

Jorge Bravo Vidal

Calle 23 y Callejón ñ • Guayas, Guayaquil • joranbra@espol.edu.ec • 0939040133

Educación

Ingeniería en Computación

Escuela Superior Politécnica del Litoral
Guayas, Guayaquil
Oct. 2022 – presente

Bachillerato Técnico en Informática

Unidad Educativa Franciscana San Luis Rey De Francia
Guayas, Guayaquil
Mar. 2022



Experiencia

Unidad Educativa Particular San Luis Rey De Francia Pasante de diseñador y desarrollador web

Remoto
mar. 2021 – abr. 2021

- Diseñar y desarrollar la página web institucional utilizando HTML, CSS y JavaScript.
- Liderar y coordinar un equipo de trabajo para la ejecución del proyecto.
- Analizar contenido y estructura de la web para optimizar la navegación.
- Diseñar y editar materiales publicitarios digitales para la institución.
- Implementar mejoras en la experiencia del usuario y la accesibilidad web.

Escuela Superior Politécnica del Litoral Ayudante de Gestión en Coordinación Carrera de Computación

Presencial
oct. 2024 – presente

- Brindar apoyo administrativo en la gestión y organización de documentación académica.
- Atender consultas de estudiantes y brindar soporte en trámites administrativos.
- Colaborar en la optimización de procesos internos de la coordinación.

Escuela Superior Politécnica del Litoral Ayudante de Docencia en Fundamentos de programación

Presencial
may. 2025 – ago. 2025

- Brindar soporte y tutoría a estudiante resolviendo dudas sobre los fundamentos de programación en Python.
- Crear material didáctico para facilitar la comprensión de los temas.
- Proporcionar retroalimentación sobre actividades como tareas, talleres, lecciones realizadas por el docente.

Liderazgo y Actividades

IEEE Computer Society Voluntario

Guayaquil
ene. 2023 – presente

- Participación en competencias de hackathon junto a otros miembros y voluntarios del club.
- Staff en eventos realizados por el club.

Habilidades e intereses

Habilidades: Intermedio: HTML, CSS, Java, Python, SQL.
Básico: JavaScript.

Dominio de principios SOLID, patrones de diseño, estructuras de datos, POO, refactoring.
Comunicación asertiva, Trabajo en equipo, Escucha activa.

Idiomas: Español (Natal), Inglés (Intermedio)

Intereses: Aprendizaje continuo y exploración de nuevas tecnologías.
Desafíos que requieren resolución de problemas y creatividad.
Desarrollo de proyectos innovadores en el ámbito de la computación.