# 哈尔滨工业大学计算机科学与技术学院 实验报告

课程名称: 数据结构与算法

课程类型:必修

实验项目名称:数据结构与算法实验

实验题目: BST 存储结构建立(插入)、删除、

查找算法的实现及应用

班级: 1403106

学号: 1140310606

姓名: 张茗帅

设计成绩	报告成绩	指导老师

### 一、实验目的

本实验要求编写程序实现 BST 存储结构的建立(插入)、删除、查找及应用。

二、实验要求及实验环境

#### 实验要求

- 1. 设计 BST 的左右链存储结构;
- 2. 实现 BST 左右链存储结构上的插入(建立)、删除、查找和排序算法。
- 3. 利用 BST 结构和相应的操作算法,实现班级学习成绩管理(单科成绩管理,排名:加权绩点管理与排名等)
- 4. 学生的基础成绩信息以文件形式保存; 学生基础成绩信息和排名信息以文件

形式存储;并能显示到屏幕。

#### 实验环境

CodeBlocks

三、设计思想(本程序中的用到的所有数据类型的定义,主程序的流程图及各程序模块之间的调用关系)

逻辑设计

查找:

通过用户输入学生学号来查找学生的成绩,我采用对树进行遍历,当找到一个结点的学号信息与所输入的匹配时,即查找成功。

插入:

首先找到该学生在已经存在的二叉排序树中的合理位置,然后进行插入。第一个插入的数据为树的根。

删除:

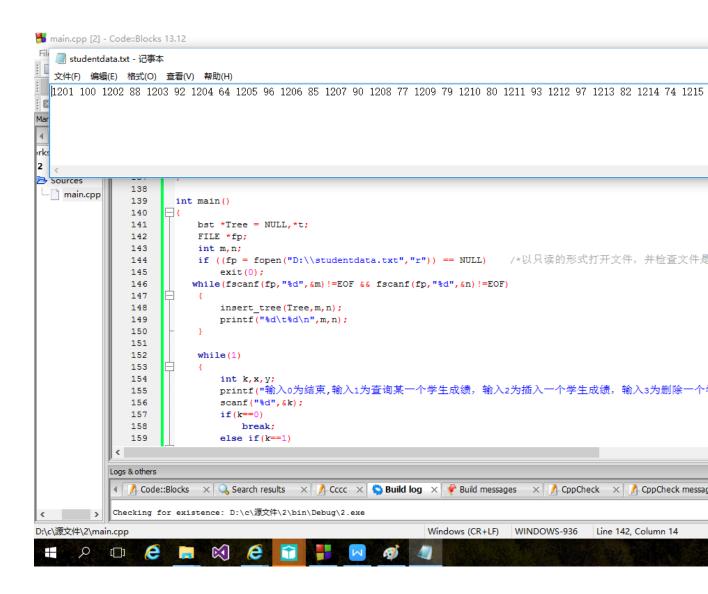
先找到删除的结点位置,然后根据结点 p 的三种情况进行分析 (p 没有孩子, p 有左孩子或右孩子, p 有左孩子和右孩子),找出相应的插入方法。

物理设计

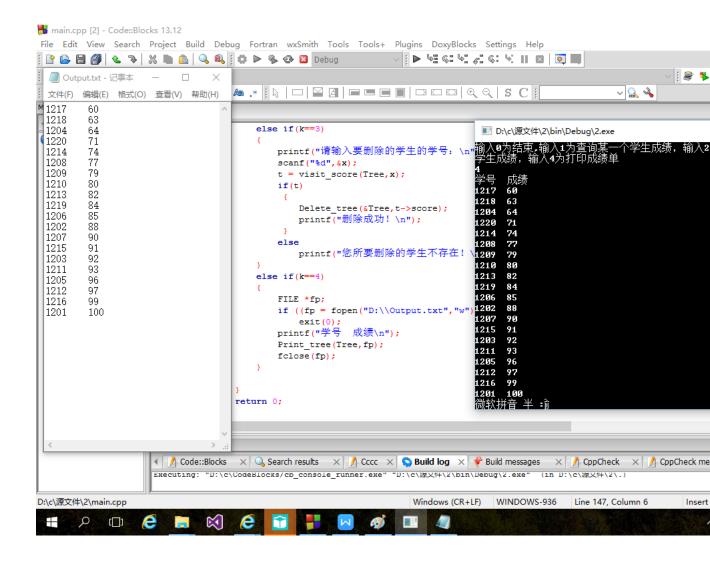
学生的信息保存在树的每一个结点中,每一个学生的信息包括学号和 成绩。 本次实验以学生的成绩为键值存储在排序二叉树中

## 四、测试结果

从文件读取数据如下图:



打印的成绩单和保存在相应文件如下图:



查找操作如下图:

个学生成绩,输入2为插入一个学生成绩,输入3为删除 输入៙为结束,输入1为查询某一 学生成绩,输入4为打印成绩单 请输入要查找的学生学号: 1201 查找成功! 该学生的学号和成绩为: 1201 输入0为结束,输入1为查询某一 学生成绩,输入4为打印成绩单 学生成绩,输入2为插入一个学生成绩,输入3为删除-

 $\times$ 

微软拼音 半 諭

#### 插入操作:

■ D:\c\源文件\2\bin\Debug\2.exe

X 输入៙为结束.输入1为查询某一 学生成绩,输入4为打印成绩单 -个学生成绩,输入2为插入一个学生成绩,输入3为删除 请输入学生的学号和成绩. 1221 51 插入成功! 插入成功! 输入0为结束,输入1为查询某一个学生成绩,输入2为插入一个学生成绩,输入3为删除一个 学生成绩,输入4为打印成绩单 成绩 1220 71 微软拼音 208 77 半: 1201 100 输入៙为结束.输入1为查询某一 学生成绩,输入4为打印成绩单 -个学生成绩,输入2为插入一个学生成绩,输入3为删除-

#### 删除操作:

■ D:\c\源文件\2\bin\Debug\2.exe

```
输入៙为结束,输入1为查询某一个学生成绩,输入2为插入一个学生成绩,输入3为删除.
学生成绩,输入4为打印成绩单
请输入要删除的学生的学号:
1201
删除成功!
输入❷为结束.输入1为查询某一
学生成绩,输入4为打印成绩单
                         个学生成绩,输入2为插入一个学生成绩,输入3为删除-
     51
1217
     60
218
     63
204
     64
220
     71
1214
     74
L208
     77
1209
     79
1210
     80
1213
     82
1219
     84
1206
     85
1202
     88
1207
     90
1215
     91
1203
     92
1211
     93
1205
     96
1212
     97
1216 99
输入0为结束.输入1为查询某一
学生成绩,输入4为打印成绩单
                         个学生成绩,输入2为插入一个学生成绩,输入3为删除-
```

X

## 五、系统不足与经验体会

#### 系统不足:

对于查找算法,我是通过遍历整个树来寻找的,时间复杂度较大,而且 寻找速度相对较慢,需要改进此算法。

#### 经验体会:

深刻掌握了BST存储结构的查找,插入,删除算法,进一步增强了自己的思维能力和代码实力。

六、附录:源代码(带注释)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef struct tree
   int student_number;
   int score;
   struct tree *lchild;
   struct tree *rchild;
}bst;
int search_tree(bst *t, bst **p, bst**q, int key)
    int flag = 0;
    *q = t;
    while (*q)
        if (key > (*q) \rightarrow score)
             *p = *q;
             *q = (*q) \rightarrow rchild;
        else if (key < (*q) \rightarrow score)
             *p = *q;
             *_q = (*_q) \rightarrow lchild;
        else
             flag = 1;
             break;
    return flag;
}
int insert_tree(bst *&t, int number, int key)
    bst *p = t, *q, *s;
    int flag = 0;
    if (search_tree(t, &p, &q, key) == 0) //寻找此键值对应的应该插入
的结点的位置
    {
```

```
flag = 1;
        s = (bst *)malloc(sizeof(bst));
        s \rightarrow score = key;
        s ->student_number = number;
        s\rightarrow 1child = NULL;
        s->rchild = NULL;
        if (p == NULL)
             t = s;
        else if (key > p->score)
             p->rchild =s;
        else
             p\rightarrow 1child = s;
    return flag;
}
int Delete_tree(bst **t, int key)
    bst *p = *t, *q, *s, **f;
    int flag = 0;
    if (search_tree(*t, &p, &q, key) == 1) //寻找要删除的结点是否在
己知的二叉排序树中
    {
        flag = 1;
        if (p == q)
             f = &(*t);
        else
             f = &(p->1child);
             if (key > p->score)
                f = &(p\rightarrow rchild);
                                                //对于q的三种情况进行判断
        if (!q->rchild)
             *f = q \rightarrow lchild;
        else if (!q->1chi1d)
             *f = q \rightarrow rchild;
        else
             p = q \rightarrow rchild;
             s = p;
```

```
while (p->1child)
                 s = p;
                 p = p \rightarrow 1child;
             *f = p;
             p->1child = q->rchild;
             if (s!=p)
                 s\rightarrow lchild = p\rightarrow rchild;
                 p->rchild = q->rchild;
        free(q);
    return flag;
                                                    //查找学号为 number 的
bst *visit_score(bst *p, int number)
结点
{
    bst *q = NULL;
    if(!p)
        return NULL;
    if(p->student number == number)
        return p;
    if(p->1child)
        q = visit_score(p->1child, number);
        if(q)
             return q;
    if (p->rchild)
        q = visit_score(p->rchild, number);
        if(q)
             return q;
    return NULL;
void Print_tree(bst *p, FILE *fp)
```

```
if (p)
       Print tree (p->1child, fp);
       printf("%d %d\n", p->student number, p->score);
       fprintf(fp, "%d\t%d\n", p->student number, p->score);
       Print_tree(p->rchild, fp);
   }
}
int main()
   bst *Tree = NULL, *t;
   FILE *fp;
   int m, n;
   if ((fp = fopen("D:\\studentdata.txt","r")) == NULL) /*以只读的
形式打开文件,并检查文件是否打开*/
       exit(0);
  while (fscanf (fp, "%d", &m)!=EOF && fscanf (fp, "%d", &n)!=EOF)
       insert tree (Tree, m, n);
   while (1)
       int k, x, y;
       printf("输入0为结束,输入1为查询某一个学生成绩,输入2为插入
一个学生成绩,输入3为删除一个学生成绩,输入4为打印成绩单\n");
       scanf ("%d", &k);
       if(k==0)
           break;
       else if (k==1)
           printf("请输入要查找的学生学号:\n");
           scanf("%d", &x);
           t = visit score(Tree, x);
           if(t)
              printf("查找成功!\n");
              printf("该学生的学号和成绩为:");
              printf("%d %d\n", t->student_number, t->score);
           }
           else
              printf("未查找到该结点! \n");
```

```
else if (k==2)
           printf("请输入学生的学号和成绩: \n");
           scanf ("%d %d", &x, &y);
           if(insert_tree(Tree, x, y))
               printf("插入成功! \n");
           else
              printf("插入失败,该结点已经存在!\n");
       else if (k==3)
           printf("请输入要删除的学生的学号: \n");
           \operatorname{scanf}("%d", &x);
           t = visit score(Tree, x);
           if(t)
            {
              Delete_tree(&Tree, t->score);
              printf("删除成功!\n");
           }
           else
              printf("您所要删除的学生不存在! \n");
       else if (k==4)
           FILE *fp;
           if ((fp = fopen("D:\\Output.txt", "w"))==NULL)
                                                              /*
以写的形式打开文件,并检查文件是否打开*/
               exit(0);
           printf("学号 成绩\n");
           Print tree (Tree, fp);
           fclose(fp);
   return 0;
```