

**LAPORAN UAS PEMROGRAMAN LANJUT
FINAL PROJECT GAME ENDLESS RUNNER**



DOSEN PENGAMPU

Eko Rahmat Slamet Hidayat Saputra, M.Kom

KELOMPOK 4

Reksa Panduasa	21.11.4352
Kenedi Fagus Pradana	21.11.4338
Agus Kurniawan	21.11.4385
Angga Airul Rahman	21.11.4345
Taufiq Dwi Aziz	21.11.4342
Khoirudin Yoga Pratama	21.11.4389

UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA

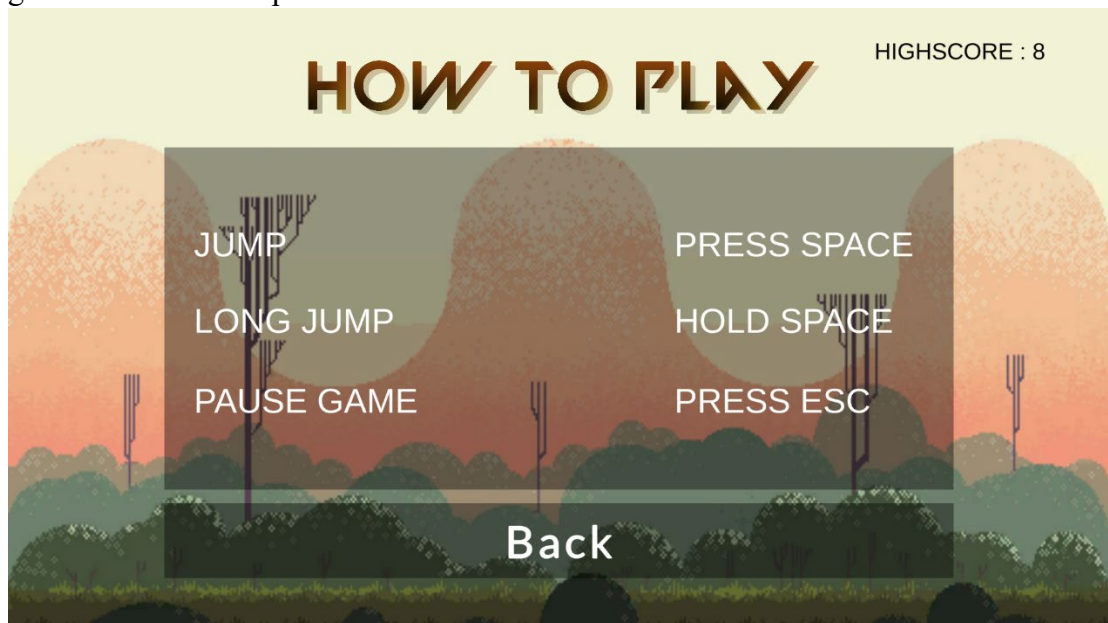
2023

A. Panduan penggunaan aplikasi game Endless Runner

1. Langkah pertama buka aplikasi game Endless Runner.
2. Akan terdapat beberapa pilihan menu seperti PLAY, HOW TO PLAY, dan QUIT.



3. Langkah berikutnya ketika user ingin mengetahui bagaimana cara mengoperasikan game tersebut maka pilih menu HOW TO PLAY.



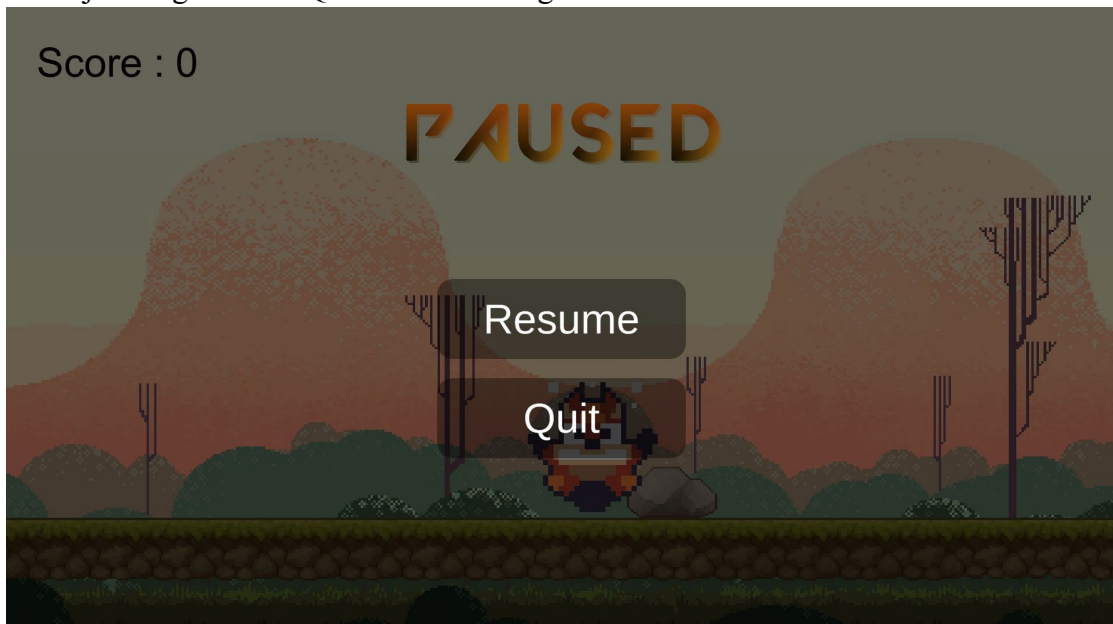
Pada menu HOW TO PLAY terdapat beberapa petunjuk untuk menjalankan game seperti JUMP dengan menekan tombol spasi, LONG JUMP dengan menekan lama tombol spasi, dan untuk PAUSE GAME dengan menekan tombol Esc. Pada menu ini juga terdapat tampilan High Score pada pojok kanan atas. Untuk kembali ke menu utama dapat menekan pada button BACK.

4. Kemudian langkah berikutnya untuk memainkan game tersebut user tinggal menekan button PLAY pada menu utama.

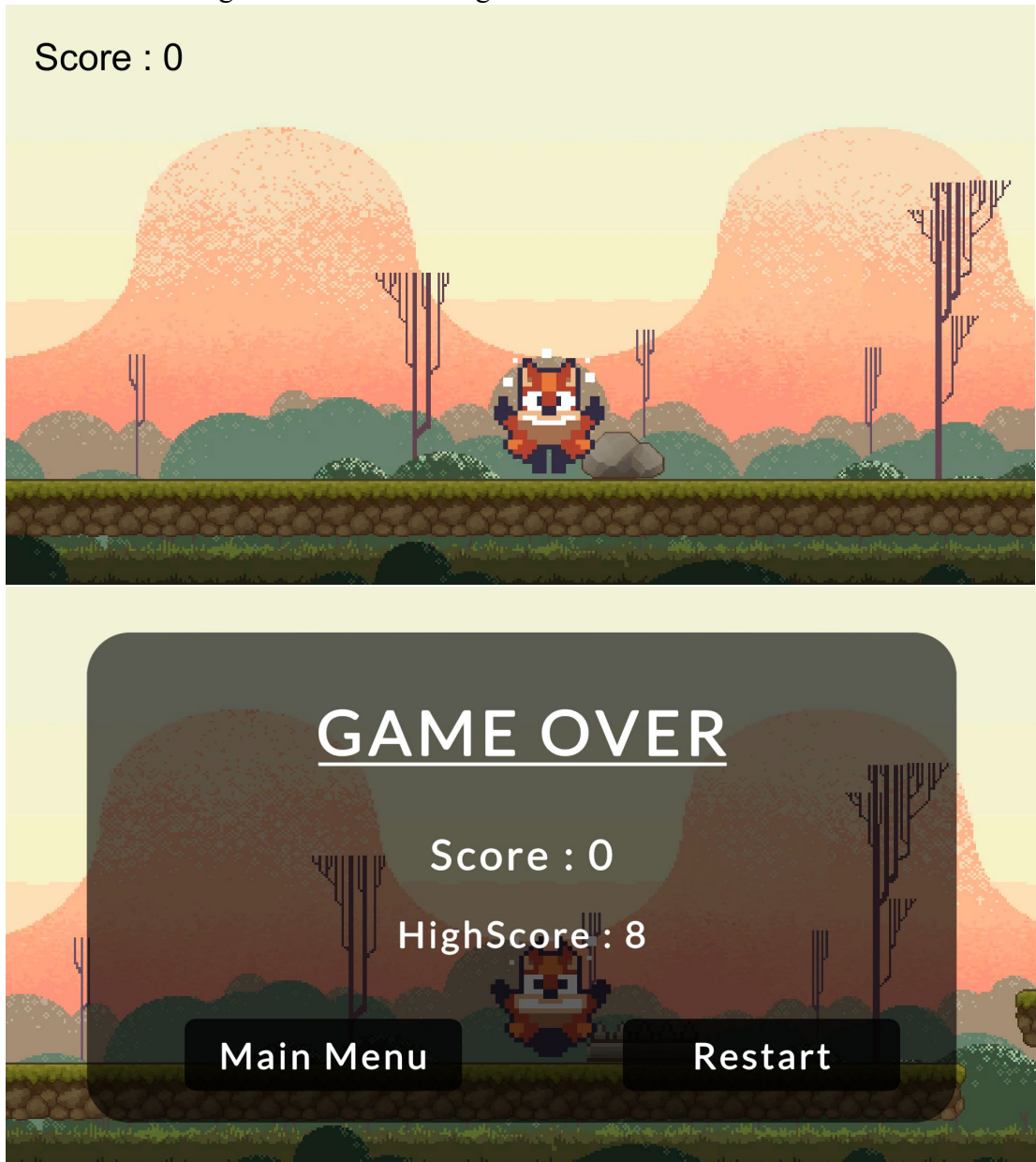


Pada tampilan game terdapat karakter FOX serta terdapat Obstacle yang harus dilewati oleh karakter tersebut. Game akan terus berjalan dan setiap melewati obstacle maka score +1.

5. Ketika user ingin berhenti sejenak user tinggal menekan tombol Esc untuk pause game. Maka akan terdapat tampilan PAUSED serta terdapat 2 button Resume untuk melanjutkan game dan Quit untuk keluar game.



6. Jika karakter mengenai Obstacle maka game akan berakhir.



Jika game sudah berakhir maka akan terdapat tampilan GAME OVER , Score saat ini, Score Tertinggi, serta button Main Menu untuk kembali ke menu utama dan Restart untuk memulai game dari awal.

7. Kemudian jika user sudah mencapai skor yang di inginkan dan ingin keluar dari game tersebut maka user tinggal menekan tombol Quit pada layout.

Link Full Project, Laporan, dan Powerpoint :

https://github.com/ReksaPanduasa/ProjectUAS_K4_Smt3.git