一路有你

给自己一个目标,去追求吧!

学习笔记二: 串行I2C总线E2PROM 24CXX 作者 rain_tz 日期 2010-1-27 13:41:00

我把资料整理了一下,感觉还是比较全的,正在做这个朋友可以参考一下,我把测试好源程序也放上去了,有需要朋友可以下过去看看。~^~

串行I2C总线E2PROM 24CXX

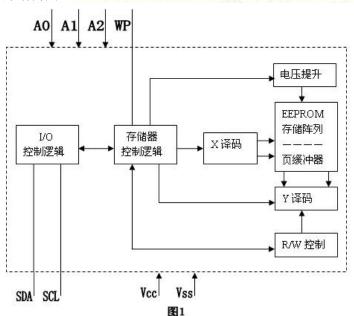
AT24CXX系列E2PROM是典型的I2C总线接口器件。其特点是:单电源供电;采用低功耗CMOS技术;工作电压范围宽(1.8-5.5V);自定时写周期(包含自动擦除)、页面写周期值最大10ms;具有硬件写保护

型号为AT24CXX的器件内部结构如图1,引脚排列如图2所示。其中,SCL为串行时钟引脚;SDA为串行数据/地址引脚;WP为写保护(当WP为高电平时,存储器只读;当WP为低电平时,存储器可读可写);A0、A1、A2为片选或块选。器件的SDA为漏极开路引脚,需要接上拉电阻到VCC,其数据的结构为8位。输入引脚内接有滤波器,能有效抑制噪声。自动擦除(逻辑"1")在每一个写周期内完成。

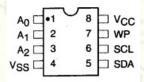
AT24CXX采用I2C规约,采用主/从双向通信,主器件通常为单片机。 主器件产生串行时钟(SCL),发出控制字,控制总线的传送方向,并 产生开始和停止条件。串行E2PROM为从器件。无论主器件还是从器件 ,接收一字节后必须发出一个应答信号ACK。



内部结构图:



引脚图:



1、 控制字要求

开始位以后,主器件送出一个8位的控制字节,以选择从器件并控制 总线传送的方向。控制字节的结构如下所示:

| 1 0 1 0 | A2 A1 A0 | R/W |
|-----------|----------|--------|
| I2C 从器件地址 | 片选或块选 | 读/写控制位 |

其中:

控制字节的位7∽位4为从器件地址位,确认器件的类型。此4位码由 Philips公司的I2C规约决定。1010码即从器件为串行EEPROM将一直处于 等待状态,直到1010发送到总线上为止。当1010码发送到总线上时,其 他非串行EEPROM从器件将不会响应。

控制字节的位3∽位1为1∽8片的片选或存储器内的块地址选择位。 此3个控制位用于片选或者内部块选择。控制字节的A2、A1、A0必须与 外部A2、A1、A0引脚的硬件连接或者内部块选择匹配,A2、A1、A0引 脚无内部连接的。则这3位无关紧要。须作器件选择的,其A2、A1、A0 引脚可接高电平或低电平。

控制字节位0为读/写操作控制码。如果此位为1,则下一字节进行读操作(R);若此位为0,则下一字节进行写操作(W)。

AT24CXX的存储器矩阵内部分为若干块,每一块有若干页面,每一页面有若干字节。内部页缓冲器只能写入一页的数据字节,24C16则可



看成8片24C02为一体, 主机发送不同的器件地址则是访问24C16内部的不同区块, 24C32以上的芯片由于其内部地址编码分两字节, 突破了地址编码资源11位(3位器件地址+8位内部地址)的限制, 因此总线容量也获得了扩充。

当串行E2PROM产生控制字节并检测到应答信号以后,主器件将传送相应的字地址或数据信息。

2、起始信号、停止信号和应答信号

起始信号: 当SCL处于高电平时, SDA从高到低的跳变作为I2C总线的 起始信号, 起始信号应该在读/写操作命令之前发出。

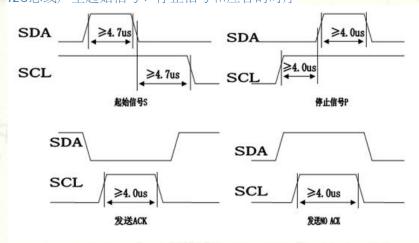
停止信号: 当SCL处于高电平时, SDA从低到高的跳变作为I2C总线的停止信号,表示一种操作的结束。

SDA和SCL线上通常接有上拉电阻。当SCL为高电平时,对应的SDA线上的数据有效;而只有当SCL为低电平时,才允许SDA线上的数据位改变。

数据和地址是以8位信号传送。在接收一字节后,接收器件必须产生一个应答信号ACK,主器件必须产生一个与此应答信号相应的额外时钟脉冲,在此时钟脉冲的高电平期间,拉SDA线为稳定的低电平,为应答信号(ACK)。若不在从器件输出的最后一个字节中产生应答信号,则主器件必须给从器件发一个数据结束信号。在这种情况下,从器件必须保持SDA线为高电平(用NO ACK表示),使得主器件能产生停止条件。

根据通信规约, 起始信号、停止信号和应答信号的时序如图所示。

I2C总线产生起始信号、停止信号和应答的时序



3、写操作

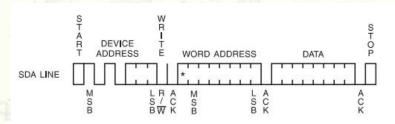
AT24CXX系列E2PROM的写操作有字节写和页面写2种。

(1) 字节写

在指定地址写入1字节数据。首先主器件发出起始号S后,发送写控

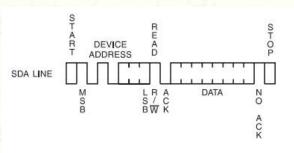


制字节,即1010A2A1A0(最低位置0,即R/W读/写控制位为低电平0) , 然后等待应答信号, 指示从器件被寻址, 由主器件发送的下一字 节为字地址,为将被写入到AT24CXX的地址指针;主接收来自AT24C XX的另一个应答信号,将发送数据字节,并写入到寻址的存储器地址 ; AT24CXX再次发出应答信号,同时主器件产生停止信号P。注意写 完一个字节后必须要有一个5ms的延时。AT24CXX字节写的时序如图 下所示。



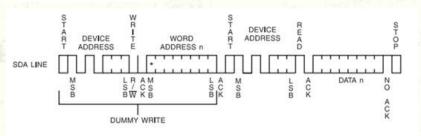
(2) 页面写

W位为1的情况下,AT24CXX发送一个应答信号(ACK)并且送出8位数据字后,主器件将不产生应答信号(相当于产生NO ACK),但产生一个停止条件,AT24CXX不再发送数据。AT24CXX读当前地址内容的时序如图所示。



(2) 读指定地址内容

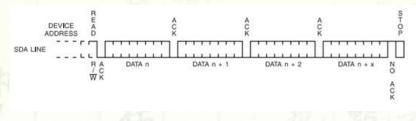
这是指定1个需要读取的存储单元地址,然后对其进行读取的操作。操作时序如下图所示。



其操作步骤是,首先主器件给出一个起始信号S,然后发出从器件地址1010A2A1A00(最低位置0),再发需要读的存储器地址;在收到从器件的应答信号ACK后,产生一个开始信号S,以结束上述写过程;再发一个读控制字节,从器件AT24CXX再发ACK信号后发出8位数据,如果接收数据以后,主器件发NO ACK后再发一个停止信号S,AT24CXX不再发后续字节。

(3) 读顺序地址的内容

读顺序地址内容的操作与读当前地址内容的操作类似,只是在AT2 4CXX发送一个字节以后,主器件不发NO ACK和STOP,而是发ACK应答信号,控制AT24CXX发送下一个顺序地址的8位数据字。这样可读X 个数据,直到主器件不发送应答信号(NO ACK),而发一个停止信号。AT24CXX读顺序地址内容的时序如图所示。



24C16__OK.rar

