Доброго времени суток, разработчик. Вы получили архив с исходниками нашего проекта. У вас есть голая верстка без интерактива. В архиве содержится всё, что нужно для её выполнения: HTML верстка, стили, написанные на препроцессоре LESS и конвертированные в обычный CSS, все необходимые изображения и шрифты (уже подключены). Учтите, что некоторым элементам необходимо будет задавать свойство display(flex), чтобы скрыть/показать их.

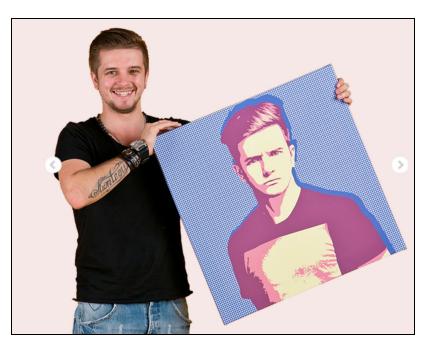
Вы имеете право изменять проект так, как вам нужно для достижения цели - добавлять необходимые id, классы, стили, анимации, подключать дополнительные стили (например **animate.css**)...

Но так же есть несколько условий:

- JavaScript код должен быть нативным, без использования библиотек, фреймворков или плагинов (напр. JQuery)
- В консоли должны отсутствовать любые ошибки
- Названия всех переменных/классов не должны содержать кириллицу или транслит. Никаких **peremennaya**
- Итоговый вариант должен быть построен на любой модульной структуре. В будущем планируем расширяться.
- Работоспособность во всех современных браузерах (Chrome, Firefox, Opera, IE11, Edge, Safari)
- Анимации очень приветствуются, но также остаются на усмотрение (установленные классы от **animate.css** можете менять как вам угодно)
- Использование ES6

Список задач для реализации:

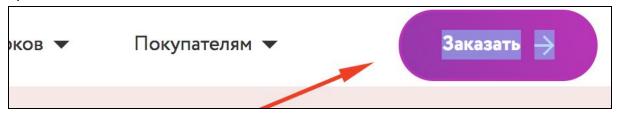
1.

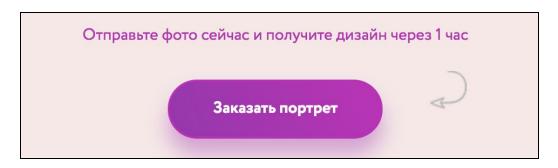


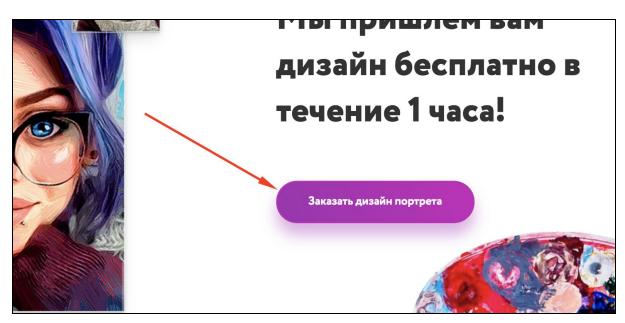
На первом экране должен быть слайдер. Стрелки не обязательны. Должен

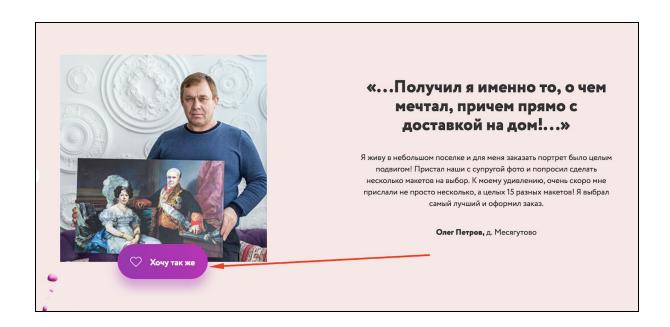
перелистываться автоматически с адекватным интервалом. Анимация перелистывания: сверху вниз.

2. При клике на эти кнопки:

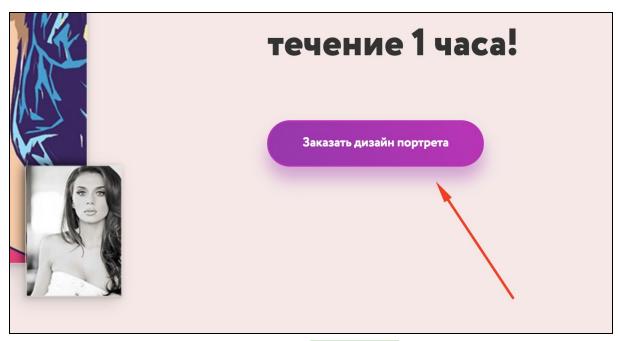






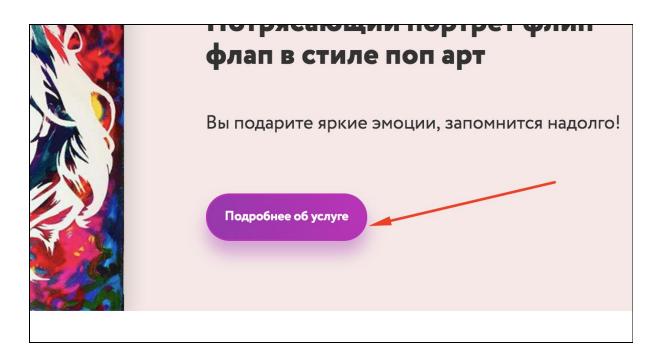


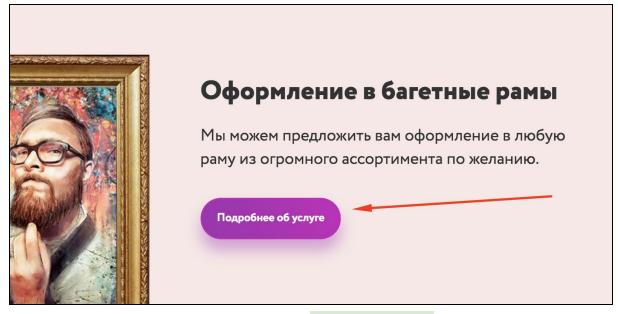
Эти кнопки на каждом слайде



Должно вызываться модальное окно (класс popup-design) При нажатии на крестик или подложку - исчезать.

3. При клике на эти кнопки:





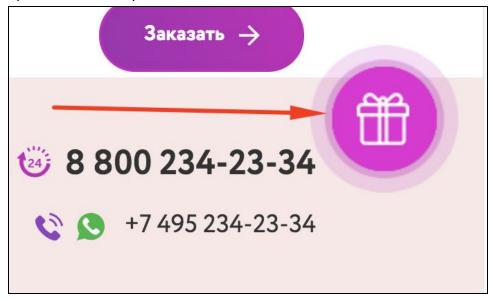
Должно вызываться модальное окно (класс popup-consultation) При нажатии на крестик или подложку - исчезать.

4. Внутри всех модальных окон есть форма. Она должна отправляться посредством ајах(без перезагрузки страницы) и захватывать все введенные данные. Также необходимо оповестить пользователя о состоянии отправки (идет отправка, отправлено, ошибка). В последних двух состояниях необходимо заменить сам контент модального окна на оповещение.

Необходима маска или валидация номера телефона (нужное кол-во чисел, код страны).

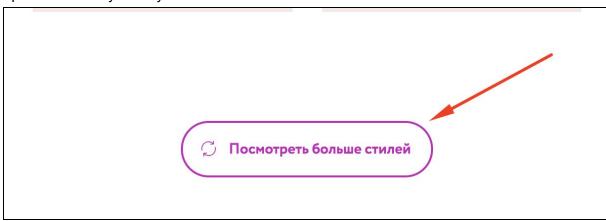
Заполнение имени и комментария - только на русском языке.

5. При клике на подарок



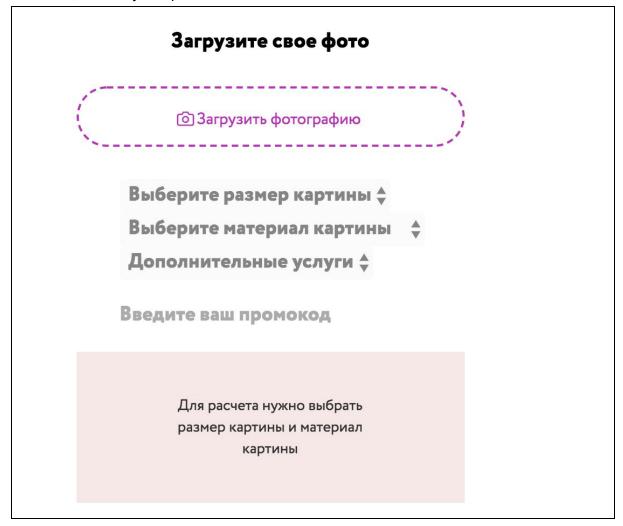
должно появляться модальное окно (popup-gift) и сам подарок полностью исчезает со страницы. При нажатии на крестик или подложку окно исчезает.

6. При клике на эту кнопку:



должны подгружаться(показываться) дополнительные стили (блоки). Сама кнопка при этом исчезает.

7. Реализация калькулятора:

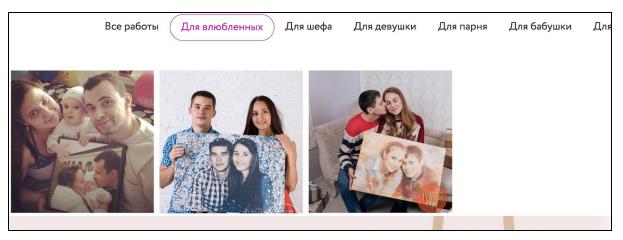


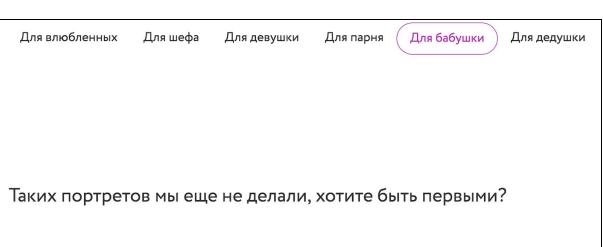
Назначаете свои цены, желательно кратные 1000(или 500). Результат отображается в нижнем, цветном поле.

Обязательны к выбору - первые 2 селекта. Только когда они выбраны - показывается стоимость. Если выбран 1 обязательный и "Дополнительные услуги" - общая сумма не выводится. Также логика должна сохраняться при изменении выбора.

Если в поле "Промокод" введен IWANTPOPART (из подарочной модалки), то общая сумма уменьшается на 30%. Также логика должна сохраняться при изменении выбора.

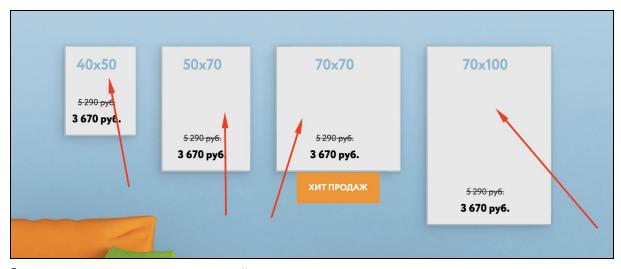
8. Реализация фильтрации элементов:



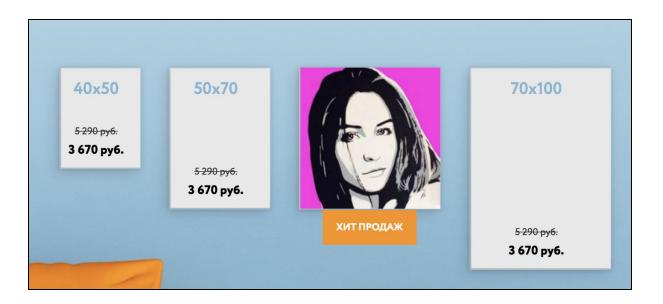


Классы фото, по которым фильтровать уже поставлены (в HTML). Если выбираются 2 последних пункта - показываем блок portfolio-no Так же идет переключение активного таба и его **стиля**.

9. При наведении мыши на эти блоки:

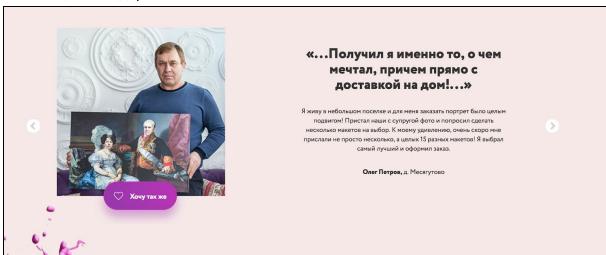


Они должны заменяться картинкой:



Картинки подготовлены и лежат в папке img с постфиксами "-1" Обрати внимание на верстку - там стоят заглушки этих картинок. **Когда мышь убирается с блока - все возвращается на места.**

10. Реализация слайдера:



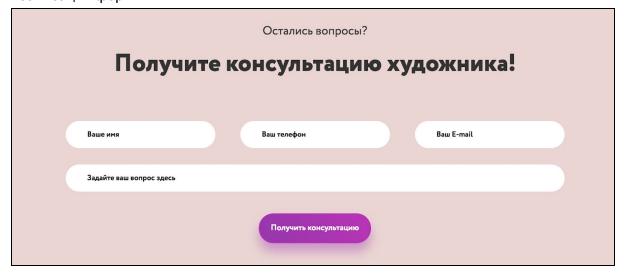
Стрелки обязательны, должны перелистывать слайды. **Должен** перелистываться автоматически с адекватным интервалом. Анимация перелистывания: горизонтально.

11. Реализовать аккордеон:



При клике на элемент под ним **плавно** появляется текст с подсказкой. Активный элемент имеет другую стилистику.

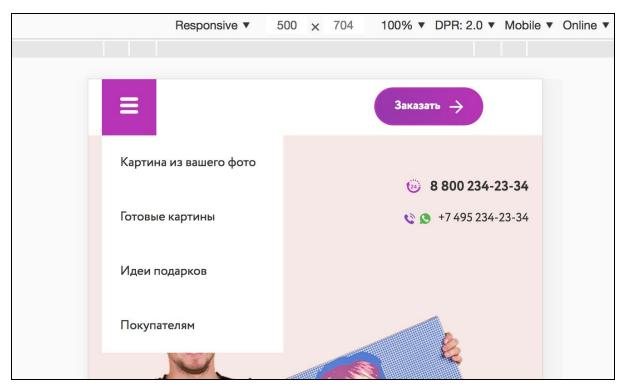
12. Реализация формы



Требования к ней такие-же, как и в модальном окне. Оповестить пользователя о состоянии можно любым способом. Необходима маска или валидация номера телефона (нужное кол-во чисел, код).

Заполнение имени и комментария - только на русском языке.

- 13. Если пользователь долистал страницу до конца, но не нажал ни одну кнопку должно появляться модальное окно (popup-gift) и сам подарок полностью исчезает со страницы. При нажатии на крестик или подложку окно исчезает.
- 14. Если пользователь на странице больше 60 секунд должно появится модальное окно (popup-consultation). При нажатии на крестик или подложку окно исчезает. Никакими действиями не перебивается, но если уже открыто какое-нибудь модальное окно ничего не происходит.
- 15. На планшетной версии (992 и меньше ширина) при клике на гамбургер должно показываться подменю. Если человек разворачивает планшет и ширина становится больше оно скрывается.



- 16. Необходима модульная структура проекта, подключена должна быть сборка(bundle).
- 17. Никакого дублирования кода. Не нужно привязывать к каждой кнопке отдельные действия. Воспользуйтесь функцией или циклами.

Обязательно тестируйте своё детище, чтобы не было багов поведения и несостыковок. Представьте себя на месте пользователя, который будет совершать неочевидные действия. Также и в консоли не должно быть ошибок.

Успехов в выполнении проекта!