# Laboratorium 2 – Podstawy Pythona. Praca z funkcjami. Wejście/wyjście standardowe

## Cele dydaktyczne

- 1. Zapoznanie z podstawowymi metodami budowania abstrakcji w Python
- 2. Zapoznanie z przetwarzaniem danych z wejścia standardowego

### Zadania

#### 1. Przygotowanie danych

Pobierz plik z <u>logami serwera www Apache</u> NASA Kennedy Space Center WWW we Florydzie. Rozpakuj plik. Każda linia logu zawiera:

- adres/nazwę hosta, który wykonywał żądanie,
- znacznik czasu w formacie "DAY MON DD HH:MM:SS YYYY",
- metodę protokołu HTTP wraz z ścieżką do żądanego zasobu,
- kod odpowiedzi HTTP (200 w przypadku dostępności zasobu, 302 zasób przeniesiony tymczasowo, 404 – gdy nie znaleziono),
- liczbę bajtów w odpowiedzi.

#### 2. Czytanie danych z wejścia standardowego

Napisz program, który pozwoli na przetwarzanie kolejnych linii z danych odczytanych z wejścia standardowego:

python lab\_2.py < NASA

Niech program wypisuje na wyjście standardowe dane, które zostały przesłane na wejście, a po odczytaniu EOF, niech zakończy działanie.

#### Punkty: 1

#### 3. Funkcje

Rozszerz program z zadania 2 o opisane poniżej funkcjonalności w języku Python z uwzględnieniem następujących uwag:

- Niech każda z funkcjonalności będzie zaimplementowana jako funkcja w osobnym pliku.
- Zadbaj o to, aby każda funkcja w programie miała tylko jedną odpowiedzialność.
- Zadbaj o rozdzielenie funkcji przetwarzających dane od funkcji najwyższego poziomu wypisujących tekst na wyjście standardowe.
- W przypadku, gdy kilka funkcjonalności wymaga skorzystania z samych funkcji, umieść je w osobnym module, który będzie ponownie użyty.
- Przed potencjalnie źle sformatowanymi wierszami zabezpiecz się wykorzystując mechanizm wyjątków.

#### Funkcje redukujące:

- a. Funkcja, która wypisuje na wyjście standardowe liczbę żądań z kodem:
  - a. 200,
  - b. 302
  - c. 404.
- b. Funkcja, która wypisuje sumaryczną liczbę danych wysłanych do hostów podaną w gigabajtach.
- c. Funkcja, która wypisuje na wyjście standardowe ścieżkę i rozmiar największego zasobu.
- d. Funkcja, wypisująca stosunek pobrań grafiki (zasoby kończące się na \*.gif, \*.jpg, \*.jpeg, \*.xbm) do pozostałych zasobów.

#### Funkcje filtrujące:

- e. Funkcja, która wypisuje na wyjście standardowe tylko wiersze z kodem odpowiedzi 200.
- f. Funkcja, która wypisuje na wyjście standardowe zasoby pobierane pomiędzy 22 a 6 rano.
- g. Funkcja, które wypisuje na wyjście standardowe tylko zasoby pobierane w piątek.
- h. Funkcja, która wypisuje na wyjście standardowe tylko żądania z Polski (tzn. hostów z nazwą domenową kończącą się .p1).

#### Punkty: 7

#### 4. \_\_main\_\_

Zapoznaj się z rozdziałem dokumentacji <a href="https://docs.python.org/3/library/\_\_main\_\_.html">https://docs.python.org/3/library/\_\_main\_\_.html</a>

Zmodyfikuj programy w taki sposób, aby każde wywołanie skryptu z terminalu odbywało się przy użyciu konstrukcji if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':.

Punkty: 1

#### 5. Przesyłanie potokowe

Pokaż, że opracowane przez Ciebie funkcje umożliwiają na potokowe przesyłanie danych pomiędzy sobą. Na przykład, w celu wypisania liczby żądań z kodem 404 z Polski.

Punkty: 1

## Materialy dodatkowe

- 1. <a href="https://www.digitalocean.com/community/tutorials/read-stdin-python">https://www.digitalocean.com/community/tutorials/read-stdin-python</a>
- Alex Martelli, Anna Martelli Ravenscroft, Steve Holden, Paul McGuire, Python in a Nutshell,
  4th Edition, Published by O'Reilly Media, Inc., Rozdział 3
  [URL: <a href="https://learning.oreilly.com/library/view/python-in-a/9781098113544/">https://learning.oreilly.com/library/view/python-in-a/9781098113544/</a>]
- 3. Ryan's tutorial, Piping & Redirection [URL: https://ryanstutorials.net/linuxtutorial/piping.php]