# 

#### D 5008:

- + కాంతి ఒక శక్తి స్వరూపం. మనకి దృశాజ్ఞానంని కలుగజేస్తుంది.
- + కాంతి అనేది ఒక వికిరణశక్తి విశ్వంలో ప్రాథమిక శక్తి కారకం
- + కాంతికి కణ/కిరణ మరియు తరంగ లక్షణములు ఉంటాయి.
- + కాంతిని అధ్యయనం చేసే శాస్త్రాన్ని దృశాశాస్త్రం అంటారు.
- + దృశాశాస్త్రం కిరణ దృశాశాస్త్రం (Ray optics), తరంగ దృశాశాస్త్రం (Wave optics)
- + కాంతి ఎల్లప్పుడూ సరళరేఖా మార్గంలో ప్రసరిస్తుంది. ఈ ధర్మాన్ని 'ఋజువర్తనం' Rectlinear Propogation అంటారు.
- + కాంతికి ముఖ్యంగా పరావర్తనం, వ్యక్తీభవనం, వ్యతికరణం, వివర్తనం మరియు దృవణం అనే ధర్మాలు ఉంటాయి.
- + కాంతి యొక్క లాక్షణిక ధర్మములని ఈ క్రింది సిద్ధాంతాలు వివరిస్తాయి.
  - a) న్యూటన్ కాంతికణ సిద్దాంతం.
  - b) హైగన్స్ కాంతి తరంగ సిద్ధాంతం
  - c) మాక్క్వేల్ కాంతి విద్యుదయస్కాంత సిద్ధాంతం
  - d) మాక్స్ఫ్లాంక్ కాంతి క్వాంటం సిద్ధాంతం

# https://t.me/Teaching\_Court Jobs\_StudyMaterial

### D **5ංරම ස**ත්**5ංහා - ඊ**5ංහා :

- + కాంతిని ఉద్దారించే వస్తువులని కాంతి జనకాలు అంటారు.
  - 1. స్వయం ప్రకాశకాలు సూర్యుడు, నక్ష్మతాలు, మిణుగురు పురుగులు.
  - 2. అస్వయం ప్రకాశాలు –గ్రహాలు, ఉప్పగ్రహాలు.
  - 3. నసహజ కాంతి జనకాలు ప్రకృతిలో వుండే కాంతి జనకాలు
  - 4. కృత్రిమ కాంతిజనకాలు మానవునిచే తయారు చేసినవి

ఉదా : క్యాండిల్, టార్చిలైటు.....

5. బిందు కాంతి జనకాలు - అతి తక్కువ వైశాల్యంలో పతనం చెందించగలిగేవి.

ಕ್ಷದ್ : Laser ಕಾಂತಿ

LASER అనగా Light Amplification by Stimulated Emission of Radiation.

6. గౌణ కాంతి జనకాలు - ఎక్కువ వైశాల్యంలో పతనం చెందించగలిగేవి.

ఉదా : ట్యూబ్ల్రాటు, సూర్యుడు.... ము॥.

### D **కాంతి ప్రసరణ - పదార్థాల వర్గీకరణ** :

1. పారదర్శక పదార్థాలు – కాంతిని ఎక్కువగా ప్రసరింపచేసేవి.

ఉదా : శూన్యం, గాలి, నీరు, గాజు, నూనె.

2. అర్ధ పారదర్శకాలు - కాంతిని పాక్షికంగా ప్రసరింపచేసేవి.

ఉదా : నూనె పూసిన కాగితం గురుకుగాజు, పాలిథీన్ కవరు.

3. కాంతి నిరోథకాలు / అపారదర్శకాలు కాంతిని తమగుండా ప్రసరింపనీయవు.

ఉదా : మానవశరీరం, భవనాలు, లోహాలు.... మొ॥

. . 1 .

Note:1. అపారదర్శకాలపై కాంతి పతనం చెందినపుడు స్పష్టమైన నీడలు ఏర్పడతాయి.

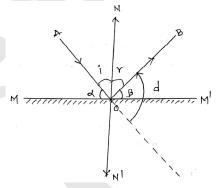
- 2. అర్థపారదర్శకాలపై కాంతి పతనం చెందినపుడు అస్పష్టమైన నీడలు ఏర్పడతాయి.
- 3. పారదర్శకాల గుండా కాంతి ప్రసరిస్తుంది కానీ ఎటువంటినీడలు ఏర్పడవు.

### ${\rm D}$ ත්රුවා - නංඪ වදූශාවා :

- + నీడ అనేది కాంతి లేని ప్రాంతం
- + నీడకి రంగులు వుండవు.
- + వస్తువు యొక్క ఆకృతిని మాత్రమే సూచిస్తుంది.
- + నీద ఏర్పడేందుకు, 1. కాంతిజనకం 2. తెర 3. అపారదర్శక పదార్థం ఉదా : గ్రహణాలు ఏర్పదడం, నీదల యొక్క అనువర్తనం.

#### 

- + పరావర్తన తలాల నుండి కాంతి వెనుకకి తిరిగి ప్రసరించడం కాంతి పరావర్తనం.
- + కాంతి పరావర్తనం వలన ప్రపతిబింబాలు ఏర్పడతాయి.
- + నున్నని తలాలపై జరిగే పరావర్తనంని, క్రమ పరావర్తనం అని అంటారు. దీనివల్ల స్పష్టమైన ప్రతిబింబాలు ఏర్పడ్తాయి
- + గురుకు తలాలపై జరిగే పరావర్తనంని క్రమరహీత పరావర్తనం అని అంటారు. దీనివల్ల అస్పష్టమైన ప్రతిబింబాలు ఏర్పడ్తాయి. ఉదా : లోహాలపై ఏర్పడే ప్రతిబింబాలు.



- + పరావర్తన తలంపై  $(\mathsf{MM}^1)$  పతనమయ్యే కాంతికిరణంని. పతన కాంతికిరణం  $\left(\overline{\mathsf{OA}}\right)$  అంటారు.
- + పతన బిందువు (0) నుండి పరావర్తనం చెందే కాంతి కిరణంని పరావర్తన కాంతి కిరణం  $\left(\overline{\mathsf{OB}}\right)$  అని అంటారు.
- + పతన బిందువు వద్ద గీచిన ఊహాత్మక లంబరేఖను, అబిలంబం ( $NN^1$ ) అంటారు.
- + అభిలంబం మరియు పతన కిరణాల మధ్య కోణాన్ని పతనకోణం $\angle$ i, అభిలంబం మరియు పరావర్తన కిరణంల మద్య కోణాన్ని పరావర్తన కోణం  $\angle$ r అంటారు.
- + పరావర్తనతలం మరియు పతన కాంతి కిరణాల మధ్య కోణం గ్లోన్సింగ్ కోణం (lpha)
- + పరావర్తన తలం మరియు పరావర్తన తలం మధ్య కోణంని గ్లాన్సింగ్ కోణం (β) అంటారు.
- + పతనకాంతి దిశకే మరియు పరావర్తన కాంతి దిశకి మధ్య కోణంని విచలనకోణం (d) అని అంటారు.

Note: 1. 
$$\alpha + i = 90 \Rightarrow \alpha = (90 - i)$$

2. 
$$\beta$$
 + i = 90  $\Rightarrow \beta$  = (90 - i)

## D **కాంతి పరావర్తన నియమాలు** :

+ మొదటి నియమం : – పతన కోణం  $\angle i$  = పరావర్తన కోణం  $\angle r$  .

#### Sreedhar's CCE

**RRB NTPC-PHYSICS** 

- + రెండవ నియమం : పతనకాంతి కిరణం, లంబం, పరావర్తనకేంద్ర కిరణ అన్నీ ఒకే తలంలో ఉంటాయి.
- + పతన కాంతి కిరణం, పరావర్తన కాంతి కిరణాలు లంబంకి రెందు వైపులా ఉంటాయి.

### D **ಪಿರಿನೆಕ್ಡಿವ್:**

- + సమతల దర్భణాలపై కాంతి పరావర్తనం అనే నియమంపై ఆధారపడి పనిచేస్తుంది.
- + Z- అక్పతి కలిగి వుంటుంది.
- +  $M_1$ ,  $M_2$  అనే సమతల దర్భణాలు ఉపయోగిస్తారు.
- + దర్భనాలను  $\theta = 45^{\circ}$  కోణంతో అమరుస్తారు.
- + దీనిని సైనికులు మరియు నావికాదళం వారు వాడుతారు.
- + ఒక ప్రాంతంలో గోప్యంగా వుండి, ఒక వస్తువు / వ్యక్తిని పరిశీలించేందుకు ఈ దృశాశాస్త్రంని ఉపయోగిస్తారు.

### D **ස්රූණමා - ජපෟමා** :

- + కాంతి పరావర్తన తలంని 'దర్పణం' అంటారు. దర్భణాలు వాటి ఉపరితల ఆకృతిని బట్టి – 2 రకాలు.
- + దర్భణాలు –
- 1. సమతల దర్భణం
- 2. వక్రతల దర్భణం
- 1. పుటాకారం
- 2. కుంభాకారం



#### 

- + మిద్యా (పతిబింబం
- + నిటారు ప్రతిబింబం
- + పార్య విలోమ ప్రతిబింబం
- + దర్పణం నుండి వస్తువు దూరం = దర్పణం నుండి ప్రతిబింబదూరం  $\boxed{\mathsf{u}=\mathsf{v}}$
- + వస్తువు ఎత్తు = ప్రపిటింబం ఎత్తు  $h_0 = h_i$

### $_{ m D}$ സ്ക്ക് വ്യൂറ്റം - ക്രാവ്നുന്നു :

- + గృహ అవసరాలలో ఉపయోగిస్తారు.
- + పెరిస్కోప్ తయారీలో ఉపయోగిస్తారు.
- + షాపింగ్ మాల్లు, బ్యూటీపార్లర్లలో, హెయిర్ కటింగ్ సెలూన్లలో ఉపయోగిస్తారు.
- + కెలోడియోస్కోప్ తయారీలో ఉపయోగిస్తారు.
- + Icecream parallours ಆಲರ್ ఉపయోగిస్తారు.

Note : సమతల దర్పణం ఎల్లప్పుడూ పార్శ్య విలోమ ప్రతిబింబంని ఏర్పరుస్తుంది.

ස්ක : Oil = Jio

## $_{ m D}$ ఫెర్తాట్ సూత్రం :

+ కాంతి పరావర్తనం మరియు వ(కీభవనం చెందేటపుడు, తక్కువ కాలం, తక్కువ దూరం పట్టే మార్గంలో (ప్రయాణిస్తుంది.