

## PSP 3.2

Desde Java usando la clase `URLConnection` podemos interactuar con scripts del lado del servidor y podemos enviar valores a los campos del script sin necesidad de abrir un formulario HTML, será necesario escribir en la URL para dar los datos al script. Nuestro programa tendrá que hacer lo siguiente: ■ Crear el objeto URL al script con el que va a interactuar. Por ejemplo, en nuestra maquina local tenemos instalado un servidor web Apache y dentro de `htdocs` tenemos la carpeta 2018 con el script PHP `vernombre.php`, la URL sería la siguiente: `URL url=new URL(http://localhost/2018/vernombre.php)`. ■ Abrir una conexión con la URL, es decir obtener el objeto `URLConnection`: `URLConnection conexion = url.openConnection()`. ■ Configurar la conexión para que se puedan enviar datos usando el método `setDoOutput()`: `conexion.setDoOutput(true)`. ■ Obtener un stream de salida sobre la conexión: `PrintWriter output = new PrintWriter(conexion.getOutputStream())`. ■ Escribir en el stream de salida, en este caso mandamos una cadena con los datos que necesita el script: `output.write(cadena)`. La cadena tiene el siguiente formato: `parametro=valor`, si el script recibe varios parametros sería: `parametro1=valor1&parametro2=valor2&parametro3=valor3`, y así sucesivamente. ■ Cerrar el stream de salida: `output.close()`.

- Código clase `Tarea32_Java`:

```
public class Tarea32_Java {

    public static void main(String[] args) {
        try {
            //Aquí pongo la url donde se encuentra mi archivo de php
            URL miPhp = new URL("http://localhost/Tarea3.2/index.php");
            //Con el openConnection() abro la comunicacion entre este proyecto.java y el
            php
            URLConnection conexion = miPhp.openConnection();
            //Aquí se configura la conexión para que se puedan enviar datos, siendo=true
            conexion.setDoOutput(true);

            //Con el PrintWriter se obtiene la salida sobre la conexión
            PrintWriter output = new PrintWriter(conexion.getOutputStream());
            //Aquí pongo mediante el String el nombre y el apellido
            String nombreApellidos = "nombre=David&apellidos=Manrique";
            //Con el write escribimos lo q queramos q se vaya a enviar al php
            output.write(nombreApellidos);
            //Lo cerramos
            output.close();
            //Se abre un stream con el BuffereedReader para ver que se esta mandando al
            php
            BufferedReader reader = new BufferedReader(new
            InputStreamReader(conexion.getInputStream()));
            String cadena;
            //Con el bucle vas recorriendo la cadena que le asignas mediante el readline y
            vas hasta el final
            while ((cadena = reader.readLine()) != null) {
```

- ```

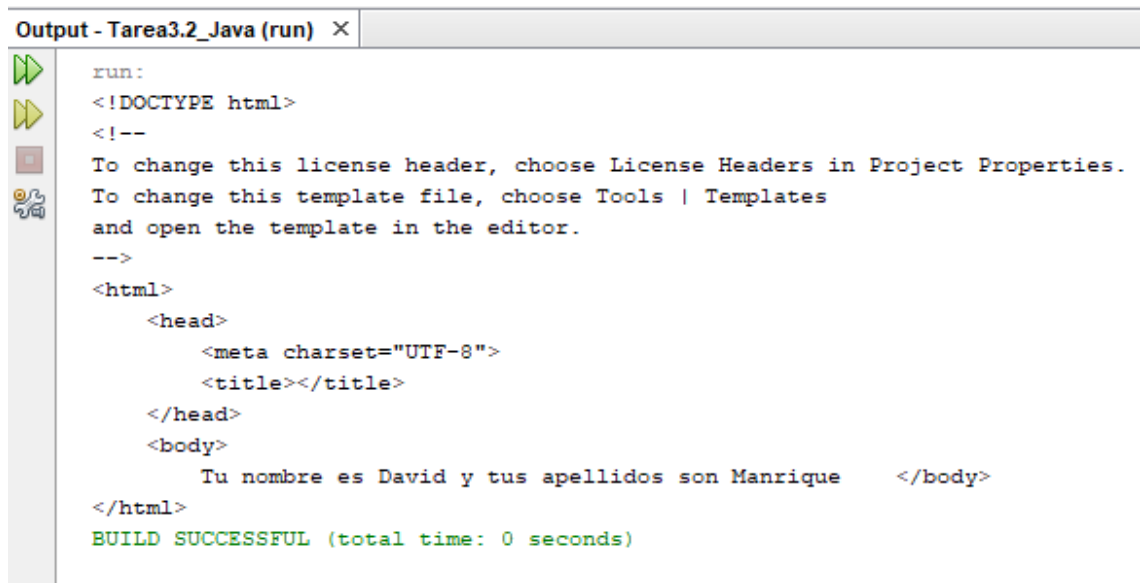
        System.out.println(cadena);
    }
    //Y cierras el reader
    reader.close();
} catch (MalformedURLException ex) {
    System.out.println("\nUrl no valida!!\n");
} catch (IOException ex) {
    System.out.println("\nNo se pudo abrir el php\n");
}
}
}

```
- Código del index.php:
 

```

<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title></title>
</head>
<body>
    <?php
    $nom = $_POST['nombre'];
    $ape = $_POST['apellidos'];
    echo "Tu nombre es " . $nom . " y tus apellidos son " . $ape;
    ?>
</body>
</html>

```
  - Al ejecutarse sale lo siguiente:



```

Output - Tarea3.2_Java (run) X
run:
<!DOCTYPE html>
<!--
To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
To change this template file, choose Tools | Templates
and open the template in the editor.
-->
<html>
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title></title>
    </head>
    <body>
        Tu nombre es David y tus apellidos son Manrique    </body>
</html>
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```