SmartWG

Pflichtenheft

Oskar Marciniak | Joshua Bräucker  
*Mobile Anwendungen*

Inhaltsverzeichnis

[Intro 1](#_Toc101777777)

[Funktionsübersicht - MoSCoW 1](#_Toc101777778)

[Activitys 3](#_Toc101777779)

[Übersicht 3](#_Toc101777780)

[Putzplan: Highscorelist 3](#_Toc101777781)

[Putzplan: Putzuhr 3](#_Toc101777782)

[Einkauf 3](#_Toc101777783)

[Einstellungen 3](#_Toc101777784)

# Intro

**Thema:** Haushaltsverwaltungsapplikation mit Fokus auf Wohngemeinschaften

**Pitch**

* Eine Mobile Anwendung, welche die Organisation einer Wohngemeinschaft vereinfacht. Die App soll primär dabei helfen die Lebensmittelbeschaffung und Ordnung zwischen den Mitbewohnern im Haushalt zu unterstützen. Bonusfeatures wären zum Beispiel die Integration einer Statusanzeige, ob Toilette oder Bad besetzt sind und Widgets für den Home Screen.

**Zielgruppen**: Wohngemeinschaften

# Funktionsübersicht - MoSCoW

**Anforderungen**

* MUST HAVE
  + Putzplan
    - High Score Liste / Putzuhr
      * Bad / Toilette / Küche
    - Checkliste
  + Einkaufsliste / Vorratsverwaltung, falls für alle aus der WG eingekauft wird soll die Rechnung hochgeladen werden. Mitbewohner können nachvollziehen für wie viel und was eingekauft wurde. (Rechnungshistorie)
  + Die Features sollen erst für eine Instanz (WG) realisiert werden (erstmal private Anwendung)
* SHOULD HAVE
  + Benutzersystem (zentrale Datenbank)
  + Vorratsverwaltung/Einkaufsliste in CSV Format übertragbar
* COULD HAVE
  + Features auf mehrere Instanzen erweitern
  + WGGBS (AGBs des Hauses)
  + Widgets
  + Toilette Besetzstatus
    - Lichtschrankensensor / Bewegungssensor mit einem Raspberry Pi, Sensor schickt Status sobald Sensor ausgelöst wird.
* WON’T HAVE
  + Interner Kalender - Rad nicht neu erfinden, wenn nötig extern einen Kalender einbinden
  + Wohngemeinschaft Chat – Keine kommunikations App, dafür Signal/Whatsapp

# Activitys

## Übersicht

## Putzplan: Highscore Liste

## Putzplan: Putz Uhr

## Einkauf

## Einstellungen

# Datenmodell

# Benutzerinterface

# Rahmenbedingungen

Entwicklungsumgebung: Android Studio

Programmiersprache: Kotlin

Datenbank: MySQL

Laufzeitumgebung: Android API 28

# 