1. Hello world
2. Program dodający dwie liczby
3. Rozwiązanie równania liniowego
4. Rozwiązanie równania kwadratowego
5. Prosty kalkulator z nieskończoną pętlą
6. Liczenie n! **W wersji dla chętnych liczący n! dla bardzo dużych n (wynik przekracza wielkością typ long double)**
7. Program liczący nty wyraz ciągu Fibonacciego
8. Program liczący NWD dwóch liczb
9. Program szacujący wartość PI metodą Monte Carlo (zadanie 10 zestaw 2 ze strony prof. Rycerza)
10. Program liczący n! rekurencyjnie (poprzez zdefiniowaną funkcję liczącą n!, która sama siebie wywołuje). Zadanie 6 zestaw 2 ze strony prof. Rycerza.
11. Program liczący wartość dwumianu Newtona
12. Program sprawdzający, czy podany z klawiatury tekst jest palindromem
13. Konwersja liczb arabskich na rzymskie (i z powrotem). Zadanie 8 zestaw 2 ze strony prof. Rycerza.
14. Zadanie 1 zestaw 1 + zad. 1 zestaw 3 ze strony prof. Rycerza.
15. Program konwertujący liczbę z sytemu dziesiętnego na dwójkowy i 16kowy. **Dla chętnych: na dowolny system aż do 16kowego.**
16. Szyfrowanie plików (zadanie 13 zestaw 4 ze strony prof. Rycerza).
17. **Dla chętnych: Modyfikacja kalkulatora (zadanie 14 zestaw 4 ze strony prof. Rycerza)**
18. Program całkujący dowolną krzywą zadaną w kodzie programu w postaci funkcji. **Dla chętnych: proszę wykorzystać program z punktu 17 i dać możliwość użytkownikowi wpisania funkcji do całkowania z klawiatury (wskazówka: zadanie 18 zestaw 6, ze strony prof. Rycerza)**
19. Zadania 16 i 17 zestaw 6 ze strony prof. Rycerza.
20. Za pomocą struktur proszę stworzyć prostą bazę danych np. biblioteki, która zawierać będzie imię, nazwisko, listę wypożyczonych książek, daty wypożyczenia oraz zwrotu książki.