

# Innhold

- Brikkesys Trekkeplan
- Typisk arbeidsprosess
- Installasjon

## Brikkesys Trekkeplan

Trekkeplan er et tilleggsprogram til Brikkesys, som hjelper å planlegge trekking av starttider for et løp, samt foreta selve trekkinga og se resultatet.

Noen begreper:

- **Første start.** Tidspunkt for første start, definert pr løp.
- **Bås.** Et definert sted der en og bare en løper kan starte om gangen. Ofte representert ved en noller-bukk.
- **Gap.** Tidsgap i sekunder mellom løpere ut fra samme bås. Ofte 60 eller 120 sekunder.
- **Slep.** Løpere i ei klasse starter med mellomrom, definert ved *gap*. Men i tidsrommet imellom kan det starte løper i ei anna klasse. De er da tidsforskyvd et antall sekunder. Typisk gap på 120 sekunder og slep på 60 sekunder.
- **Trekkeplan.** Løperne trekkes klassevis. Hver klasse flyttes over til trekkeplanen og plasseres der i en bås/slep-boks.
  - **Starttid.** Viser første starttid for klassen.
  - **Nestetid.** Viser første ledige starttid etter klassen. Dvs. når neste klasse i samme bås/slep starter. Endringer flytter automatisk over til Neste i bås/slep tabellen, som viser når den bås/slep er ferdig.
  - **Antall.** Antall påmeldte i klassen.
  - **Ant\_før.** Antall ledige plasser som settes av før første løper. Dette tallet kan redigeres. Hvis planleggingen kjøres før påmelding er stengt, kan et anslag på antallet legges inn her (eller i *Ant\_bak*).
  - **Ant\_bak.** Antall ledige plasser som settes av bak siste løper. Dette tallet kan redigeres.
- **Ikke-planlagte klasser.** Klassene som ennå ikke er flyttet over til planen.
  - **Løype.** Det kan sorteres på løype. Hensiktsmessig for å flytte klasser med felles løype inn i samme bås/slep, for derved å starte etter hverandre og ikke samtidig.
  - **Post\_1.** Det kan sorteres på post 1. Hensiktsmessig for å flytte klasser med felles førstepost inn i samme bås/slep, for derved å starte etter hverandre og ikke samtidig.

Prinsipper:

- **Kontekstmenyer.** Tabellene er satt opp med høyre-mustast menyer.
- **Verktøyhint.** Knapper har tooltip.
- **Starttider.** De blir automatisk oppdatert når operasjoner påvirker de. Det gjelder alle tids-kolonner og tids-felter.
- **Gule celler/felter.** Disse er redigerbare.
- **Rød/ rosa celler/felter.** Viser sluttresultat for planen. Startens sluttidspunkt, varighet og utnyttelsesgrad av båsene. I tillegg vises for hver bås/slep, hvor lang tid den blir ledig på slutten av start-funksjonen. Båser med mest ledig tid har skarpest rød-farge.

## Split klubbkamerater

Knappen '**Split klubbkamerater**' åpner et eget bilde. Det skal hjelpe til å tilfredsstille kravet i konkurransereglene (for nasjonale løp) om at løpere fra samme klubb i samme klasse, ikke skal starte rett etter hverandre. Der er 2 strategier for å splitte klubbkamerater (se høyre mustast menyer):

- **Venstre tabell.** Trekk klassen om igjen inntil det ser bra ut.
- **Høyre tabell.** Bytt starttid med en før eller en etter.

# Typisk arbeidsprosess

## Oppsett fasen

- 1) **Velg løpet** som det skal lages trekkeplan for.
- 2) **Første start.** Første gang løpet åpnes, skal 'Første start' feltet fylles ut. Det er viktig for funksjonaliteten videre.
- 3) **Skjule klasser.** I klasse-tabellen bør man skjule de klassene som ikke skal ha starttid (åpne klasser, etc.)
- 4) **Bås/Slep/Gap.** Lag noen rader med Bås/Slep/Gap. Fleire båser kan lages senere etter behov. Eksempler:
  - a. **Minuttstart.** 4 båser med start hvert minutt. (Slep=0, Gap = 60).  
Bås 1/ 0/ 60  
Bås 2/ 0/ 60
  - b. **Start med forskyvning (slep).** 4 båser, startintervall 2 minutter, 0-2-4-6-...etc. Innimellom, på odde-minutter, starter andre klasser:  
Bås 1/ 0/ 120  
Bås 1/ 60/ 120  
Bås 2/ 0/ 120  
Bås 2/ 60/ 120

## Forberedelsesfasen

Fastslå prinsipper før du begynner, f.eks.:

- Startintervall.
- Start med forskyvning.
- Varighet på starten.
- Noen klasser som bør starte seint/ tidlig?
- Unngå samtidig startene i samme løype.
- Unngå samtidig startene til samme post 1.

Utdrag fra konkurranseregler for nasjonale løp (som jo også kan brukes for andre løp):

- Hvis flere klasser skal løpe samme løype, skal deltakerne i samme klasse starte etter hverandre med den antatt beste klassen først.
- Loddtrekning bør gjennomføres slik at deltakere fra samme klubb, så langt det er mulig, ikke starter etter hverandre.

For å få oversikt har vi klassetabellen med tilhørende løype og post nr. 1. Antall pr. klasse vises også. Her kan man sortere tabellen ved å klikke på kolonnene, for å få oversikt.

I tillegg har vi to **rappporter**:

- **Antall pr Løype.** Viser løypene med flest startene først. Dette blir fort førende for varigheten av starten.
- **Antall pr post 1.** Viser post 1 med flest startene først. Dette blir fort førende for varigheten av starten, dersom man bryr seg om post 1 spredning. Denne rapporten viser også hvilke løyper som går til samme 1. post.

## Gjennomføringsfasen

Da er det bare å sette i gang og flytte klasser inn i båser (bås/slep-kombinasjon). Start med de løyper som har flest løpere, eventuelt de post\_1 som har flest løpere. Når alle klasser er plassert i planen, og man er fornøyd med varighet av starten, og utnyttelsen av båsene, kan man gå videre.

- Trekk starttider.
- Vurder resultatet: (se at ting ser riktig ut):
  - Startliste pr. klasse.
  - Starterliste pr. starttid.
  - Samtidig løype. Er det noen i samme løype som starter samtidig?
  - Samtidig post1. Er det noen med samme post1 som starter samtidig?
- Splitt klubbkamerater. Om man vil unngå at løpere fra samme klubb, i samme klasse, starter rett etter hverandre. (Se eget kapittel overfor).

# Installasjon

Brikkesys Trekkeplan består av 2 filer (exe- og konfig-fil). Plasser de her:

C:\BrikkesysTrekkeplan

- **Trekkeplan.exe.** Selve programmet. Første gang det kjøres lages noen nye databaseobjekter i Brikkesys databasen.
- **Trekkeplan.cnf.** Inneholder konfigurasjon:
  - **Mysql.** MySQL tilgangen. Vanligvis er det kun passordet som må settes. Det finner du i Brikkesys sin config.cfg.
  - **Logging.** Parametere som styrer loggingen.
- **Trekkeplan.log.** Det logges til denne filen. Den lages og roterer automatisk med 5 generasjoner (eller som spesifisert i konfig filen).
- **Registry.** ID til sist valgte løp huskes i Registry mellom kjøringene av Trekkeplan: Computer\HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Brikkesys\_svr\Trekkeplan.