

Testen Console.java

Damit die Console funktioniert müssen sie 4 Dateien haben:

1. Booknames.txt
2. isbn.txt
3. Authornames.txt
4. Usernames.txt

Bei allen müssen die Werte in den Dateien untereinander stehen. z.B. bei Usernames.txt:

Albert
Franz
Diter

dann öffnen sie die Console.java mit einem Editor und fügen in den vorgesehenen Strings(DatapathBooknames, DatapathAuthornames, DatapathISBN, DatapathUsernames) ihre Dateipfade ein. z.B. auf gruenau3

```
String DatapathBooknames="/vol/fob-vol2/mi16/mullesqc/SoftwareEngineering/SE05/Bookname.txt";
```

Anschließend die Console.java kompilieren siehe "Erstellen und einbinden der .jar" im PDF

und dann ausführen mit dem Befehl "java Console"

Die Console umfasst die Möglichkeiten:

- 0: Beenden.
- 1: Neuer Nutzer
- 2: Buch Wunsch
- 3: ausleihen
- 4: zurückgeben
- 5: Alle User anzeigen
- 6: Alle Bücher anzeigen
- 7: Buch auf Verfügbarkeit prüfen
- 8: Buch Benutzerzahl
- 9: Anzahl der Wünsche für ein Buch
- 10: Nutzer suchen