

Source/CrimsonSkillTree
/UserInterface/CrimsonSkillTree
Widget_VisualNode.h



```
graph TD; A["Source/CrimsonSkillTree<br/>/UserInterface/CrimsonSkillTree<br/>Widget_VisualNode.h"] --> B["CoreMinimal.h"]; A --> C["CommonUserWidget.h"]; A --> D["CrimsonSkillTreeWidget<br/>_VisualNode.generated.h"]
```

CoreMinimal.h

CommonUserWidget.h

CrimsonSkillTreeWidget
_VisualNode.generated.h