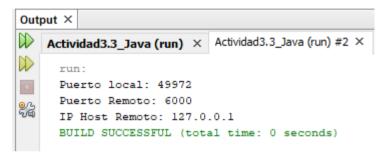
PSP 3.3

Realiza un programa servidor TCP que acepte dos clientes. Muestra por cada cliente conectado sus puertos local y remoto. Crea también el programa cliente que se conecte a ese servidor. Muestra los puertos locales y remotos a los que está conectado su socket, y la dirección IP de la maquina remota a la que se conecta.

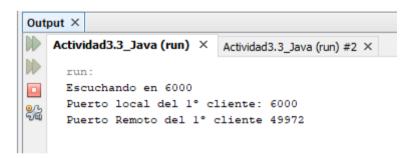
Ejecutamos 1º la clase ServerSocket:



Luego ejecutamos la clase Cliente:



Volvemos a la ejecución de la anterior clase y nos saldrá esto:



Y luego al ejecutar de nuevo la clase cliente:

```
Output X

Actividad3.3_Java (run) X Actividad3.3_Java (run) #2 X

run:
Puerto local: 49973
Puerto Remoto: 6000
IP Host Remoto: 127.0.0.1
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Y si lo ejecutas de nuevo aparecerá lo mismo, pero en este caso de un 2º cliente.

```
Output ×

Actividad3.3_Java (run) × Actividad3.3_Java (run) #2 ×

run:

Escuchando en 6000

Puerto local del 1° cliente: 6000

Puerto Remoto del 1° cliente 49972

Puerto local del 2° cliente: 6000

Puerto Remoto del 2° cliente: 6000

BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 minutes 53 seconds)
```

```
Código clase Cliente:
public class Cliente {
  public static void main(String[] args) {
    String host="localhost";
    int puerto=6000;
    Socket cliente;
    try{
      cliente =new Socket(host, puerto);
      InetAddress i=cliente.getInetAddress();
      System.out.println("Puerto local: "+cliente.getLocalPort());
      System.out.println("Puerto Remoto: "+cliente.getPort());
      System.out.println("IP Host Remoto: "+i.getHostAddress().toString());
      cliente.close();
    }
    catch(IOException e){
      e.printStackTrace();
    }
  }
}
Código clase Actividad33_Java:
public class Actividad33_Java {
```

```
* @ param args the command line arguments
 */
public static void main(String[] args) {
  try {
    int puerto = 6000;// Puerto
    ServerSocket servidor = new ServerSocket(puerto);
    System.out.println("Escuchando en" + servidor.getLocalPort());
    Socket cliente1 = servidor.accept();//1º cliente
    InetAddress i= cliente1.getInetAddress();
    System.out.println("Puerto local del 1º cliente: " + cliente1.getLocalPort());
    System.out.println("Puerto Remoto del 1º cliente" + cliente1.getPort());
    Socket cliente2 = servidor.accept();//2º cliente
    System.out.println("Puerto local del 2º cliente: " + cliente2.getLocalPort());
    System.out.println("Puerto Remoto del 2º cliente " + cliente2.getPort());
    servidor.close(); //cierro socket servidor
  } catch (IOException i) {
    i.printStackTrace();
  }
}
```