

Hotelzimmerverwaltung

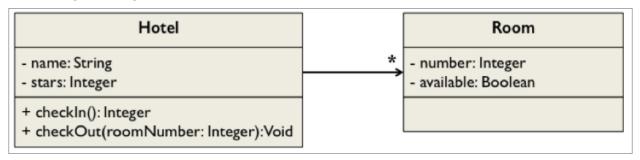
Themen

Mit dieser Aufgabe wollen wir Folgendes trainieren:

■ Referenzdatentypen

Beschreibung

Zur Verwaltung der Zimmerbelegung in einem Hotel wollen wir ein Programm schreiben. Hierfür liegt uns folgende Klassenstruktur vor:



Getter- und Setter-Methoden sind nicht aufgelistet, werden aber in den entsprechenden Klassen erwartet.

Für die Methoden in den Hotel-Klassen müssen wir zudem Folgendes berücksichtigen:

- Die Methode checkIn() gibt die Zimmernummer eines freien Zimmers zurück. Sind keine freien Zimmer verfügbar, liefert der Methodenaufruf 0 zurück.
- Mit der Methode checkOut () geben wir ein belegtes Zimmer wieder frei. Bitte darauf achten, dass nur belegte Zimmer freigegeben werden können.

Aufgabenstellung

Implementiere die Klassen aus dem UML-Diagramm, wende sie in einer Main-Klasse an und setze so die Hotelzimmerverwaltung um.

Überlege dir und implementiere ein geeignetes Verhalten, wenn bei der Methode checkOut () eine ungültige Zimmernummer oder eine Nummer eines freien Zimmers eingegeben wird.



Testfälle

Der untenstehende Testcode aus der Main-Klasse

```
Room[] rooms = new Room[9];
rooms[0] = new Room(101);
rooms[1] = new Room(102);
rooms[2] = new Room(103);
rooms[3] = new Room(201);
rooms[4] = new Room(202);
rooms[5] = new Room(203);
rooms[6] = new Room(301);
rooms[7] = new Room(302);
rooms[8] = new Room(303);
Hotel hotel = new Hotel("Seeblick", 4, rooms);
println(hotel.checkIn());
println(hotel.checkIn());
println(hotel.checkIn());
hotel.checkOut(102);
println(hotel.checkIn());
println(hotel.checkIn());
```

sollte diese Ausgabe in der Konsole erzeugen:

```
101
102
103
102
201
```

Algorithmische Tipps

Wenn du stockst und nicht weiterweisst, dann versuch mal Folgendes:

- Alle Räume nacheinander durchgehen und auf Belegung prüfen.
- Sollte ein Raum frei sein, kannst du aus der Funktion checkIn() mit der entsprechenden Raumnummer springen.
- Ähnliches Prinzip auch bei checkOut (), nur dass wir aus der Schleife springen könnten.