## **CHANGELOG**

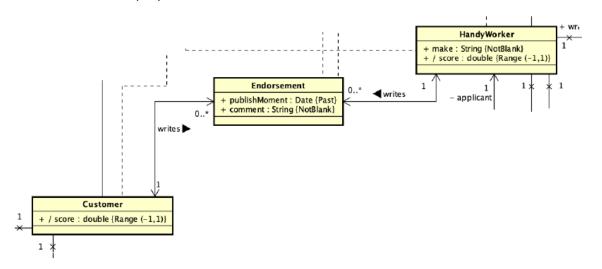
29/11/2018

## Registro de cambios

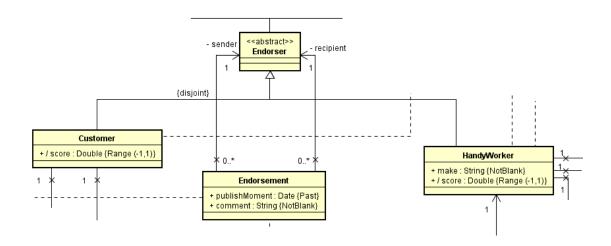
Registro de cambios respecto a la versión anterior del proyecto.

## 1. CAMBIOS EN LOS MODELOS DE DOMINIO

La relación "HandyWorker → Endorsement ← Customer" se ha cambiado ya que ésta no representa bien el requisito 46. Se ha creado una nueva clase abstracta para identificar con facilidad quién recomienda a quién. Esta clase se llama Endorser. A continuación, se muestra como estaba representado este requisito en la versión anterior del proyecto:



La versión del entregable D04:



- ❖ Se ha cambiado la relación "MessageBox → Message" a bidireccional porque de esta manera facilitamos la obtención de datos desde cualquier extremo de la relación.
- ❖ La relación entre *Actor* y todos sus descendientes ha pasado de ser *{overlapping}* a *{disjoint}*. De esta manera limitamos que un actor tenga más de una autoridad.
- ❖ Se ha cambiado la relación "Sponsor → Sponsorship" a bidireccional porque es necesario conocer el dueño de los Sponsorship y qué Sponsorhips tiene cada Sponsor.
- ❖ En la relación "Actor→Message" se ha cambiado el nombre del rol de recipient a recipients. Cambio realizado tanto en el modelo conceptual como el de dominio para usar la denominación utilizada en el documento de requisitos (requisito nº2).
- ❖ Tanto la multiplicidad de la relación "Application → CreditCard" como la de "Sponsorship → CreditCard" se ha cambiado de  $1 \rightarrow 0..1$  a  $1..* \rightarrow 0..1$ , porque en varias Application/Sponsorship se puede utilizar la misma CreditCard.
- ❖ La clase Money se ha eliminado ya que su implementación se vuelve compleja al tratarse de un datatype. Esto se debe a que los atributos de ésta son obligatorios, por lo que al tratar de referenciarlos en una clase en la que CreditCard es opcional surgen problemas.
- La direccionalidad de la relación "Sponsorship → Tutorial" se ha invertido y su multiplicidad se ha cambiado de 1 → 0..\* a 1..\* → 0..\* ya que, en vistas, cuando en un tutorial se elige aleatoriamente un sponsorship, necesitamos que éstos estén en distintos tutoriales.
- Cambiada las relaciones "Complaint → Report" a "Complaint ← Report" y "Report → Note" a "Report ←→ Note".
- ❖ Todos los tipos de los atributos se han cambiado de primitivos a objetos en los modelos. En Java, el programador decide qué es los más conveniente.
- Cambios menores de etiquetas en Java para ajustarlo a los requisitos y los recientes servicios.