

Diese Klasse stellt jedes einzelne Buch da, und speichert dementsprechend Daten in den Attributen:

- String BOOKNAME = Titel des Buches
- String AUTHOR = Name des Autors
- int ISBN = ISBN des Buches
- boolean available = stellt dar, dass das Buch in der Bibliothek verfügbar ist
- boolean onceAvailable = stellt dar, dass das Buch einmal schon verfügbar war
- int timesLentOut = zählt wie oft das Buch ausgeliehen war
- User lender = der Nutzer, der dieses Buch zur Zeit ausgeliehen hat
- int timesOrderedByUsers = zählt, wie oft Nutzer sich dieses Buch gewünscht haben, da die Bibliothek selbst dann ein Objekt, wenn sie das Buch nicht besitzt, aber in der Zukunft möglicherweise noch bestellen wird

Außerdem ist diese Klasse der Bauteil der Klasse BookTree und enthält Pointer auf bis drei andere Buch-Objekte:

- leftChild = linker Kinderknoten
- rightChild = rechter Kinderknoten
- parent = Elternknoten

Funktionen:

Name der Funktion	Parameter	Ausgaben	Zugriffsprivilegien	Funktionalität
lendOut	-	void	protected	dieses Buch wird ausgeliehen
returnBook	-	void	protected	Buch wird der Bibliothek zurückgegeben
orderBook	-	void	private	Buch wird neu bestellt
bookOrderRequest	-	void	protected	speichert die Anzahl an Beschaffungswünschen für jedes Buch

- `lendOut()`
 - stellt dar, dass das Buch ausgeliehen wird; inkrementiert dazu den Zähler `timesLentOut` und setzt `available` auf `false`
 - wird in der `BookTree`-Klasse aufgerufen, wo mehr (Rand-)Fälle behandelt werden
- `returnBook()`
 - stellt dar, dass ein Buch der Bibliothek zurückgegeben wird
 - nach 50 Ausleihen wird das Buch aus dem Sortiment gebracht und bei 2 oder mehr Beschaffungswünsche neu bestellt
 - sonst setzt `available` auf `true`
- `orderBook`
 - Buch wird neu bestellt
 - setzt `available` auf `true`
- `bookOrderRequest`
 - zählt die Beschaffungswünsche mit
 - jeder Nutzer darf sich ein und dasselbe Buch nur einmal wünschen
 - wird in `BookTree` aufgerufen, wo mehr Fälle behandelt werden