



MMSPORT

Sport Clubs' Management

MMSport

Antonio Manuel Montaña
Pablo Vázquez

The logo consists of the word "MMSPORT" in a bold, white, sans-serif font, centered within a dark blue rectangular box. This box is itself centered within a larger white rectangular frame.

MMSPORT

Sport Clubs' Management

¿QUÉ ES MMSPORT?

ÍNDICE

1. Y... ¿Porqué MMSport?
2. Objetivos del proyecto
3. Funcionalidades principales
4. Competidores
5. Análisis de costes
6. Planificación temporal

7. Problema tecnológico

8. Tecnologías empleadas

9. Demostración del sistema

10. Pruebas del sistema

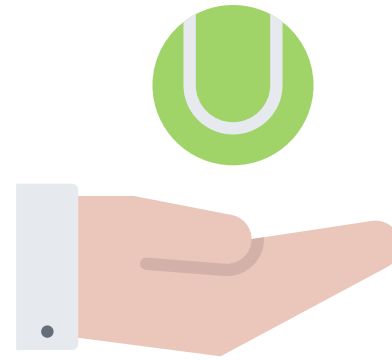
11. Retrospectiva

12. Lecciones aprendidas

13. Futuras implementaciones



1. Y... ¿Porqué MMSport?



Idea de nuestro entrenador



Sector poco digitalizado



Gasto de tiempo



2. Objetivos del proyecto



Iniciarnos en la movilidad



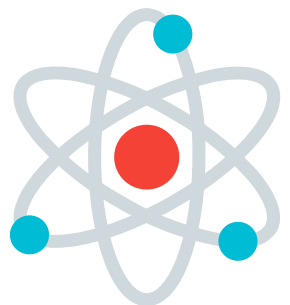
Aprender Flutter



**Realizar nuestro primer
proyecto personal desde cero**



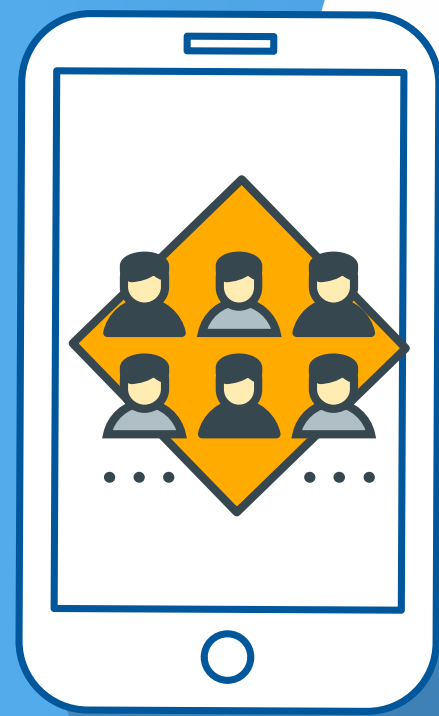
Afianzar los conocimientos



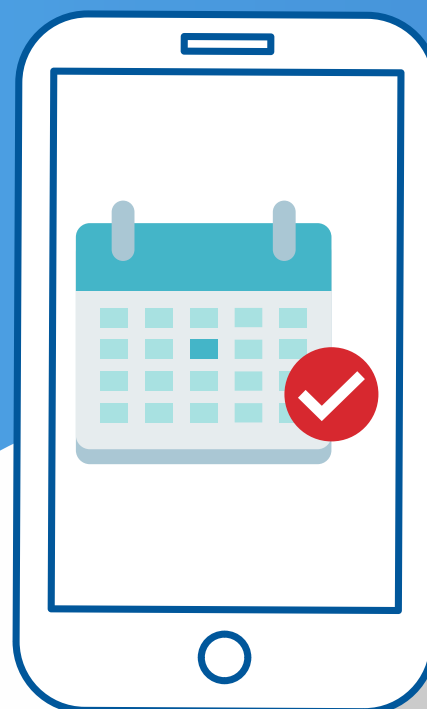
3. Funcionalidades principales



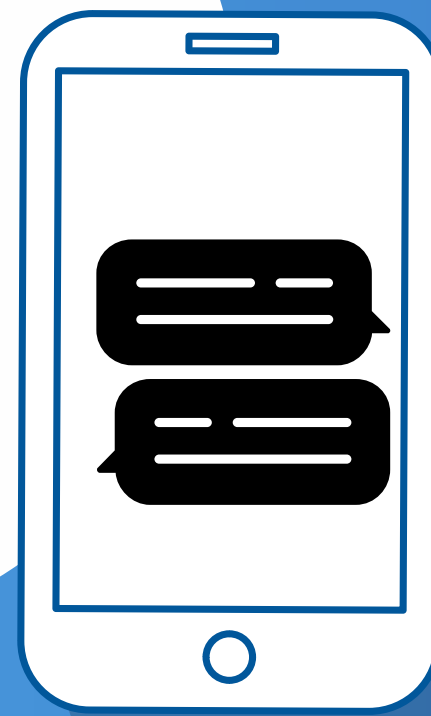
División en
grupos



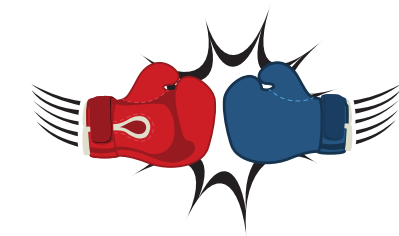
Casos
core



Calendario de
eventos



Servicio de chats



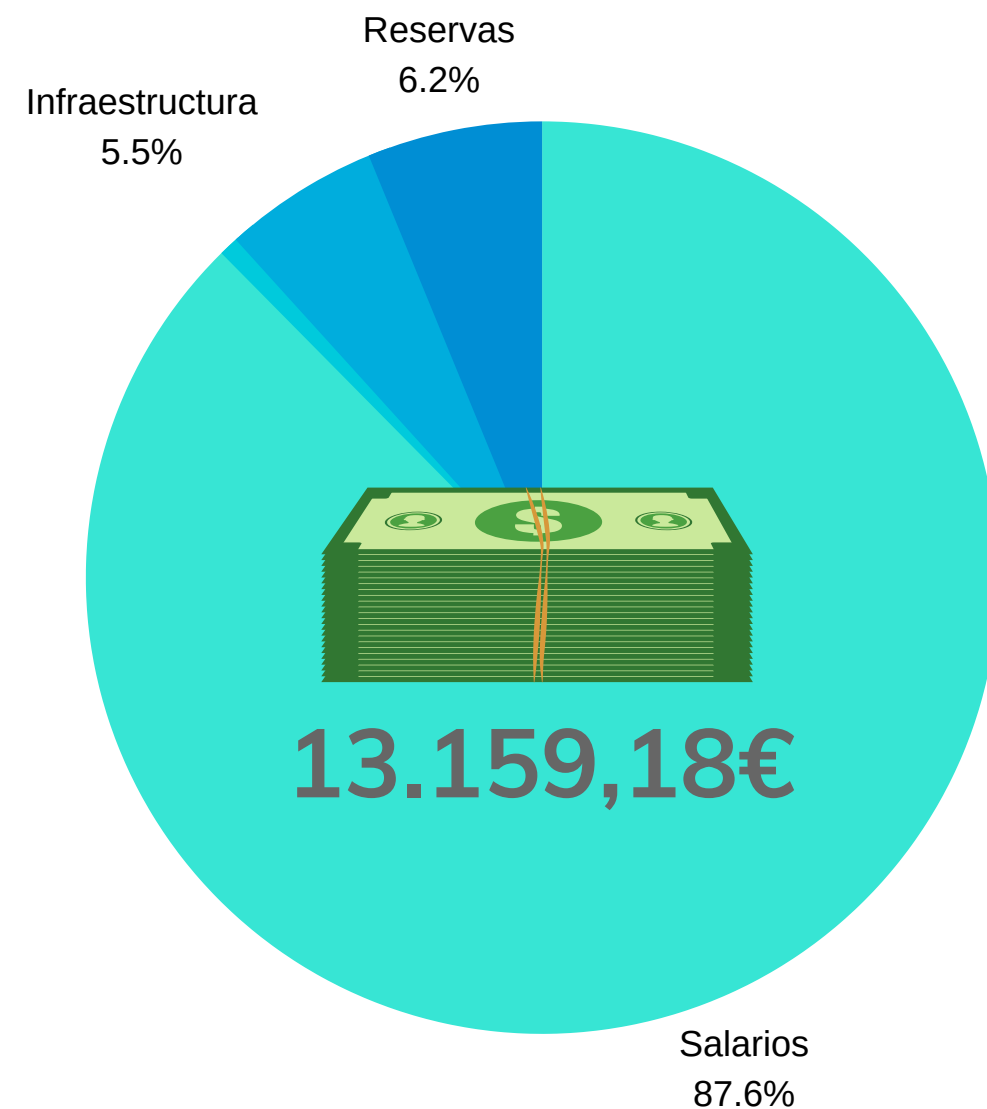
4. Competidores



	Novanet	GPASport	Playoff	TeamApp	MMSport
Centrado en escuelas deportivas					
Calendario de eventos					
Mensajería instantánea					
División en grupos					
Aplicación móvil					



5. Análisis de costes



Concepto	Cantidad
Salarios (22k€ al año)	9.526€
Amortización	74,88€
Infraestructura	600€
Reservas	674,48€
TOTAL sin IVA	10.875,36€
IVA aplicado	2.283,82€
TOTAL	13.159,18€



6. Planificación temporal



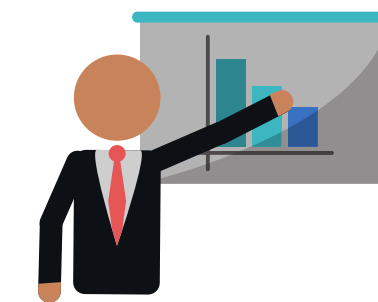
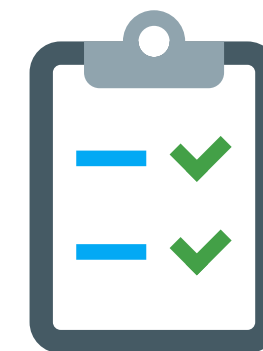
7 requisitos de información

29 requisitos funcionales

5 reglas de negocio



6. Planificación temporal



1

2

3

4

5

6

7

Inicio

Requisitos

Configuración

Desarrollo

Pruebas

Memoria

Final

10

30

6

280

20

50

14

horas

horas

horas

horas

horas

horas

horas



6. Planificación temporal





7. Problema tecnológico



Idea original: Desarrollar de forma nativa



Pero no se pudo llevar a cabo tras 190 horas de desarrollo...

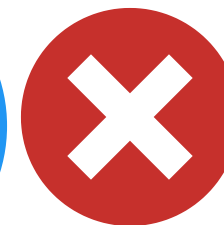


7. Problema tecnológico

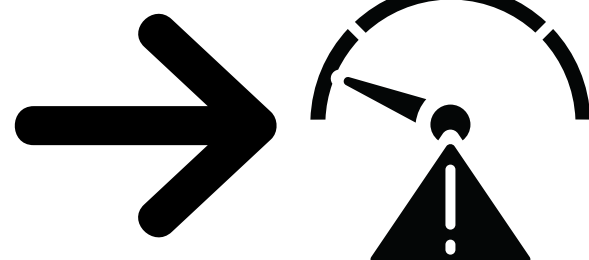
10



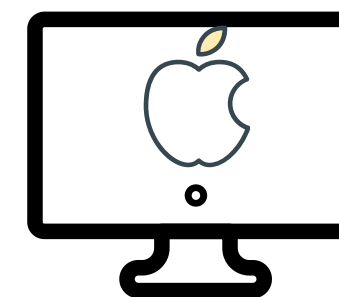
**No se puede publicar en
App Store sin Mac**



**App Store es incompatible
con Hackintosh**



**Desarrollo inviable por el mal
rendimiento de Hackintosh**



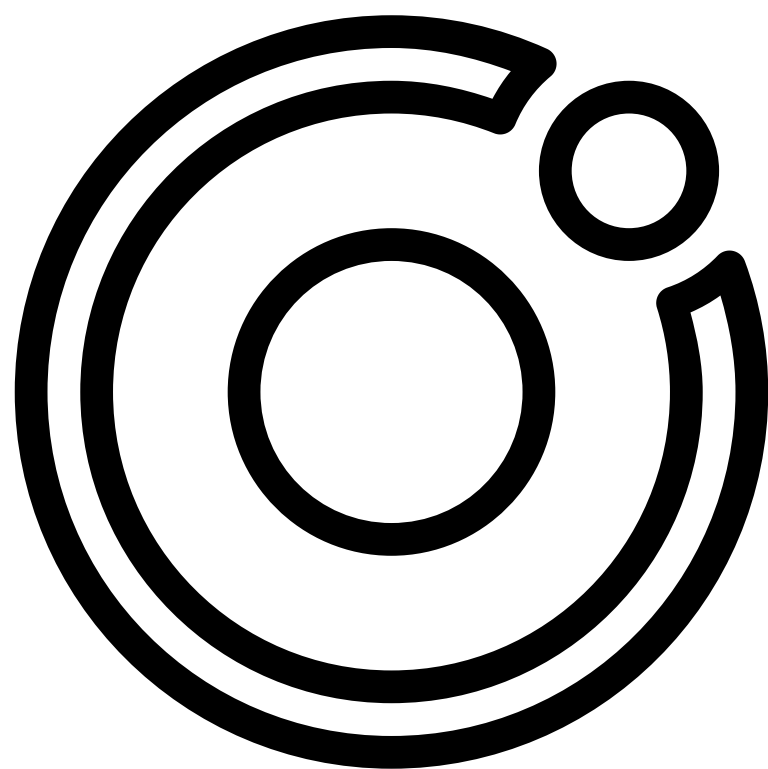
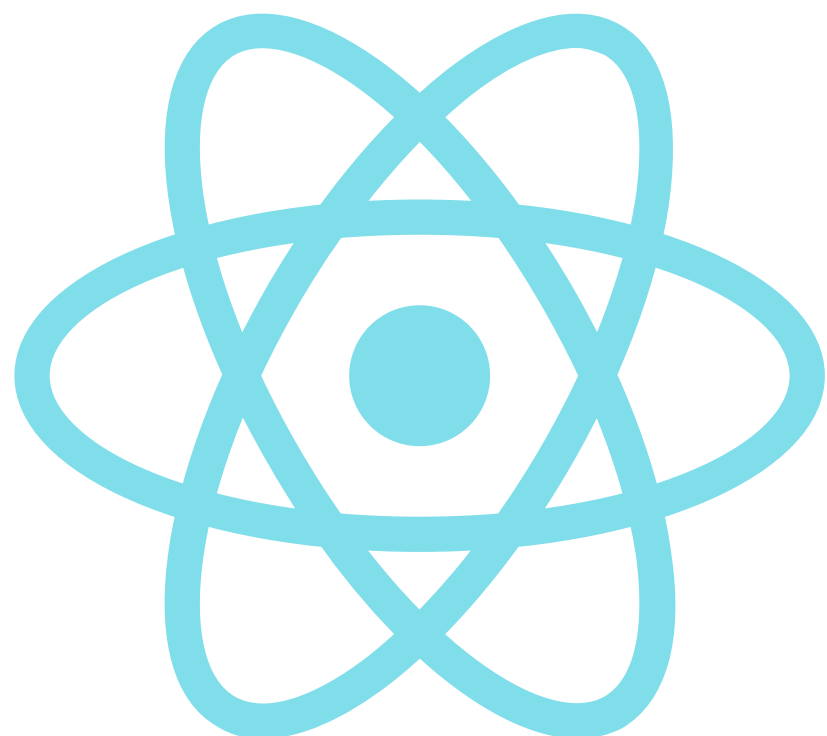
**Precio excesivo de los
ordenadores Mac**



7. Problema tecnológico

11

Buscamos nueva tecnología





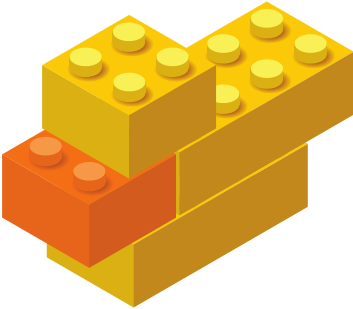
7. Problema tecnológico

12

**Finalmente, tras la investigación,
nos decidimos por...**



Flutter



8. Tecnologías empleadas

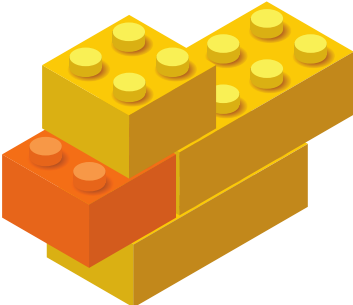
FRONTEND 



BACKEND 



DATABASE 

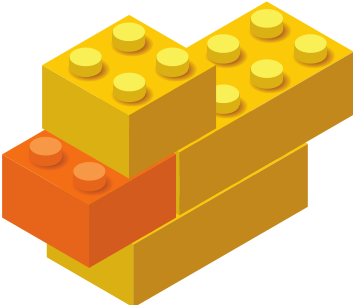


8. Tecnologías empleadas



Firebase

- **Cloud Firestore** → **Base de datos NoSQL**
- **Firebase Auth** → **Autenticación de usuarios**
- **Firebase Storage** → **Multimedia**

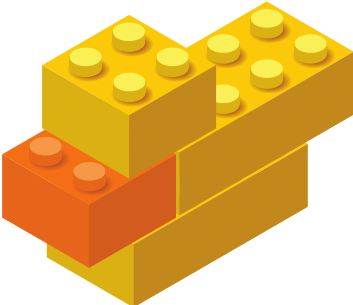


8. Tecnologías empleadas

Herramientas de gestión



Trello + Plus for Trello



8. Tecnologías empleadas

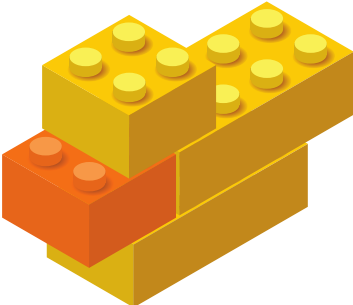
16

Herramientas de documentación y control de versiones



GitHub + Wiki

Exportado con GitHub-WikiTo-Converter



8. Tecnologías empleadas

Herramientas de desarrollo



Android Studio



Codemagic



9. Demostración del sistema

MMSPORT
Sport Clubs' Management

✉ Correo electrónico

🔒 Contraseña

INICIAR SESIÓN

¿Aún no te has registrado?
[¡Regístrate!](#)



9. Demostración del sistema

The screenshot shows a registration form for 'MMSPORT Sport Clubs' Management'. The form is displayed on a mobile device screen. It includes three input fields for 'Correo electrónico', 'Contraseña', and 'Confirmar contraseña'. Below these fields is a question '¿Tienes una escuela?' with two radio button options: 'Sí' and 'No'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'REGISTRARSE'.

MMSPORT
Sport Clubs' Management

Correo electrónico

Contraseña

Confirmar contraseña

¿Tienes una escuela?

☐ Sí

☐ No

REGISTRARSE



9. Demostración del sistema

The screenshot shows a mobile application interface for registering a school. At the top, there is a large blue circular icon containing a white camera symbol. Below this, there are four input fields, each with a small icon on the left and a text label on the right:

- Icon: A small icon of a key with a cross. Label: "Nombre de la escuela".
- Icon: A location pin. Label: "Dirección (C/ ejemplo, nºX)".
- Icon: A building with a flag. Label: "Municipio".
- Icon: An open book. Label: "Provincia".

At the bottom of the form, there is a blue rectangular button with the text "SIGUIENTE" in white capital letters.



9. Demostración del sistema

The screenshot displays a user registration or profile setup screen. At the top, there is a large blue circular icon containing a white camera symbol, indicating a photo upload feature. Below this, there are three stacked rectangular input fields with light gray borders. The first field is labeled 'Nombre', the second 'Primer apellido', and the third 'Segundo apellido'. At the bottom of the form, there is a solid blue rectangular button with the white text 'FINALIZAR'.

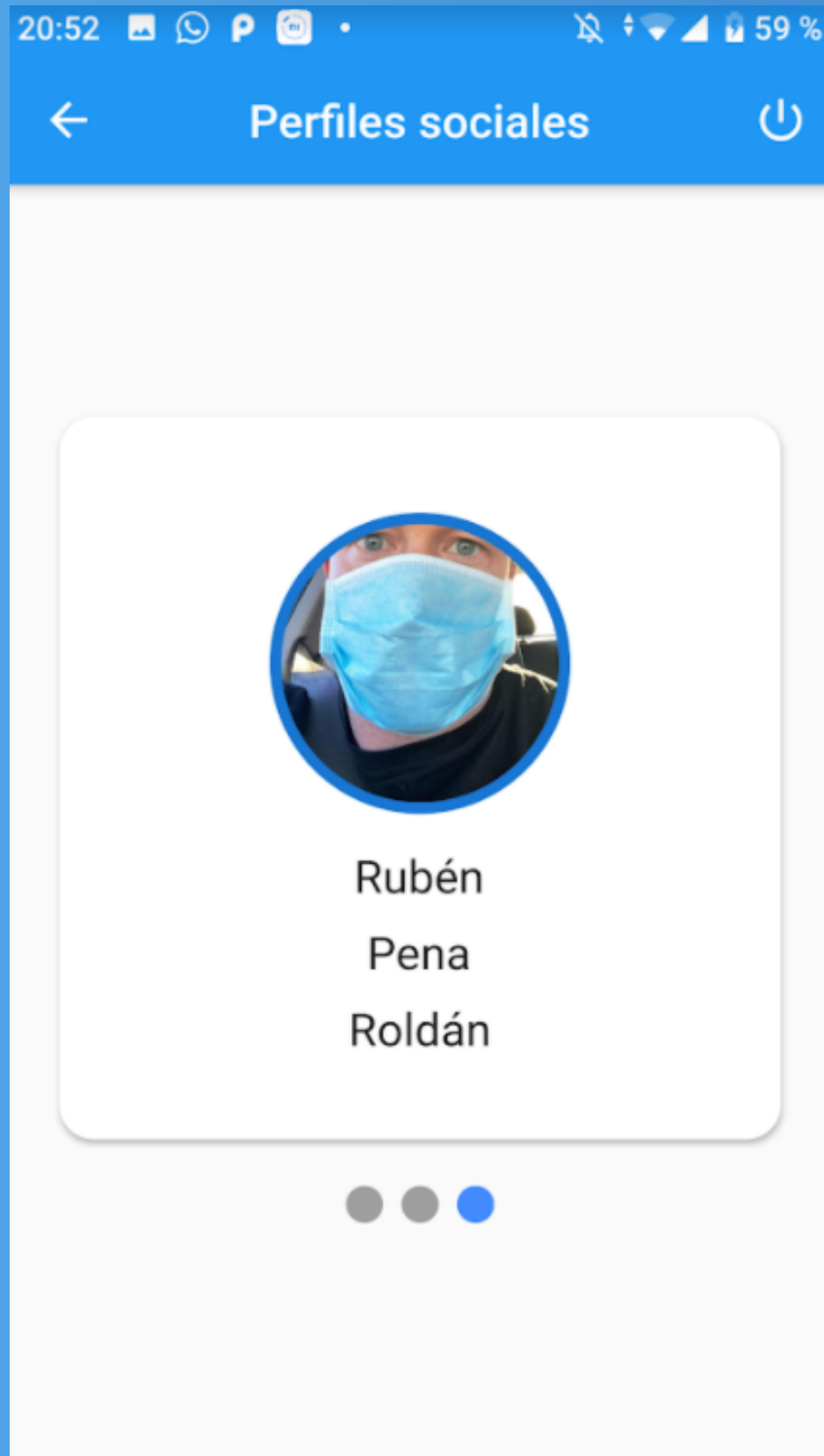


9. Demostración del sistema



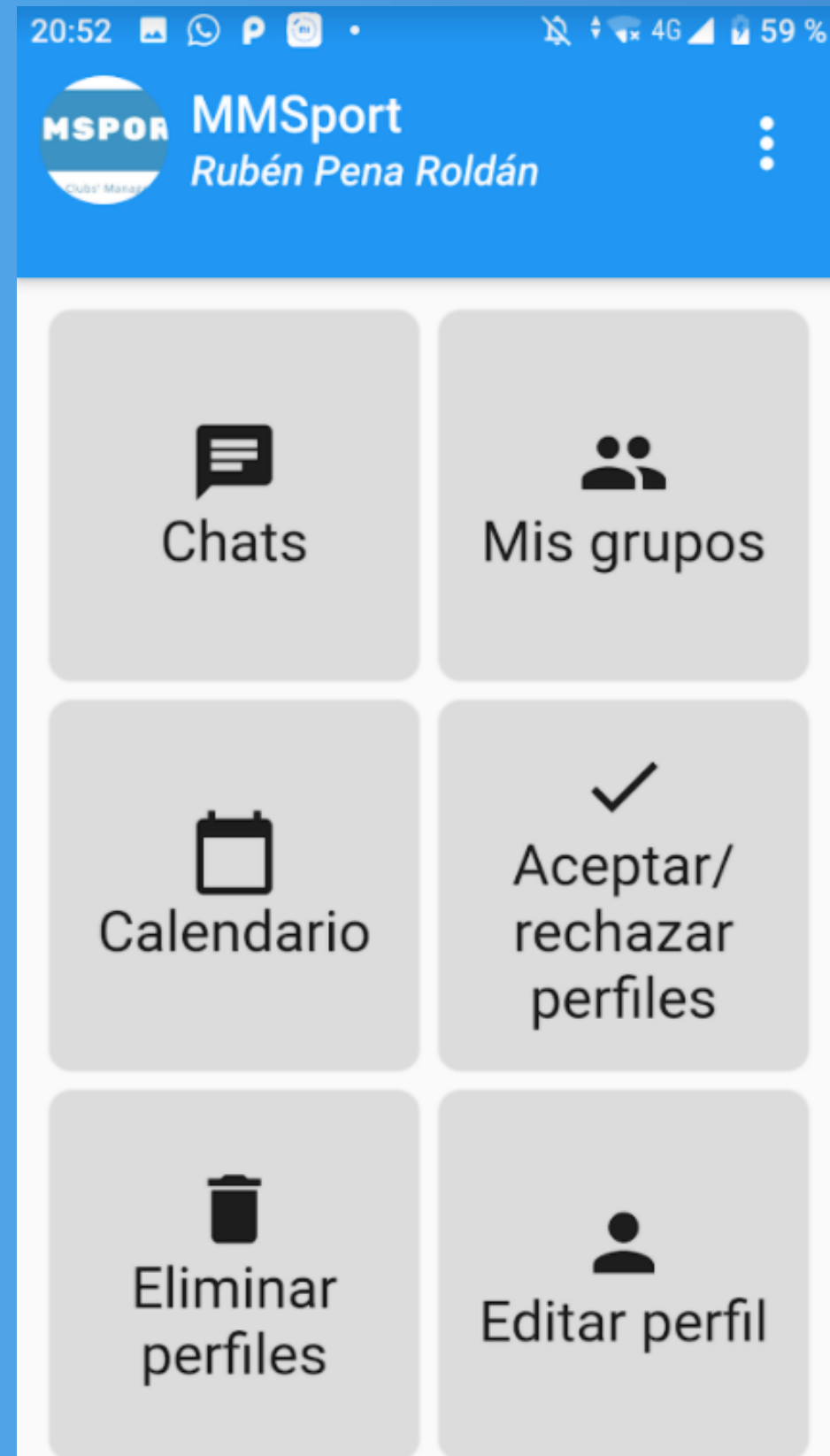


9. Demostración del sistema



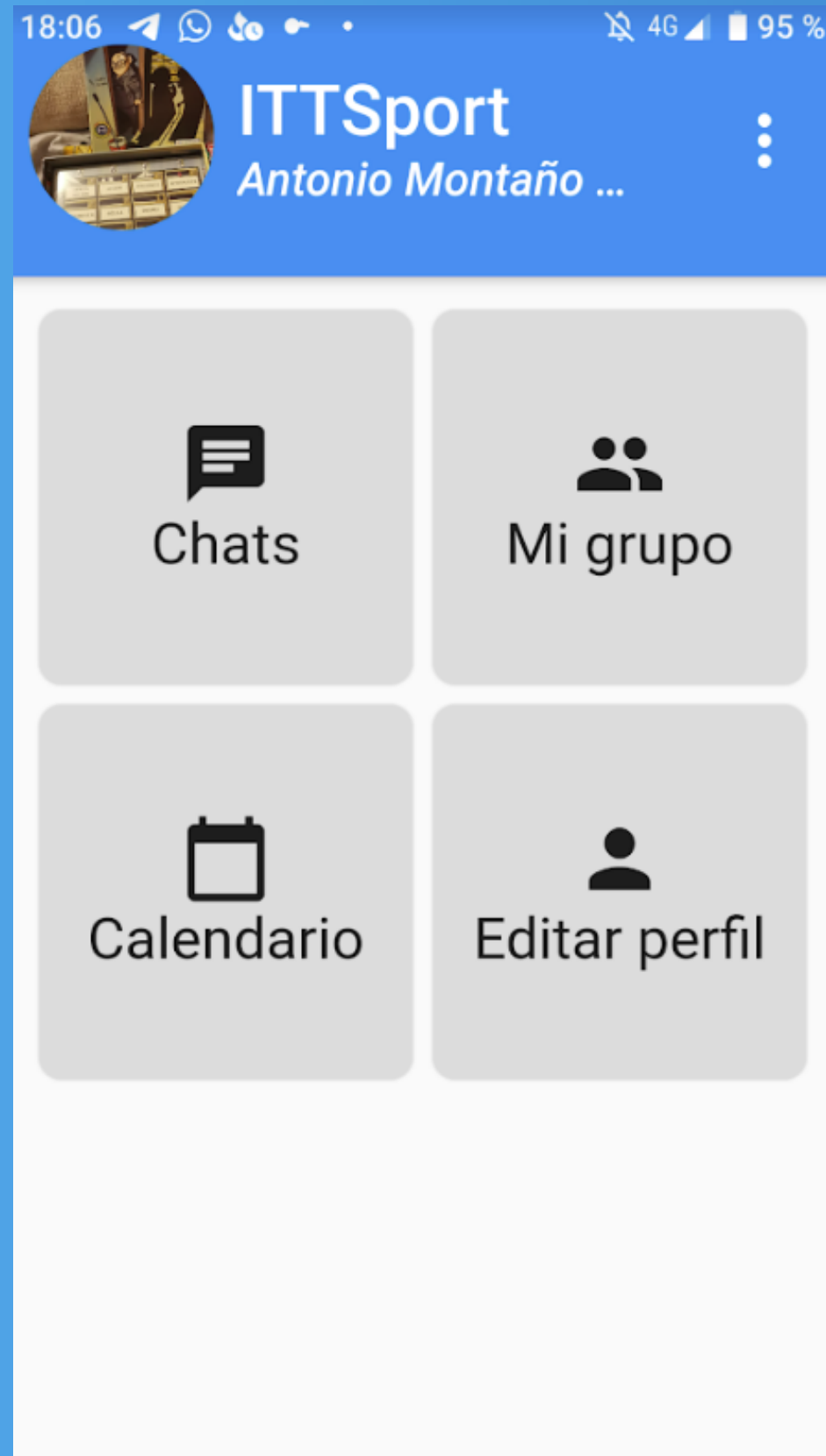


9. Demostración del sistema



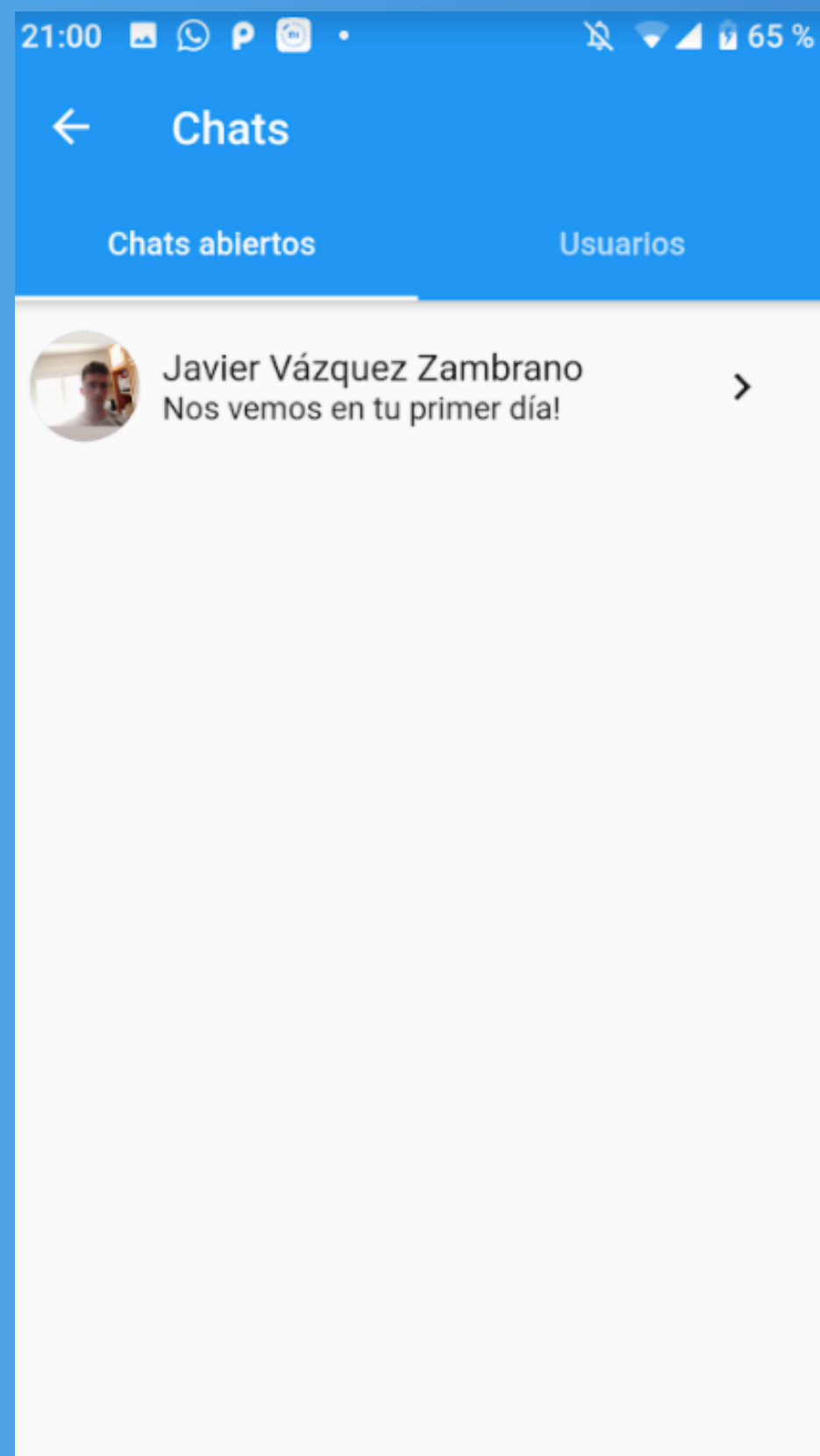


9. Demostración del sistema



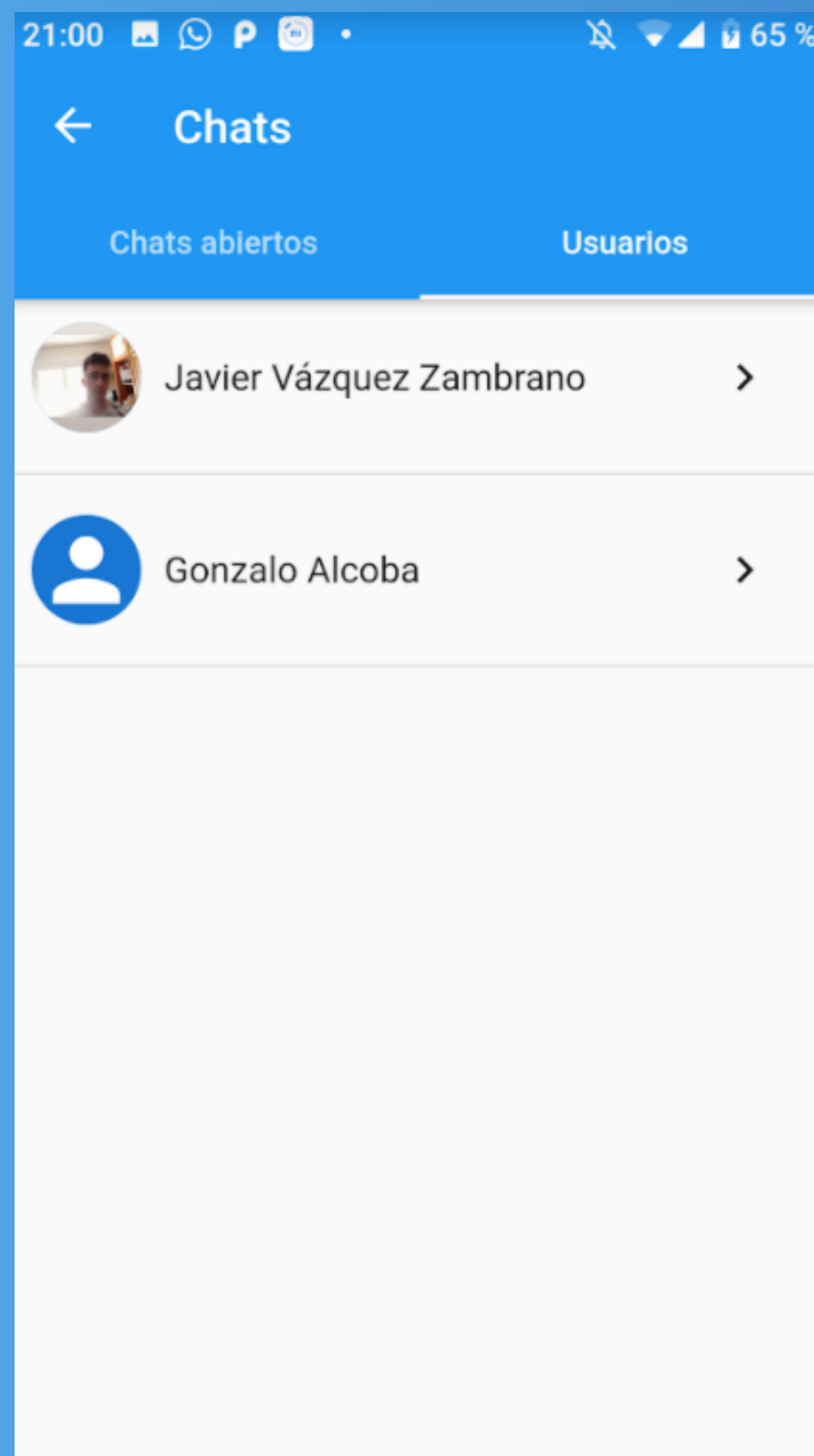


9. Demostración del sistema



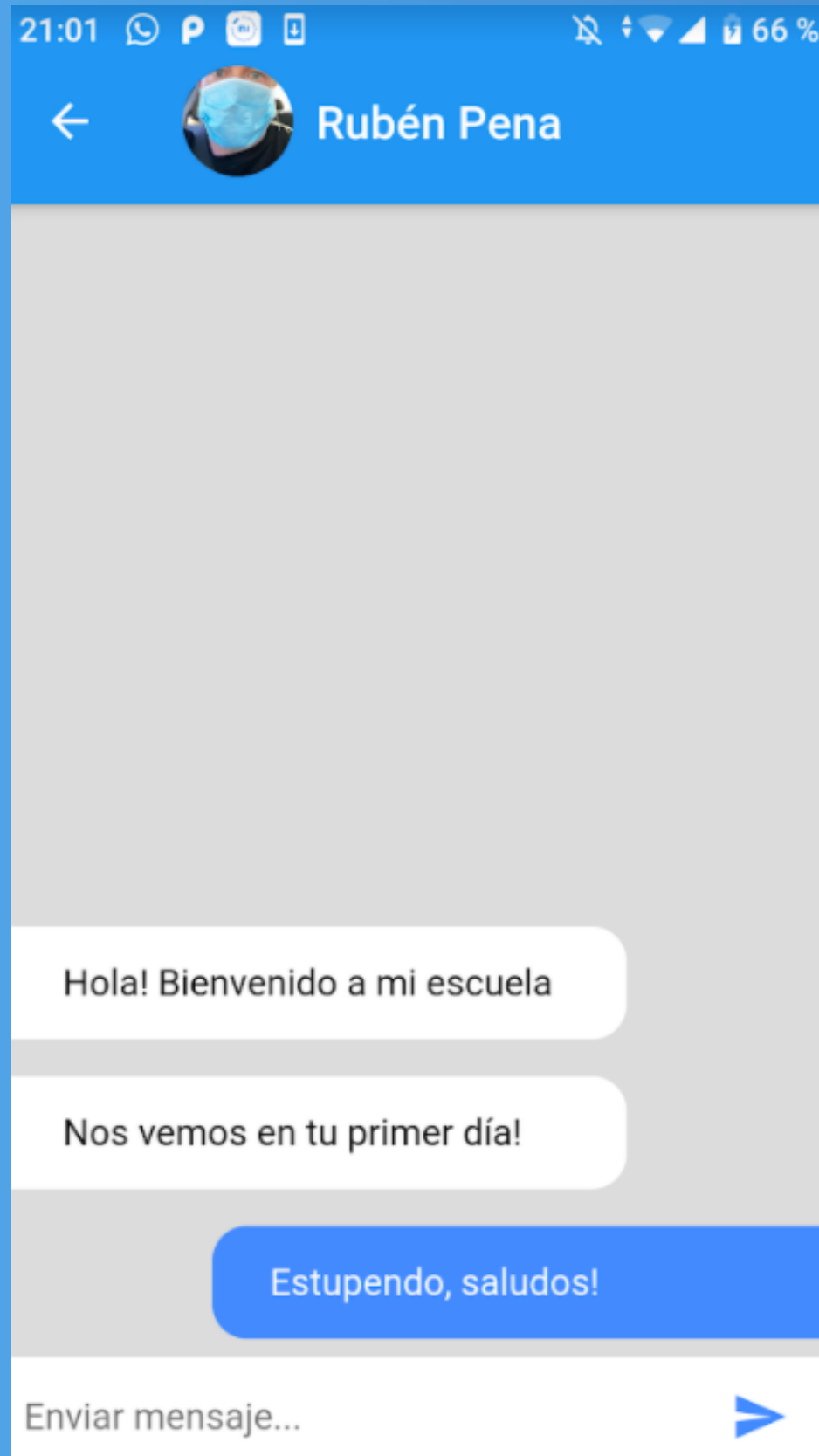


9. Demostración del sistema



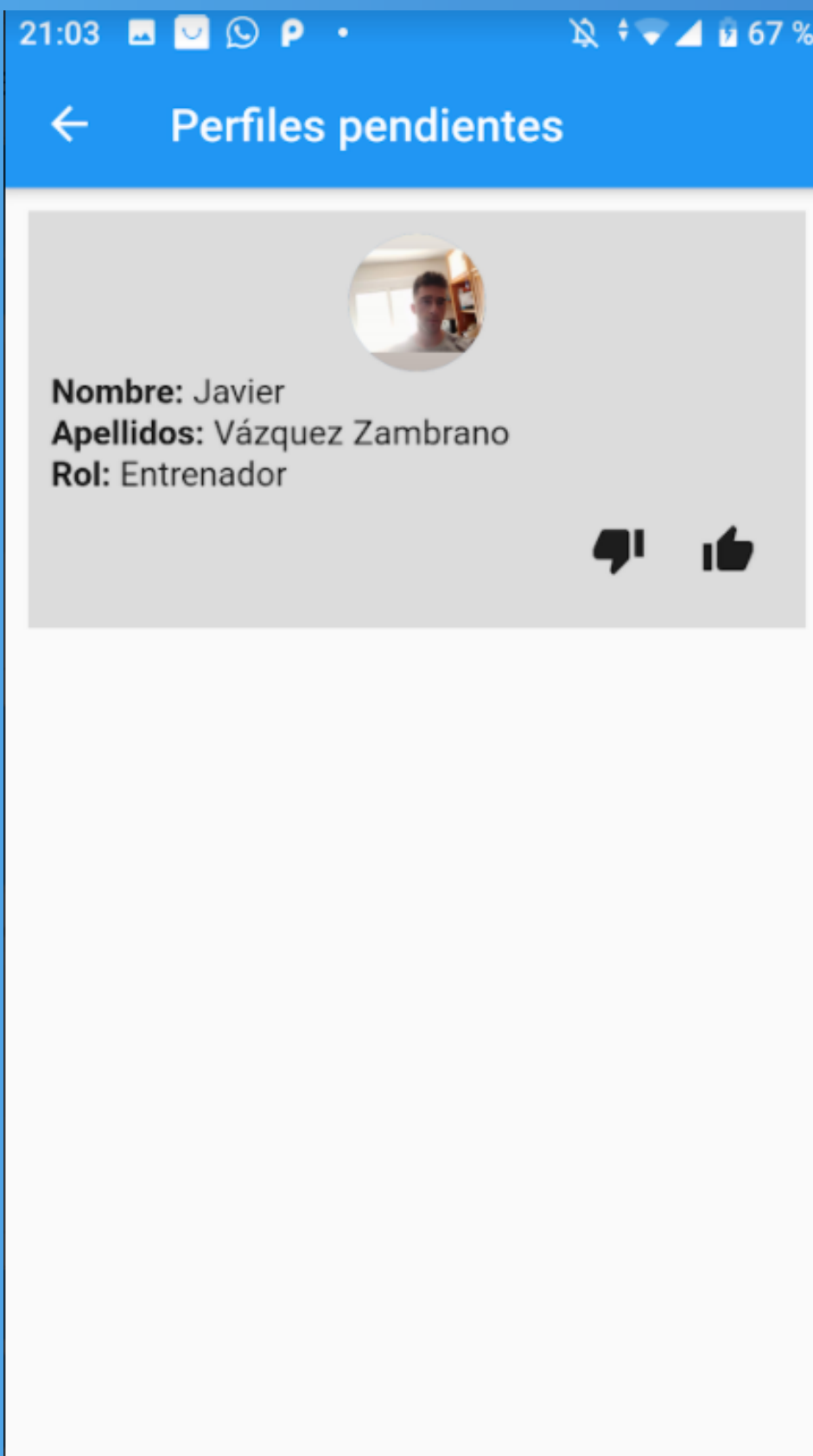


9. Demostración del sistema



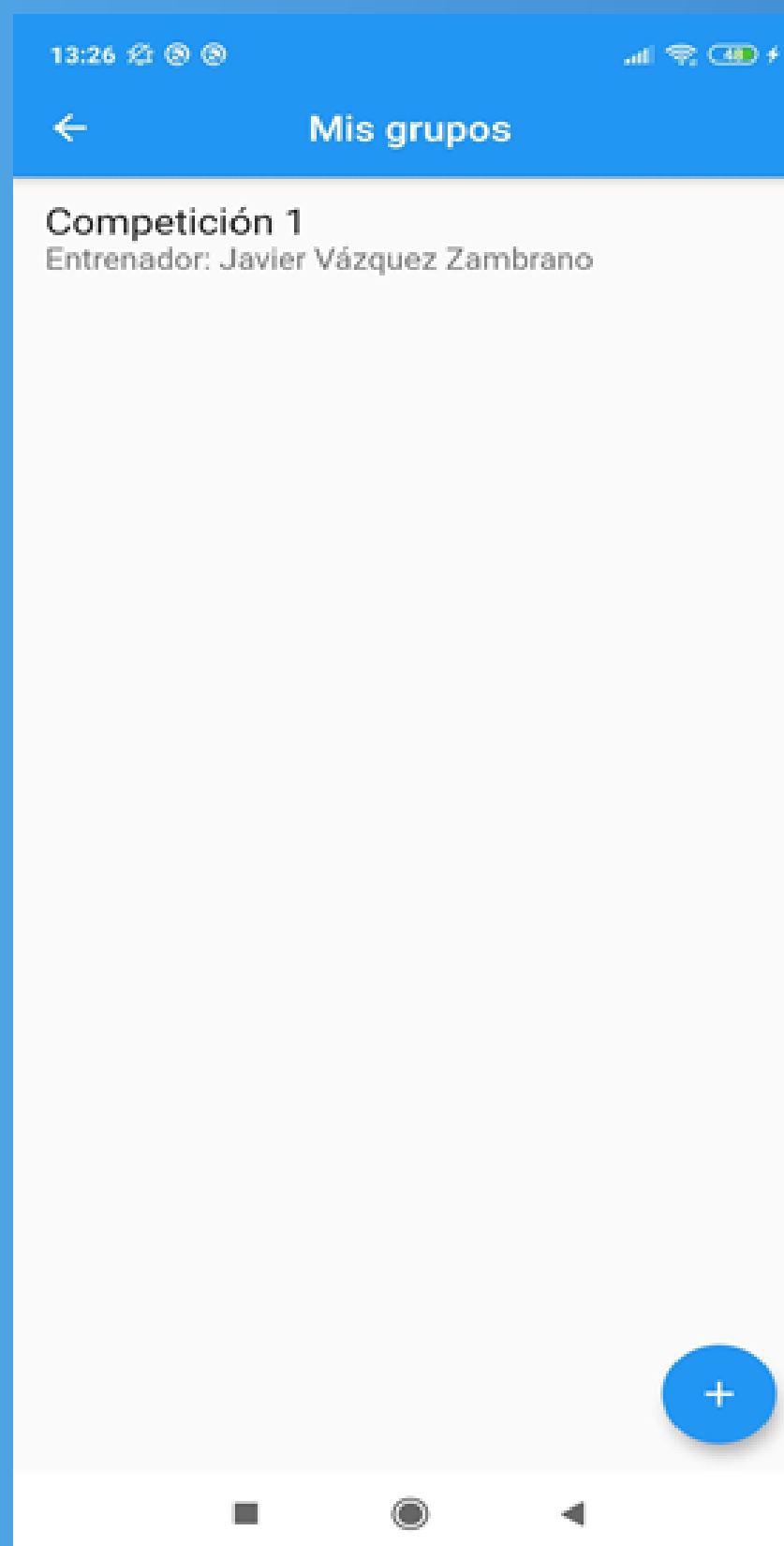


9. Demostración del sistema





9. Demostración del sistema





9. Demostración del sistema

13:12   

 Crear grupo

 Nombre del grupo

SELECCIONAR ENTRENADOR

+ Añadir horario

CREAR GRUPO



9. Demostración del sistema





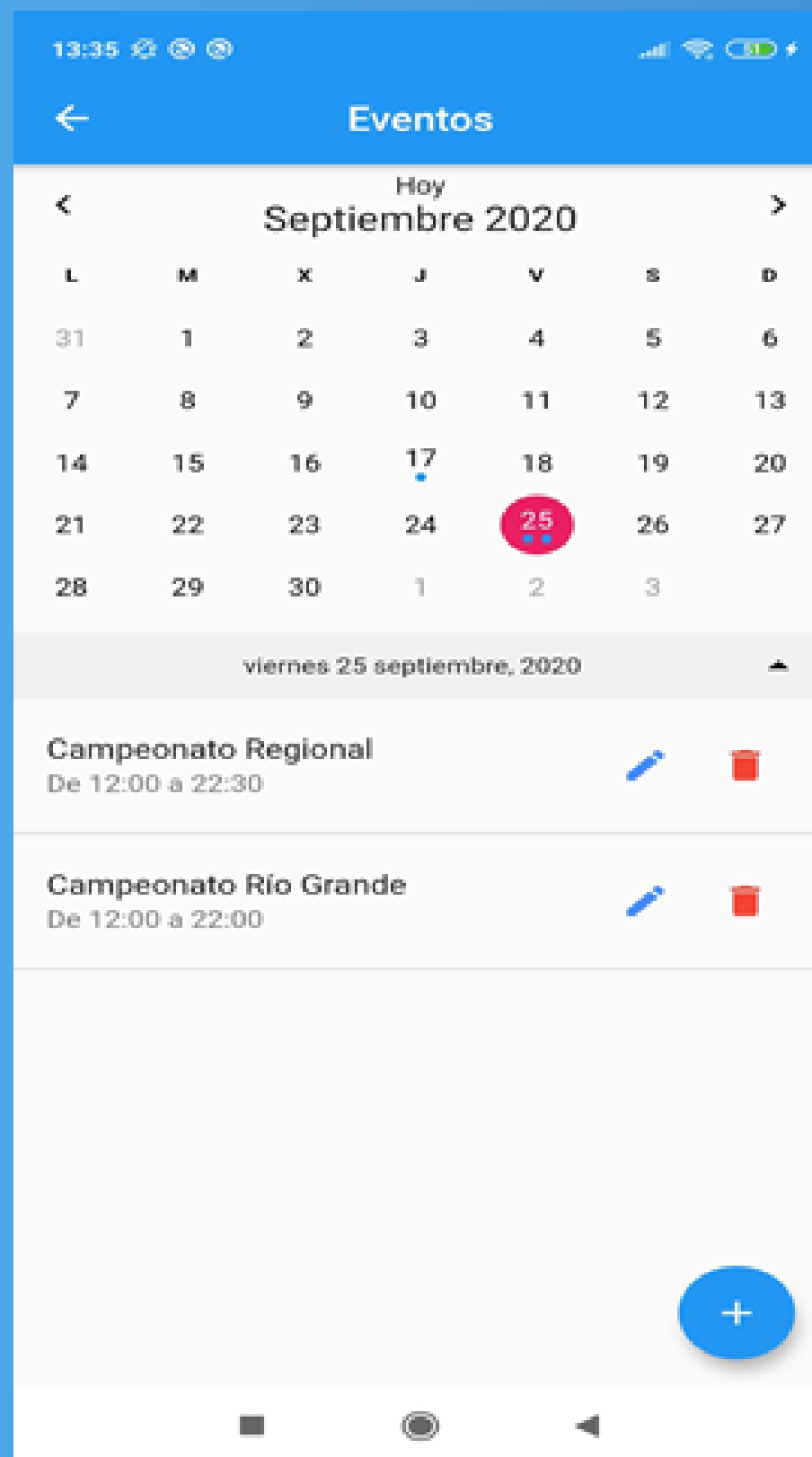
9. Demostración del sistema

33





9. Demostración del sistema





9. Demostración del sistema

13:30 100% 4G+

← Crear evento

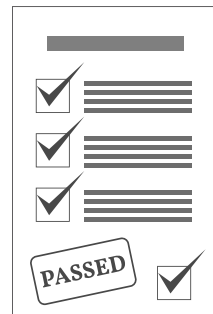
Evento

Día del evento

Hora inicio

Hora fin

CREAR EVENTO



10. Pruebas del sistema

36

➤➤ Tests unitarios (*flutter test*)

➤➤ Tests de aceptación





11. Retrospectiva

37

PROBLEMAS

Imposibilidad de desarrollar en Android e iOS nativo

Pandemia mundial por Covid-19

OBJETIVOS

Poder desarrollar tanto para Android como para iOS

Minimizar los problemas derivados en los clientes

SOLUCIONES

Pasar el desarrollo a Flutter

Minimizar los futuros precios de forma temporal

RESULTADOS

Aplicación completamente funcional en ambos

Aún por determinar



12. Lecciones aprendidas

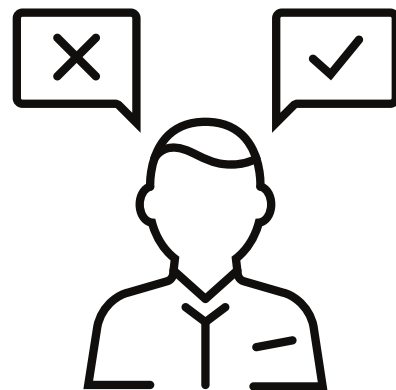
38



**Dificultad de desarrollar
un proyecto desde cero**



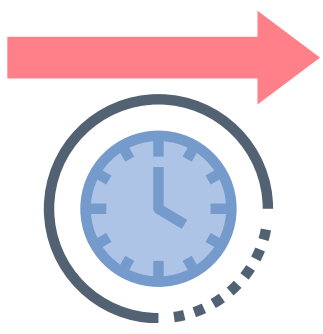
**Importancia de gestión
del tiempo y de tareas**



**Importancia del estudio
previo del proyecto**



**Perder el miedo a las
nuevas tecnologías**

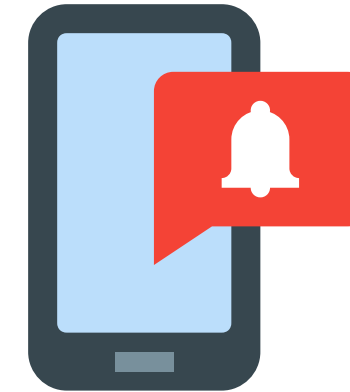


13. Futuras implementaciones

39



Implementar la monetización



Notificaciones push



API para control del clima



Google Maps para las localizaciones

MMSPORT

Sport Clubs' Management

¡Gracias por vuestra atención!

Google Play

App Store



PRÓXIMAMENTE

Antonio Manuel Montaña
Pablo Vázquez