# 实验 2 视觉 3D 点云图构建与深度测量

#### 实验目的:

通过对 RGB-D 相机参数读取、画面帧的拼接验证,了解机器视觉中深度图像处理的一般工作流程,掌握 OpenCV、Eigen、PCL 等第三方图像图形库的使用方法。尝试自行搭建双目视觉系统,实现对视图中各物体的深度测量。

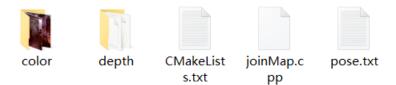
## 实验内容:

- 1. 矩阵运算库 Eigen 的使用
- 2. 彩色图、深度图的读取与参数提取
- 3. 相机参数加载与使用
- 4. 点云地图拼接
- 5. 双目视觉系统标定与深度测量(限实验方案设计)

#### 实验设备:

自带笔记本 PC 机摄像头/USB 摄像头,安装 Ubuntu14.04 或以上系统,OpenCV 开发库**预备知识:** 

- 1. 深度相机原理
- 2. 深度图像采集过程及坐标转换关系
- 3. linux, C++编程基础, Cmake 编译器使用
- 4. Eigen 矩阵运算库, OpenCV 图像处理库 实验 1-4 步所需文件:



Color 和 depth 文件夹下分别放置了 5 张彩色和深度图,取自同一个 RGB-D 摄像机,按序号配对:

CMakeList.txt 为编译配置文件, joinMap.cpp 为点云拼接主程序, pose.txt 为相机参数。

# 实验步骤:

#### 1. 环境准备

安装 opencv3, 版本 3.4.0

(参考)依赖:

sudo apt-get install build-essential cmake libgtk2.0-dev libvtk5-dev libjpeg-dev libtiff4-dev libjasper-dev libtbb-dev libopenexr-dev

实验例程使用 opencv3, 考虑到实验 1 已经安装过 opencv2,可以参考以下链接,: opencv2 和 opencv3 共存安装 http://blog.csdn.net/thornsuge/article/details/71171272

#### 2. 熟悉线性代数运算库 Eigen

Eigen (http://eigen.tuxfamily.org) 是常用的 C++ 矩阵运算库,具有很高的运算效率。大部分需要在 C++ 中使用矩阵运算的库,都会选用 Eigen 作为基本代数库,例如 Google Tensorflow, Google Ceres, GTSAM 等,通过以下命令安装,并**查找例程,定义矩** 

#### 阵,实现矩阵加法,乘法,转置运算;

sudo apt-get install libeigen3-dev

3. 安装点云工具 pcl

sudo add-apt-repository ppa:v-launchpad-jochen-sprickerhof-de/pcl

sudo apt-get update

sudo apt-get install libpcl-all

#### 4. 实现点云图像拼接

阅读例程代码并编译运行,理解代码原理,

#### cmake .

make

执行 joinMap 生成 map.pcd

#### ./joinMap

正确的实验结果应如图所示,可旋转点云图,查看不同视角下的拼接结果。



5. 双目视觉系统标定与深度测量

在前 4 步的基础上,参照网络资源链接如:

驱动双摄像头

http://blog.csdn.net/hx1298234467/article/details/50478176

读取并显示两个摄像头

http://blog.csdn.net/Jasmine shine/article/details/51646532

双目测距 demo,附件代码文件及参考结果见 binocular Distance-master.zip

https://www.cnblogs.com/zhanxiage1994/p/6673892.html

- (1) 参照上述资源,给出用两个 USB 摄像头实现简易测距实验的原理、步骤,所需的关键代码:
- (2) 手动搭建简易双目相机,实现深度测量(选做);

## 实验报告

- 1. 用自己的话给出本次实验的代码框架,代码分析和实验结果;
- 2. 单目相机内参、外参是指哪些参数? 外参如何用矩阵表示?
- 3. 双目相机内参、外参是哪些参数?什么是双目相机的本征矩阵? 报告以 Word 或 PDF 形式提交,以 "Robotic\_Lab2\_学号\_姓名"格式命名,每人一份, 提交至教辅系统,截至时间见教辅系统通知。