## Actividad 3.5.1

}

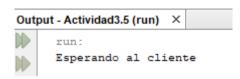
Crea un programa cliente que introduzca por teclado un número entero y se lo envíe al servidor. El servidor le devolverá el cuadrado del número.

```
Código Cliente:
public class Cliente {
  public static void main(String[] args) throws IOException {
    String Host = "localhost";
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    int numero:
    int Puerto = 6000;//puerto remoto
    System.out.println("PROGRAMA CLIENTE INICIADO....");
    Socket cliente = new Socket(Host, Puerto);
    //Le pido al usuario q meta un numero
    System.out.println("Introduzca un numero para elevarlo al cuadrado: ");
    numero = sc.nextInt();
// CREO FLUJO DE SALIDA AL SERVIDOR :
    DataOutputStream flujoSalida = new DataOutputStream(cliente.getOutputStream());
// ENVIOUN SALUDO AL SERVIDOR
    flujoSalida.writeInt(numero);
// CREO FLUJO DE ENTRADA AL SERVIDOR
    DataInputStream flujoEntrada = new DataInputStream(cliente.getInputStream());
// EL SERVIDOR ME ENVIA UN MENSAJE
    System.out.println("Recibiendo del Servidor: \n\t"
        + flujoEntrada.readUTF());
// CERRAR STREAMS Y SOCKETS
    flujoEntrada.close();
    flujoSalida.close();
    cliente.close();
  }//main
```

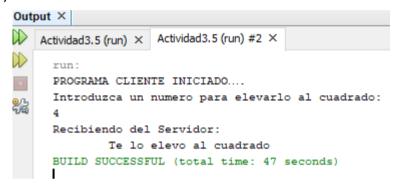
```
Código Servidor:
public class Servidor {
  public static void main(String[] args) throws IOException {
    int numeroPuerto = 6000;// Puerto
    ServerSocket servidor = new ServerSocket(numeroPuerto);
    int cuadrado;
    int resultado=0;
    Socket clienteConectado = null;
    System.out.println("Esperando al cliente");
    clienteConectado = servidor.accept();
// CREO FLUJO DE ENTRADA DEL CLIENTE
    InputStream entrada = null;
    entrada = clienteConectado.getInputStream();
    DataInputStream flujoEntrada = new DataInputStream(entrada);
    //Recibo del usuario el numero y lo elevo al cuadrado
    cuadrado=flujoEntrada.readInt();
    resultado=cuadrado*cuadrado;
// EL CLIENTE ME ENVIA UN MENSAJE
    System.out.println("Elevado al Cuadrado sería="+ resultado);
// CREO FLUJO DE SALIDA AL CLIENTE
    OutputStream salida = null;
    salida = clienteConectado.getOutputStream();
    DataOutputStream flujoSalida = new DataOutputStream(salida);
// ENVIOUN SALUDO AL CLIENTE
    flujoSalida.writeUTF("Te lo elevo al cuadrado");
// CERRAR STREAMS Y SOCKETS
    entrada.close();
    flujoEntrada.close();
    salida.close();
    flujoSalida.close();
    clienteConectado.close();
```

```
servidor.close();
}// main
}// fin
```

- Ejecuto el Servidor:



- Ejecuto el Cliente y al introducir el numero:



- Y yendo de nuevo al Servidor:

```
Output ×

Actividad3.5 (run) × Actividad3.5 (run) #2 ×

run:
Esperando al cliente
Elevado al Cuadrado sería= 16
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 minute 11 seconds)
```