

- El periodo de entre los años 1943 a 1956 es conocido como la era oscura o tambien como el nacimiento de la inteligencia artificial, el primer trabajo reconocido en el campo de la IA fue presentado por Warren McCulloch y Walter Pitts en 1943 el cual se trataba de un modelo de las neuronas del cerebro, con este logro demostrar que las estructuras de red simples pueden aprender, en el año 1950 Claude Shannon publico un articulo de investigacion sobre computadoras capaces de jugar al ajedrez, en 1951 John von Neumann apoyo a Marvin Minsky y Dean Edmonds en construir la primera computadora de red neuronal, en 1956 John McCarthy junto a Minsky y shannon hicieron un taller de investigacion patrocinado por IBM, en donde surgió la nueva ciencia llamada inteligencia Artificial, el periodo de los años 1956 al año 1960 fue el surgimiento de la inteligencia artificial tambien conocido como la era de Grandes expectativas

Rementeria Medina Jesus Hector  
20270792

- En 1958 John McCarthy presentó un documento de investigación titulado "programas con sentido común", en ésta recomendó un programa llamado Advice taker el programa funcionaba aceptando conocimiento nuevo sin necesidad de ser programado, en 1962 Frank Rosenblatt probó el teorema de convergencia de perceptrón, demostrando que su algoritmo de aprendizaje era capaz de ajustar la intensidad de las conexiones de un perceptrón, el proyecto más ambicioso de la época fue el General Problem Solver de Allen Newell y Herbert Simon, el cual utilizaba la técnica de Análisis de medios-fines (means-end Analysis) Newell y Simon definieron los problemas a resolver en términos de estados se utilizaban operadores para generar estados hasta llegar al estado objetivo, sin embargo el GPS nunca pudo resolver problemas complejos, ya que cada estado aumentaba el procesamiento necesario para llegar al estado deseado de forma exponencial

Rementeria Medina Jesus Hector  
20170791

En esta época los investigadores se enfocaron en crear métodos generales para resolver una amplia gama de problemas, actualmente estos métodos se conocen como métodos débiles, porque aplican información débil sobre el dominio del problema, resultando en un desempeño débil, los finales de los 60 e inicios de 1970 fue la época de promesas incumplidas o también llamado el impacto de la realidad, esta época presentó varias dificultades en la investigación de la IA, entre estos los métodos generales no eran computacionalmente efectivos para problemas complejos, se querían resolver problemas extremadamente complejos, como traductores automáticos, el cual fue cancelado en 1966, en el año 1970 también se suspendió el soporte para proyectos de investigación de la IA, los años 1970 a mediados de 1980 es la época de la tecnología de sistemas expertos llamada la clave del éxito, se llegó a la conclusión de que el dominio del problema

Rementeria Meding Jesus Hector  
20270792

para las máquinas inteligentes debía estar restringido, en vez de usar algoritmos de búsqueda y técnicas de razonamiento para intentar simular el pensamiento humano, por ejemplo programas como DENDRAL, MYCIN y PROSPECTOR, en 1980 Grossberg estableció un nuevo principio para la auto-organización, la teoría de resonancia adaptativa, que sentó las bases para una nueva clase de redes neuronales, en 1982.

Hopfield introdujo redes neuronales con retroalimentación, las llamadas Redes de Hopfield, en el mismo año Kohonen publicó un documento de investigación sobre mapas auto-organizadas, en 1983 Barto, Sutton y Anderson publicaron un trabajo sobre aprendizaje reforzado y su aplicación en ingeniería de control, el hito más importante llegó en 1986, cuando Rumelhart y McClelland reinventaron el documento de back-propagation learn algorithm, publicado por primera vez en 1986, cuando fue escrito en un documento llamado Procesador

Rementeria Medina Jesus Hector  
20170791

Paralelo distribuido explotación en las micro estructuras de la cognición, en 1988 Broomhead y Lowe encontraron un procedimiento para diseñar layered feed forward networks una alternativa a los perceptrones multicapas, a finales de 1980 comenzó la nueva era de ingeniería del conocimiento o también computar con palabras, la respuesta para tratar con conocimiento vago, impreciso e incierto es la lógica difusa, la cual piensa mediante términos lingüísticos vagos, esta teoría fue propuesta por el Profesor Lotfi Zadeh en 1965 y presentó varios beneficios en la ingeniería de control, tales como, poder computacional mejorado, modelos cognitivos mejorados, la habilidad de representar a varios expertos