1) **Функция без параметром**

<!doctype html>

<html>

<head>

</head>

<body>

<script>

function show5Blocks() {

for(i=1;i<=5;i++)

document.write("<h2> Header "+i+

"</h2>");

}

show5Blocks();

</script>

</body>

</html>

2) function incAndLog() {

x = 3; и написать **let** x = 3

alert("x = "+x);

}

**let** x = 2;

incAndLog();

alert(x);

**Функция с параметром**

**Данные из программы передаются в тело функции (но обратно они не возвращаются измененными)**

1. <script>

function show5Blocks(str) {

for(i=1;i<=5;i++)

document.write("<h2> "+str+i+

"</h2>");

}

show5Blocks(‘Header’);

</script>

2)Вывод имени в документе

function show5Blocks(str) {

document.write("Привет"+str);

}

Var x= prompt("",""));

show5Blocks(x);

1. Увеличение на единицу числа и вывод на экран

function incAndLog(x) {

alert("x = "+x);

x = x+1;

alert("inc x = " + x);

document.write += "<br>inc x = " + x;

}

x = 2;

incAndLog(x);

3)

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>Document</title>

</head>

<body>

<p id="Log"></p>

<script type="text/javascript">

function incAndLog(x) {

x = x+1;

alert("inc x = " + x);

Log.innerHTML += "<br>inc x = " + x;

}

var x = 2;

Log.innerHTML = "x1 = " + x;

incAndLog(x);

Log.innerHTML += "<br> x2 = " + x;

</script>

</body>

</html>

**Возврат параметра**

Подобно тому, как значения из программы попадают в функцию через параметры, значения из функции могут попасть в программу (в точку вызова функции). В объявлении функции для возврата значения используется ключевое слово «**return**», после которого указываются передаваемые из функции данные.

Выполнение команды «return» прекращает работу функции, даже если в ее теле есть дальнейшие инструкции. Управление передается в точку вызова функции, а переданные данные могут быть использованы как результат, заменяющий собой имя функции. Этот результат может быть помещен (присвоен) в некоторую переменную, либо включен в состав выражения.

var y;

function incAndLog(x) {

x = x+1;

alert("x = "+x);

**return x;**

}

x = 2;

y=1-incAndLog(x);

alert(y);

//\*сумма

function sum(a, b) {

s= a+b;

return s;

}

result = sum(1, 2);

alert( result ); // 3

1. //Написать функцию, которая принимает 2 числа и возвращает меньшее из них.

function min(a, b) {

if (a>b) {return b}

else {return a};

}

var a=+prompt("a","");

var b=+prompt("b","");

alert("min= "+min(a,b));

1. //Написать функцию, которая возводит переданное число в указанную степень

function step(a, b) {

let result=1;

for(let i=1;i<=b;i++)

{

result = result \*a;

}

return result;

}

var a=+prompt("a","");

var b=+prompt("b","");

alert("степень= "+step(a,b));

3)// Написать функцию, которая принимает 2 числа и знак (+ - \* /), считает пример и возвращает результат

var a,b,c,s;

function calc(a, b , c) {

switch(c){

case "+": s=a+b;break;

case "-": s=a-b;break;

case "/": s=a/b;break;

case "\*": s=a\*b;break;

}

alert(s);

}

do{

a=+prompt("a","");

b=+prompt("b","");

c=prompt("операция","");

calc(a, b , c);

rezult=confirm("Продолжить?");

}while(rezult);

4) Написать функцию, которая проверяет, является ли переданное ей число совершенным - н[атуральное число](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9D%D0%B0%D1%82%D1%83%D1%80%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D1%87%D0%B8%D1%81%D0%BB%D0%BE), равное сумме всех своих [собственных делителей](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BE%D0%B1%D1%81%D1%82%D0%B2%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B8%D1%82%D0%B5%D0%BB%D1%8C) (то есть всех положительных делителей, отличных от самого́ числа)

function divider(x) {

let s=0;

for(let i=1; i<x; i++){

if (x%i==0){

s+=i;

}

}

if (x==s) alert ("Число" + x +"совершенное")

else (alert("Число" + x +"несовершенное"));

}

var x=+prompt("","");

divider(x);

4.2) проверка на простое число

function showPrimes(n) {

nextPrime: for (let i = 2; i < n; i++) {

for (let j = 2; j < i; j++) {

if (i % j == 0) continue nextPrime;

}

alert( i ); // простое

}

}showPrimes(8);

5) Написать функцию, которая принимает число и выводит таблицу умножения для этого числа.

<p id="Log"></p>

<script type="text/javascript">

function tableMultiplication(x) {

let s=1;

console.log(x);

alert(x);

for(let i=1; i<=x; i++){

s=x\*i;

Log.innerHTML += "<br>" + i + " \* " + x +"= " + s;

}

}

var x=+prompt("","");

tableMultiplication(x);

</script>

Написать функцию, которая реализует работу оператора %. Функция принимает 2 параметра и возвращает остаток от деления первого параметра на второй. В функции использовать только + - \* /, оператор % не использовать.

Написать функцию, которая принимает от 1 до 5 чисел и возвращает их сумму. 8

Написать функцию, которая принимает от 1 до 5 чисел и возвращает большее из них.

Написать функцию, которая выводит все четные или нечетные числа, в указанном пользователем диапазоне. Какие числа выводить, определяется третьим параметром типа bool (true – четные, false – нечетные).

10. Написать функцию, которая принимает дату (день, месяц, год) и возвращает дату следующего дня в виде строки «дд.мм.гггг». Проверку на високосный год желательно написать отдельной функцией