.** Viser post 1 med flest startene først. Dette blir fort førende for varigheten av starten, dersom man bryr seg om post 1 spredning. Denne rapporten viser også hvilke løyper som går til samme 1. post.

## Gjennomføringsfasen

Da er det bare å sette i gang og flytte klasser inn i båser (bås/slep-kombinasjon). Start med de løyper som har flest løpere, eventuelt de post\_1 som har flest løpere. Når alle klasser er plassert i planen, og man er fornøyd med varighet av starten, og utnyttelsen av båsene, kan man gå videre.

- **Trekk starttider.** Startplanen er låst etter at starttidene er trekt. Kan låses opp igjen ved å fjerne starttidene.
- Vurder resultatet: (se at ting ser riktig ut):
  - **Kontrollister**
    - **Samtidig løype.** Er det noen i samme løype som starter samtidig?
    - **Samtidig post1.** Er det noen med samme post1 som starter samtidig?
  - **Startlister.** Disse kan man velge å ta ut separat for hvert startsted (hvis det er flere startsteder).
    - **Startliste pr. klasse.** Til oppheng på samlingsplass og ved start.
    - **Starterliste pr. starttid.** Til startpersonalet.
- **Splitt klubbkamerater.** Om man vil unngå at løpere fra samme klubb, i samme klasse, starter rett etter hverandre. (Se eget kapittel overfor).