Windows：

拥有直观、高效的面向对象的图形用户界面。用户采用“选择对象-操作对象”这种方式进行工作。用户界面统一、友好、漂亮。拥有丰富的设备无关的图形操作。Windows是一个多任务的操作环境，它允许用户同时运行多个应用程序。

Linux：

linux是一个真正的多用户多任务的操作系统。多个用户可以各自拥有和使用系统资源，同时多个用户可以在同一时间以网络联机的方式使用计算机系统。Linux向用户提供了两种界面：用户界面和系统调用。Linux具有良好的可移植性。

Unix：

UNIX系统具有强大的可移植性，具有良好的用户界面和系统调用。UNIX中提供了完美而强大的文本处理工具，特别适合于字符流的处理。UNIX的默认安装一般都包括标准的C语言编译器，为用户提供了良好的开发环境。拥有强大的网络功能，集群和分布式计算功能。

IOS：

ios是一个完全封闭的系统，有严格的管理体系和评审规则。ios保护用户数据，实现不同程序之间的隔离。iOS系统的软件与硬件的整合度相当高，使得系统更加稳定。系统的界面美观、易操作。ios有统一要求的垃圾处理机制。

Andriod：

开源是Android系统最大的特点，相对于闭源系统在发现漏洞并处理的几率更大，同时也吸引了更多开发者，但也造成了安全和隐私问题。Android可以开启系统Root权限从而获得更大的自由和可玩性，但同时也会有风险。Android系统的碎片化比较严重，时间久了造成设备卡顿。