

Weihnachtsbaum (reloaded)

Themen

Mit dieser Aufgabe wollen wir Folgendes trainieren:

- Struktur eines einfachen Programms
- Aufbau und Abfolge von Programmanweisungen
- Ausgabe in der Konsole

Beschreibung

Wir wollen jetzt ein erstes Muster in die Konsole schreiben. Dafür werden wir bestimmte Zeichen so oft hinter- und untereinander schreiben, bis sich daraus eine Form ergibt. Diese Form des "Malens" ist bei vielen Konsolenprogrammen üblich und wird auch heute noch verwendet.

Aufgabenstellung

Schreibe ein Programm, das das folgende Muster in der Konsole ausgibt:

```

      *
    * * *
  * * * * *
 * * * * * *
* * * * * * *
* * * * * * * *
* * * * * * * * *
* * * * * * * * * *
      * * *
```

Testfälle

Wenn die Tanne wie angegeben in der Konsole ausgegeben wird, dann hast du alles richtiggemacht und diese Aufgaben erfolgreich bearbeitet. Gesetzt den Fall, dass du noch weitere Programme dieses Typs erstellen willst, geben wir dir hier noch weitere Anregungen (kannst dir aber auch gerne selbst etwas überlegen!):

```

Sanduhr: ***** Pizzastuck: ***** Diamant: **
      * * *           *           *           *   *
            *         *           *         *   *
          * * *       *   *       *   *       *   *
        * * * * *     * *         * *         * *

```

Tipp:

In Java 11 wird erstmals eine `repeat()`-Funktion für Strings zur Verfügung gestellt. Wie könntest du diese einsetzen?