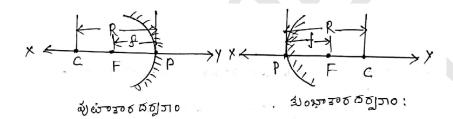
# కాంతి పరావర్తనం-2

## D **పక్రతల దర్భణాలు** :

- + పరావర్తన తలం లోపలికి లేదా బయటికి వంగివుండే దర్పణంని వకృతల దర్పణం అంటారు.
  - a) పుటాకార దర్పణం : పుటాకార దర్పణం 'లోపలికి వంగివుండే' దర్పణం.
  - b) కుంభాకార దర్పణం : ఆపరావర్తన తలం బయటికి వంగివుందే' దర్సణం :



- + దృవం (p)  $\rightarrow$  వక్రతల దర్భణం యొక్క మధ్యభాగం
- + వుక్రతాకేంద్రం (c)  $\rightarrow$  దర్చణంని తయారుచేసిన గోళం మద్యభాగం.
- + వక్రతావ్యాసార్థం (R) ightarrow దృవం, వక్రతా కేంద్రంల మద్య దూరం.

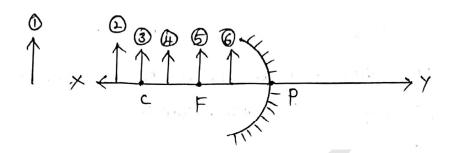
$$\therefore \boxed{R = 2f} \Rightarrow \boxed{f = \frac{R}{2}}$$

- + పదానాక్షం  $(\overrightarrow{xy}) 
  ightarrow$  దృవం, వక్రతా కేంద్రంలని కలిపే ఊహరేఖ
- + నాభి (F) : పుటాకార దర్పణంలో కాంతి కిరణాలు అభిసరణం చెందే స్థానం. కుంభాకార దర్పణంలో కాంతి కిరణాలు అపసరణం చెందే స్థానం – నాభి
- + నాభ్యాంతరం (f) ightarrow దృవం మరియు నాభిల మద్యదూరం
  - Note: 1. పుటాకార దర్భణంకి నాభి నిజనాభి.
    - 2. కుంభాకార దర్భణంకి నాభి మిద్యానాభి.
  - 3. పుటాకార దర్భణంకి నాభి, దర్భణంకి ఎదురుగా మరియు కుంభాకార దర్భణం నాభి, దర్భణంకి వెనుక వైపున ఉంటుంది.

#### 

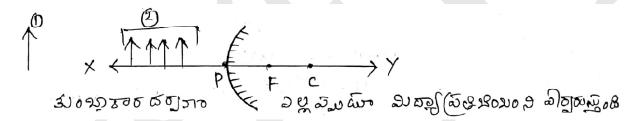
+ పుటాకార దర్పణం మిద్యా, నిజ ప్రతిబింబంలను ఏర్పరచగలదు.

# https://t.me/Teaching\_Court Jobs\_StudyMaterial



| వ.నెం. | దర్పణం ముందు వస్తువు స్థానం | ట్రతిబింబం ఏర్పడే స్థానం | <b>ස්</b> මීඩීංහ ප <u>ද</u> ුකංපා    |
|--------|-----------------------------|--------------------------|--------------------------------------|
| 1.     | అవంత దూరంలో                 | F వద్ద                   | నిజ – తలక్రిందులైన – చాలా చిన్నదైన   |
| 2.     | C తర్వాత                    | C, F ల మధ్య              | నిజ – తలక్రిందులైన – చిన్నదైన        |
| 3.     | C వద్ద                      | C వద్ద                   | నిజ – తలక్రిందులైన – సమాన పరిమాణ     |
| 4.     | C, F ల మధ్య                 | C తర్వాత                 | నిజ – తలక్రిందులైన – పెద్దదైన        |
| 5.     | F వద్ద                      | అనంతదూరంలో               | నిజ – తలక్రిందులైన – చాలా పెద్దదైన   |
| 6.     | F, P ల మధ్య                 | దర్పణం లోపల వెనుక వైపున  | మిద్యా – నిటారు – పెద్దదైన (పతిబింబం |

#### కుంబాకార దర్శణం ఏర్పలిచే ప్రతిజంబ లక్షణాలు : D



# వ.నెం. దర్పణం ముందు వస్తువు స్థానం ట్రపిటింబం ఏర్పడే స్థానం

# ట్రతిబింబ లక్షణాలు

అవంత దూరంలో

F వద్ద

మిద్యా – నిటారు – చాలా చిన్నదైన

దర్భణంకి దగ్గరగా

F, P ల మధ్య (నాభితలంలో) మిద్యా – నిటారు – చిన్నదైన

#### పుటాకార దర్భణం ఉపయోగాలు : a)

- దీనిని అభిసరణ దర్భణంగా ఉపయోగిస్తారు.
- వాహనాల హెడ్లైట్లలో ఉపయోగిస్తారు.
- ENT, దంతవైద్యులు పుపయోగిస్తారు కావున దీనిని 'డాక్టర్స్ మిర్రర్' అని కూడా అంటారు.
- టార్చిలైట్లు, సెర్చిలైట్లలో వుపయోగిస్తారు.
- షేవింగ్ మిర్రర్గా ఉపయోగిస్తారు.
- సోలార్ కుక్కర్ తయారీలో ఉపయోగిస్తారు.
- దృశాసాధనాలలో అవసరంవున్నచోట ఉపయోగిస్తారు.

#### కుంభాకార దర్పణం ఉపయోగాలు : b)

- దీనిని అపసరణ దర్భణంగా ఉపయోగిస్తారు.
- వాహనాలలో 'రియర్ వ్యూ మిర్రర్'గా డైవర్లు ఉపయోగిస్తారు కావున దీనిని 'డైవర్స్ మిర్రర్' అంటారు. +
- వీధి దీపాలలో కాంతిని అన్ని వైపులకి పంపించేందుకు ఉపయోగిస్తారు.

#### **හුම්ඝංගාංග - රපංගා** D

#### a) විස (ජුම්ඩ්ංහං :

- + కాంతి కిరణాల అభిసరణం వలన ఏర్పడుతుంది.
- + తెరపై మాత్రమే ఏర్పడుతుంది.
- + తలక్రిందులుగా ఏర్పడుతుంది.

ఉదా : LED, సినిమా ప్రొజెక్టర్డ్వారా ఏర్పడు ప్రతిబింబం.

# b) మిద్యా ప్రతిబింబం :

- + కాంతి కిరణాల అభిసరణం వలన ఏర్పడుతుంది.
- + తెర అవసరం వుండదు.
- + నిటారుగా ఏర్పడుతుంది.

ఉదా : దర్భణాలన్నీ సాధారణంగా ఏర్పరిచే (పతిబింబం మిద్యా (పతిబింబం

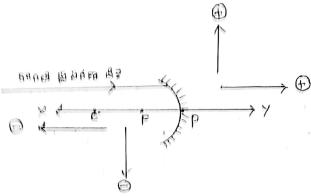
#### D దర్భణం సూత్రం

+ ఒక వక్రతల దర్పణం యొక్క వస్తుదూరం (u), ప్రతిబింబ దూరం (v) మరియు నాభ్యాంతరం (f)ల మధ్య సంబంధంని తెలిపే సమీకరణంని దర్పణ సమీకరణం అంటారు.

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{u} + \frac{1}{v}$$

Note : సమతల దర్భణంకి, దర్భణ సమీకరణం అవసరం వుండదు.

#### 



- + సంజ్ఞా అనుకరణ ప్రకారం,
  - 1. అన్నీ దూరాలని దృవం నుండి కొలవాలి.
  - 2. కాంతి ప్రసరణ దిశలో కొలిచే దూరాలు ధనాత్మకం
  - 3. కాంతి ప్రసరణ దిశకి వ్యతిరేక దిశలో కొలిచే దూరాలు ఋణాత్మకం
  - 4. ప్రధానాక్షంని పై వైపున కొలిచే దూరాలు ధనాత్మకం
  - 5. ప్రధానాక్షంకి క్రిందివైపున కొలిచే దూరాలు ఋణాత్మకం

#### D **కాంతి - స్వభావం**:

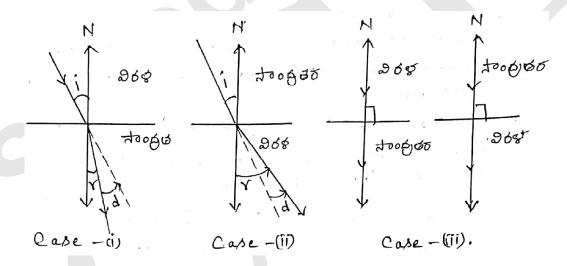
- + కాంతికి కిరణ లక్షణం మరియు తరంగ లక్షణం వుంటుంది.
- + కాంతి తరంగాలు తిర్యక్ తరంగాలు మరియు విదుదయస్కాంత తరంగాలు
- + కాంతి తరంగాలు శూన్యంలో మరియు యానకంలో ప్రసరించగలదు.
- + శూన్యంలో కాంతివేగంని 'C'తో మరియు యానకంలో కాంతివేగంని 'V'తో సూచిస్తారు.

- + శూన్యంలో కాంతివేగం గరిష్టంగా ఉంటుంది.
- + శూన్యంలో కాంతివేగం విలువ  $c = 3 \times 10^8 \text{m/s}$
- + గాలిలో కాంతివేగం, దాదాపు శూన్యంలో కాంతివేగంకి సమానం.
- + దృక్సాంద్రత (యానకంలో కాంతివేగం) ఆధారంగా యానకాలు (1) విరళయానకం (2) సాంద్రతరయానకం
- + విరళయానకంలో కాంతివేగం గరిష్టంగా వుంటుంది.
- + సాంద్రతర యానకంలో కాంతివేగం కనిష్టంగా వుంటుంది.
- + కాంతి ప్రసరించే యానకంని మార్చినపుడు దానివేగంలో మార్పు కలుగుతుంది.
- + కాంతి యానకం మారిననూ, పౌనఃపున్యం స్థిరంగా ఉంటుంది.
- + కాంతి యానకం మారదం వలన తరంగదైర్హ్మంలో మార్పు రావదం వలన వేగం మారి, వంగి ప్రయాణిస్తుంది.

#### D **පංරම ක්**ජ්න්ත්ත්ර:

- + కాంతి ప్రసరించే యానకంని మార్చినపుడు, విభాజకతలం వద్ద వేగంని కోల్పోవడం వల్ల, వంగి ప్రయాణించే కాంతి ధర్మముని కాంతి వక్రీభవనం అంటారు.
- + కాంతి వక్రీభవనం, విభాజకతలం దృష్యా 2 రకాలు
  - 1. సమతలాల వద్ద కాంతి వక్రీభవనం
  - 2. వక్రతలాల వద్ద కాంతి వక్రీభవనం

## D సమతలాల వద్ద కాంతి వక్రీభవనం:

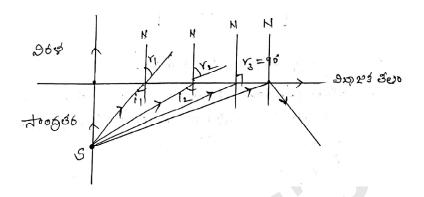


# D **కాంతి పక్రీభవసం - నిత్యజీవిత అసువర్తనాలు** :

- + ఆకాశంలో రాత్రుళ్లు నక్ష్మతాలు మెరవడం వాతావరణంలో జరిగే కాంతి వక్రీభవనం.
- + ఒక పొడవైన కర్రని నీటి తొట్టెలో వుంచినపుడు అది పొట్టిగా అయినట్లుగా అనిపించడం.
- + ఒక గాజు గ్లాసులో నీటి అదుగున వున్న నాణెం, పై నుండి చూస్తే, పైకి వచ్చినట్లుగా అనిపించడం.
- + ఒక గాజు గ్లాసులోని నీటిలోని నిమ్మకాయ, పెద్దదిగా కనిపించడం.
- + వాలు విస్తాపనం, నిలువు విస్తాపనములు ఏర్పడడం కాంతి వక్రీభవనం యొక్క నిత్యజీవిత అనువర్తనాలు.

# $_{ m D}$ సంపూర్ణాంతర పరావర్తనం :

- 1. కాంతి సాంద్రతరయానకం నుండి విరళయానకంలోకి
- 2. పతనకోణం, సందిగ్దకోణం కన్నా ఎక్కువ అయినపుడు మాత్రమే సంపూర్ణాంతర పరావర్తనం ఏర్పడుతుంది.



#### Note:

- 1. ∠i < C  $\rightarrow$  వక్రీభవన జరుగును.
- 2. ∠C = ∠i → విభాజకతలం గుండా వ(కీభవనం జరుగుతుంది.
- 3. ∠i < c  $\rightarrow$  సంపూర్ణాంతర పరావర్తనం జరుగును.

#### 

- + 1. ఎండమావులు ఏర్పడడం
  - 2. వ్యజం మెరవడం
  - 3. పైబర్ ఆఫ్టిక్లలు పనిచేసే యంత్రం

#### a) ఎందమావులు :

- + ఎండమావి అనేది ఒక 'దృక్(భమ'.
- + ఎండమావి ఏర్పడడానికి కారణం సంపూర్ణాంతర పరావర్తనం.
- + ఉదా : 1. ఎందాకాలంలో రోడ్డుపై నీరు కనబడడం.
  - 2. ఎందాకాలంలో రోడ్డుపైన చెట్లు వాలినట్లుగా కనిపించడం.
  - 3. ఎదారిలో ఎండమావులు కనిపించడం.

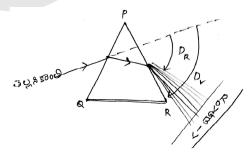
#### b) వ్యజం మెరవదం :

- + వ్యజం యొక్క సందిగ్ధకోణం  $c=24.4^\circ$
- + వ్యజం యొక్క వ్యక్తీభవన గుణకం n = 2.42 కనుక వ్యజంలో సులభంగా 'సంపూర్ణాంతర పరావర్తనం' జరిగి అన్నింటికన్నా ఎక్కువగా మెరుస్తుంది.

#### 

- + ఆధునిక కాలంలో, సమాచార ప్రసార రంగంలో వీటిని వుపయోగిస్తున్నారు. (1000 రెట్లు నాణ్యత)
- + వీటిలో  $10^{-6}$  మీ. మందంగల గాజు లేదా ప్లాస్టిక్ దారాలు వుంటాయి. వీటిని కలిగిన గొట్టంని ఆప్టిక్ ఫైబర్లు అంటారు.
- + వీటిని వైద్యరంగంలో, అల్పర్లను గుర్తించేందుకు ఎండోస్కోపిలోనూ, మరియు శస్త్రచికిత్సలో లాప్రోస్కోపిలో వుపయోగిస్తారు.

## ${\mathbb D}$ ත්භූජ**ා** රාංଙ පංරම තිමූ්තිහ ${f o}$ :



- + పట్టకం గుండా తెల్లని కాంతి మ్రసరించినపుడు, అది ఏడు రంగులుగా విడిపోతుంది. దీనిని కాంతి విక్టేపణం అని అంటారు.
- + తెల్లనికాంతి VIBGYOR గా ఏర్పడుతుంది.
- + ఉదా రంగు కాంతికి తక్కువ తరంగ దైర్యం వుంటుంది.
- + ఎరుపు రంగు కాంతికి ఎక్కువ తరంగ దైర్యం వుంటుంది.
- + ఎరుపు రంగు కాంతికి విచలనం  $(D_{\rm p})$  తక్కువగా ఉంటుంది.
- + ఉదా (Violet) రంగాకాంతికి విచలనం (D<sub>r</sub>) ఎక్కువగా వుంటుంది.
- + కాంతి విక్షేపణం జరిగినపుడు, తరంగదైర్యం మరియు విచలనంకి విలోమానుపాతం వుంటుంది.
- + విక్షేపణ కాంతి తరంగ దైర్యం lpha విచ $_{
  m ex}$ నం

#### D **ఇంధ్ర ధనుస్సు** (Rainbow) :

- + వర్భం కురుస్తున్నప్పుడు ఆకాశంలో ఏడురంగులు ఏర్పడడం ఇంద్ర దనుస్సు.
- + ఇంద్ర ధనుస్సు ఏర్పడడం కాంతి వక్రీభవనం వలన కలుగుతుంది.
- + ఆకాశంలో  $40-42^{\circ}$  ల మధ్య ఏర్పడుతుంది.
- + ఆకాశంలో వర్నం కురుస్తున్నప్పుడు, నీటి బిందుపుల గుండా వక్రీభవనం చెందిన కాంతి  $40^\circ$  ల వద్ద  $Violet\ m\ 42^\circ$  ల వద్ద  $Red\ m\$ కనబడుతుంది.
- + ఇంద్రధనుస్సు ఒక 'త్రిమితీయ శంకువు'గా ఏర్పడుతుంది.

# https://t.me/Teaching\_Court Jobs\_StudyMaterial