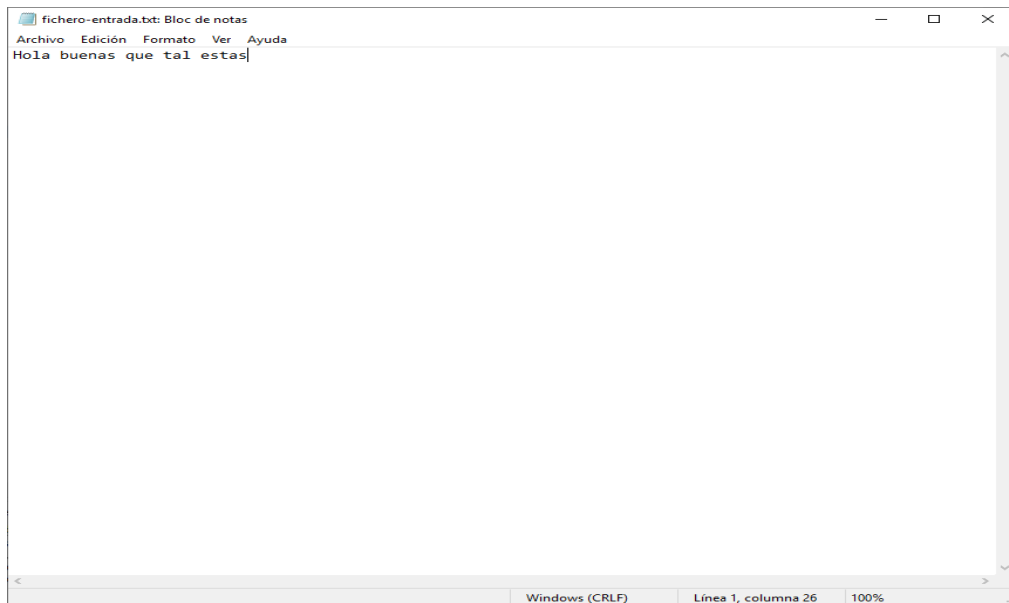
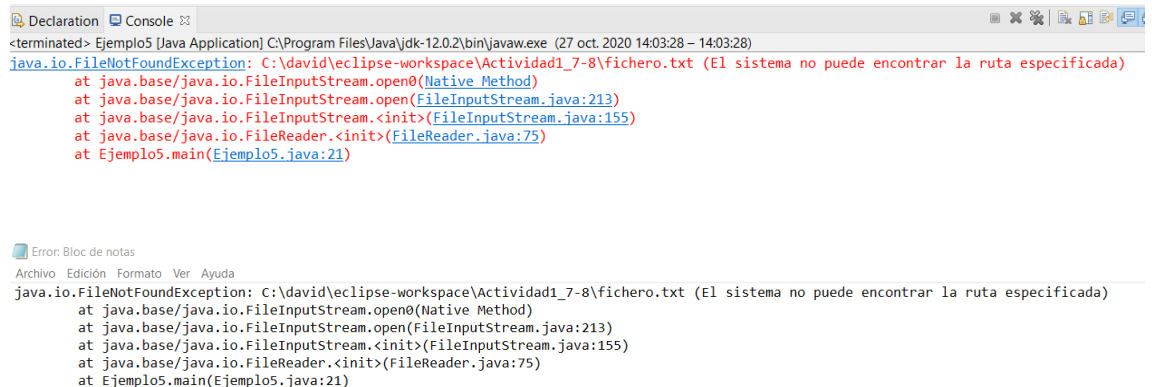


Actividad 1.7

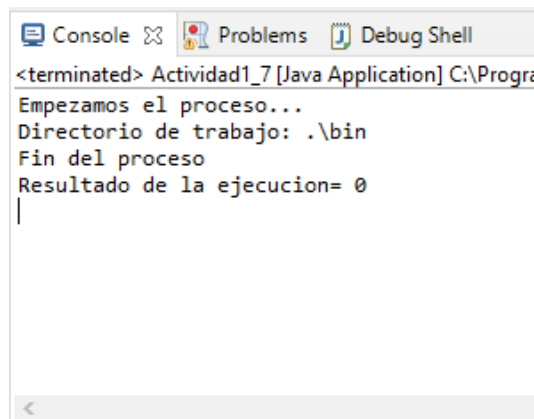
En el fichero de entrada pone:



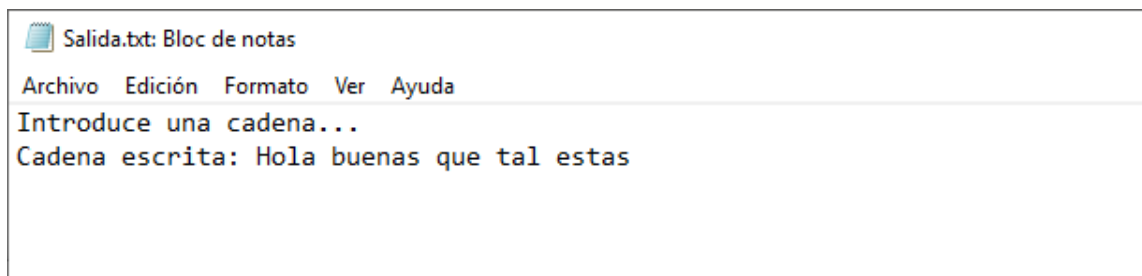
- Cuando la ruta está mal puesta me aparece esto en consola y se escribe en el fichero "Error.txt".



- Aquí desde la clase Actividad1_7.



- En el fichero salida aparece:



- Código de la clase Actividad1_7:

```
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;

public class Actividad1_7 {

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        //Indicas el directorio
        File directorio = new File(".\\bin");
        System.out.println("Empezamos el proceso...");
        //Creas el process builder con el proyecto que quieres llamar
        ProcessBuilder pb=new ProcessBuilder("java","Ejemplo5");
        //Le asignas el directorio creado
        pb.directory(directorio);
        System.out.printf("Directorio de trabajo: %s\n",pb.directory());
        try {
            //Creas los ficheros
            File out=new File("Salida.txt");
            File err=new File("Error.txt");
            File bat=new File("fichero-entrada.txt");
            pb.redirectOutput(out);
            pb.redirectError(err);
            pb.redirectInput(bat);
            //Inicias el proceso
            Process p=pb.start();
            //Creas el inputStream para leer
            InputStream is=p.getInputStream();
            int c;
            //Mediante este bucle vas leyendo hasta que se acabe todo
            el contenido
            while((c=is.read())!=-1) {
                System.out.print((char)c);
            }
            //Aqui lo cierras
            is.close();
            System.out.println("Fin del proceso");
            //En el waitFor se almacena si el proceso es 0 o 1
            System.out.println("Resultado de la ejecucion="
            "+p.waitFor());
        }
        catch (Exception e) {
```

```

        e.printStackTrace();
    }
}

```

- Código del ejemplo 5:

```

import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class Ejemplo5 {

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        //Lo utilizamos para poder escribir (System.in)
        //Y para leer es el bufferedReader y en InputStreamReader
        InputStreamReader in = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader br=new BufferedReader(in);
        try {
            String texto;
            //Escribimos y con el readLine lo lees
            System.out.println("Introduce una cadena...") ;
            texto= br.readLine();
            System.out.println("Cadena escrita: "+texto);
            //Lo cierras
            in.close();
        }
        catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```