

Доброго времени суток, разработчик. Вы получили архив с исходниками нашего проекта. У вас есть голая верстка без интерактива. В архиве содержится всё, что нужно для её выполнения: HTML верстка, стили, все необходимые изображения и шрифты (уже подключены). Учтите, что некоторым элементам необходимо будет задавать свойство `display(flex)`, чтобы скрыть/показать их.

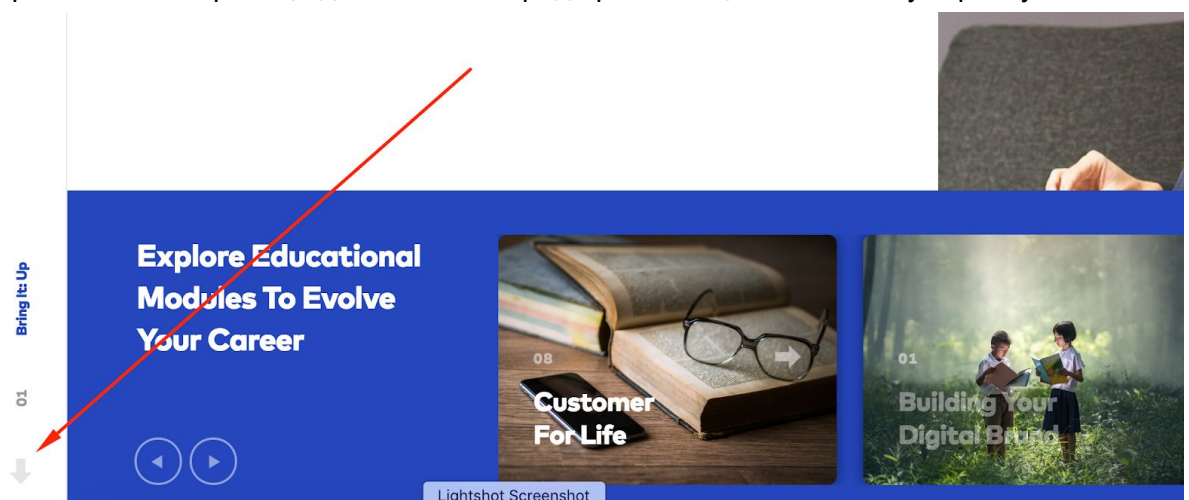
Вы имеете право изменять проект так, как вам нужно для достижения цели - добавлять необходимые id, классы, стили, анимации, подключать дополнительные стили (например **animate.css**)...

Но так же есть несколько условий:

- JavaScript код должен быть нативным, без использования библиотек, фреймворков или плагинов (напр. JQuery)
- В консоли должны отсутствовать любые ошибки
- Названия всех переменных/классов не должны содержать кириллицу или транслит. Никаких **peremennaya**
- Итоговый вариант должен быть построен на любой модульной структуре. В будущем планируем расширяться.
- Работоспособность во всех современных браузерах (Chrome, Firefox, Opera, IE11, Edge, Safari)
- Анимации очень приветствуются, но также остаются на усмотрение (установленные классы от **animate.css** можете менять как вам угодно)
- Использование ES6

Список задач для реализации:

1. Страница `index.html` должна быть реализована в виде большого слайдера, где каждый слайд - на всю страницу.
Переключение страниц идет только вперед при помощи клика на эту стрелку:



При клике на логотип - идет переход к первому слайду:

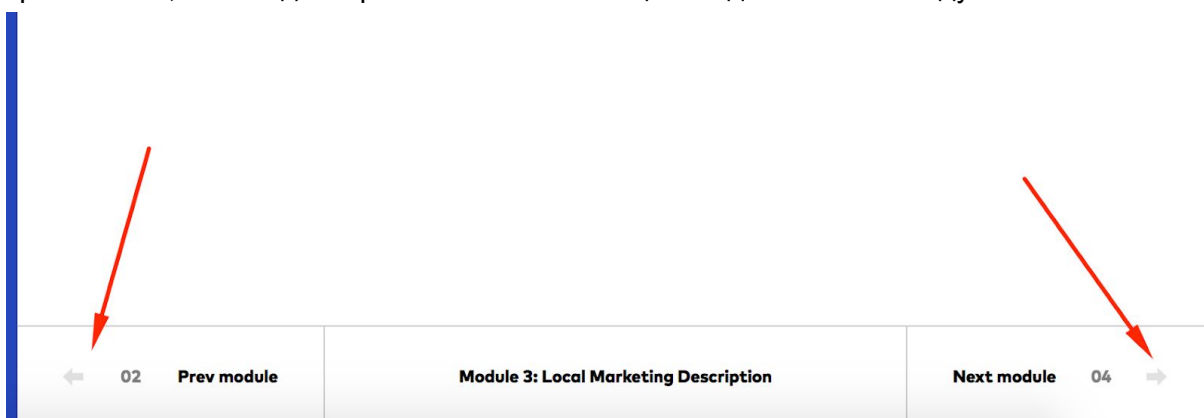


bringitup

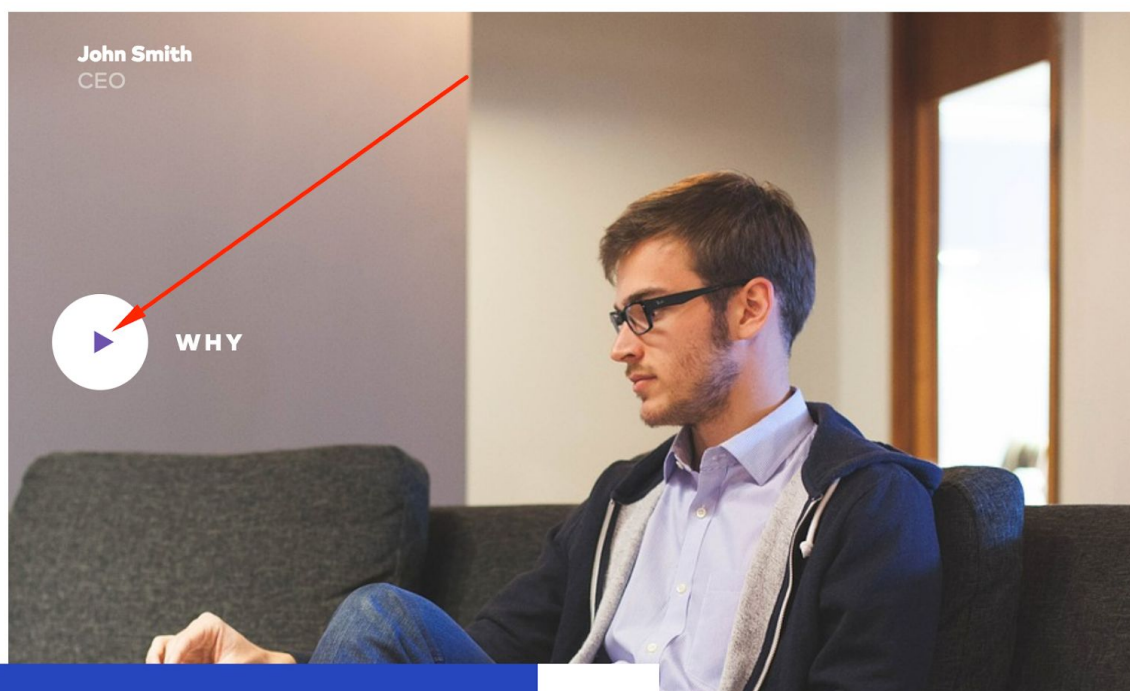
bringitup

Если слайды кончились - переход к первому слайду.

2. Страница modules.html должна быть реализована аналогичным образом. Кроме этого, необходимо реализовать навигацию под контентом модуля.

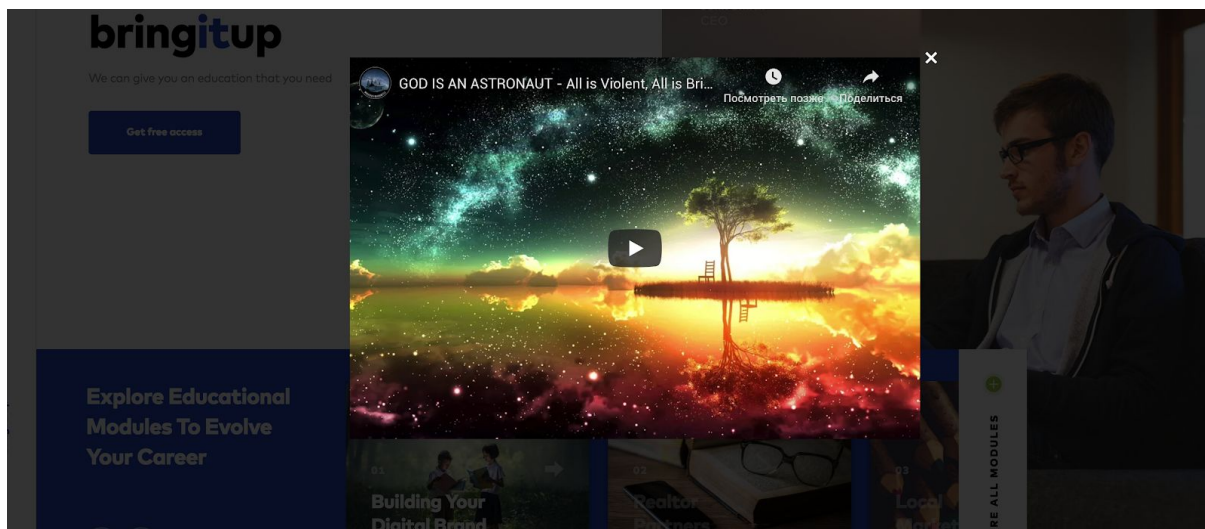


3. На первом экране при клике на кнопку с классом play



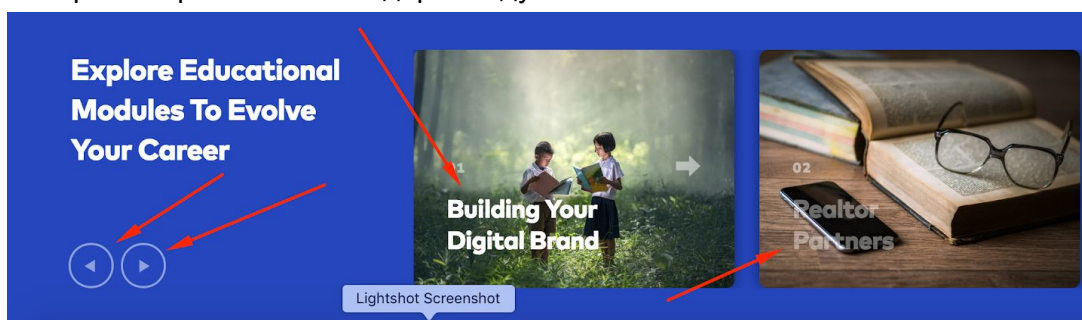
Необходимо показать блок с классом overlay и показать необходимое видео,

ссылка на которое в data-url у кнопки, которую нажал пользователь. Учтите, что этот скрипт должен быть универсальным и менять видео в зависимости от кнопки.



Также при клике на крестик необходимо полностью закрыть модальное окно.

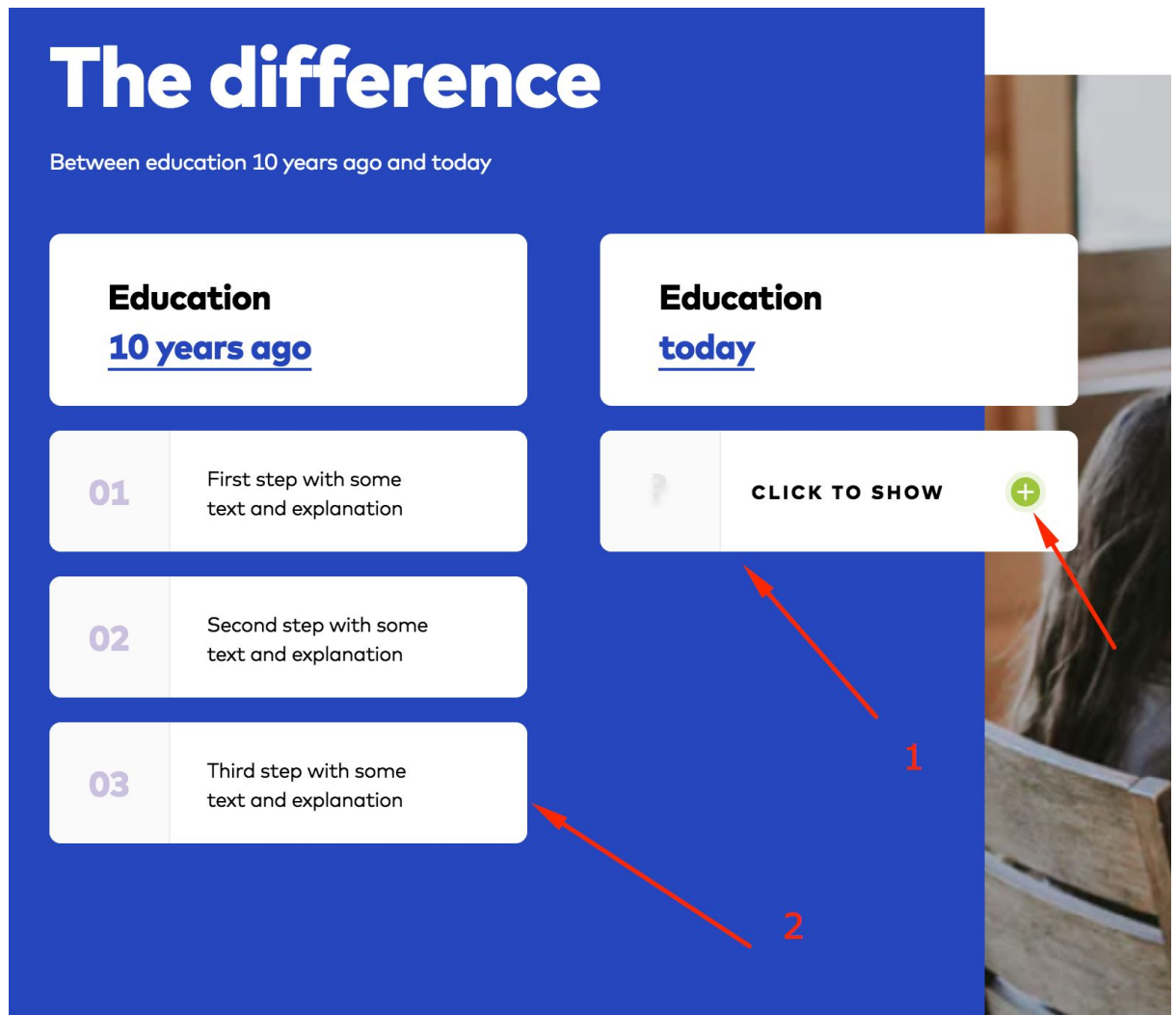
4. На первом экране есть слайдер с модулями.



Необходимо его реализовать: стрелки для переключения слайдов.

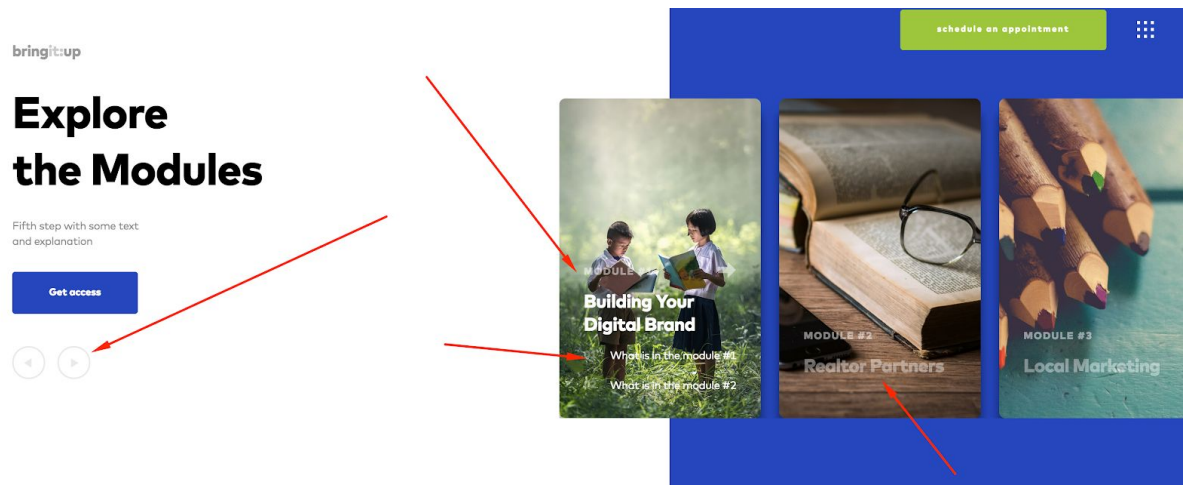
5. На том же слайдере:
В текущем слайде opacity заголовка меняется с 0.4 на 1.
В текущем слайде стрелка (card__controls-arrow) становится видимой. (через opacity)
На неактивных - скрыть.

6. На второй странице есть список различий.



Изначально оба списка должны выглядеть как показано в позиции 1.
При клике на крестик открывается следующий шаг - добавление карточки
спереди, карточка "click to show" смещается ниже.
При появлении третьей карточки - карточка "click to show" исчезает.
Желательно применить анимацию, аналогичную fadeIn.

7. На третьей странице необходимо реализовать слайдер:



Стрелки должны работать обязательно, условия такие же как и в первом слайдере.

В самом слайдере необходимо **автоматическое перелистывание** каждые 5 секунд.

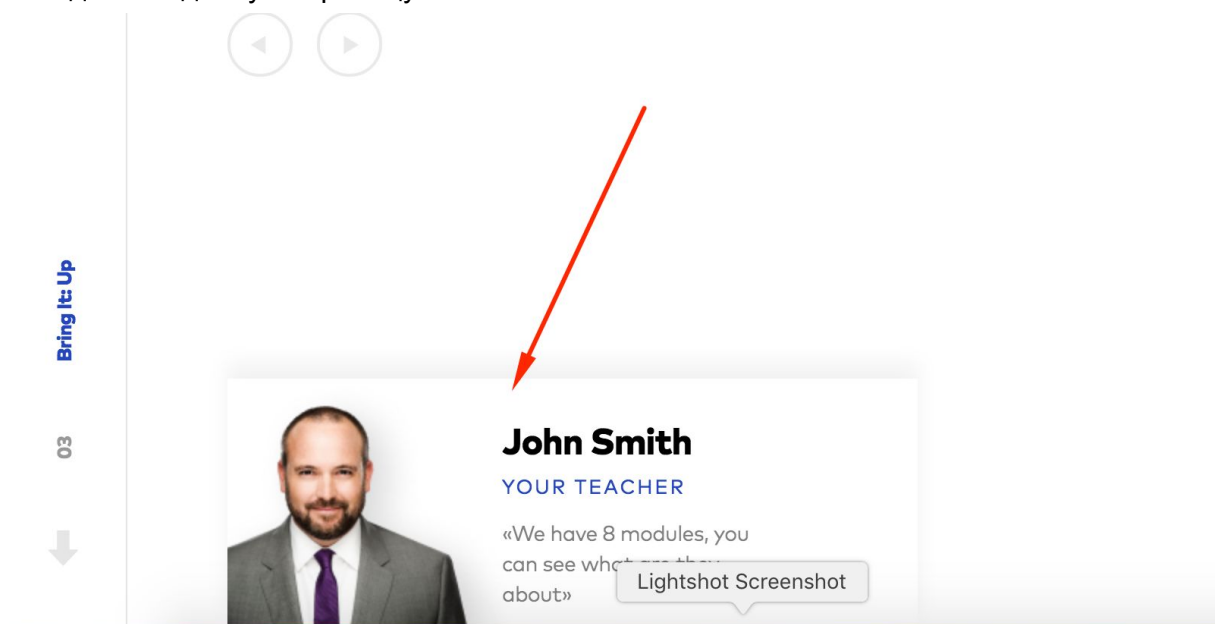
Также на активном слайде необходимо показать элементы(через opacity):

card__description

card__controls-arrow

На неактивных - скрыть.

8. Этот блок необходимо показать через 3 секунды после того, как человек попадает на данную страницу:



9. Необходимо реализовать отправку формы без перезагрузки страницы

Let us help you

My name is

Your name

And i am

ex. Retail loan officer

From

New-York

Hit me up here

Email

And here

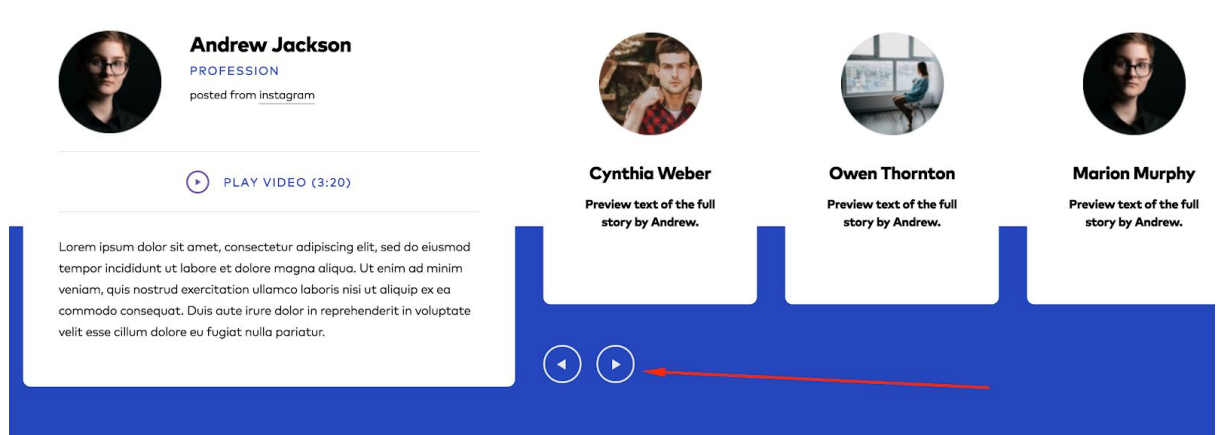
+1 () - -

Send

By clicking «Send» I am agreed with Privacy Policy.

Должны передаваться все выбранные/введенные данные.
Необходимо запретить ввод кириллицы в поле Email.
В поле номера телефона необходима маска с кодом США.
При успешной отправке оповестить пользователя любым способом, кроме alert.
(модальное окно, надпись/картинка снизу и тд).
Аналогично при ошибке.

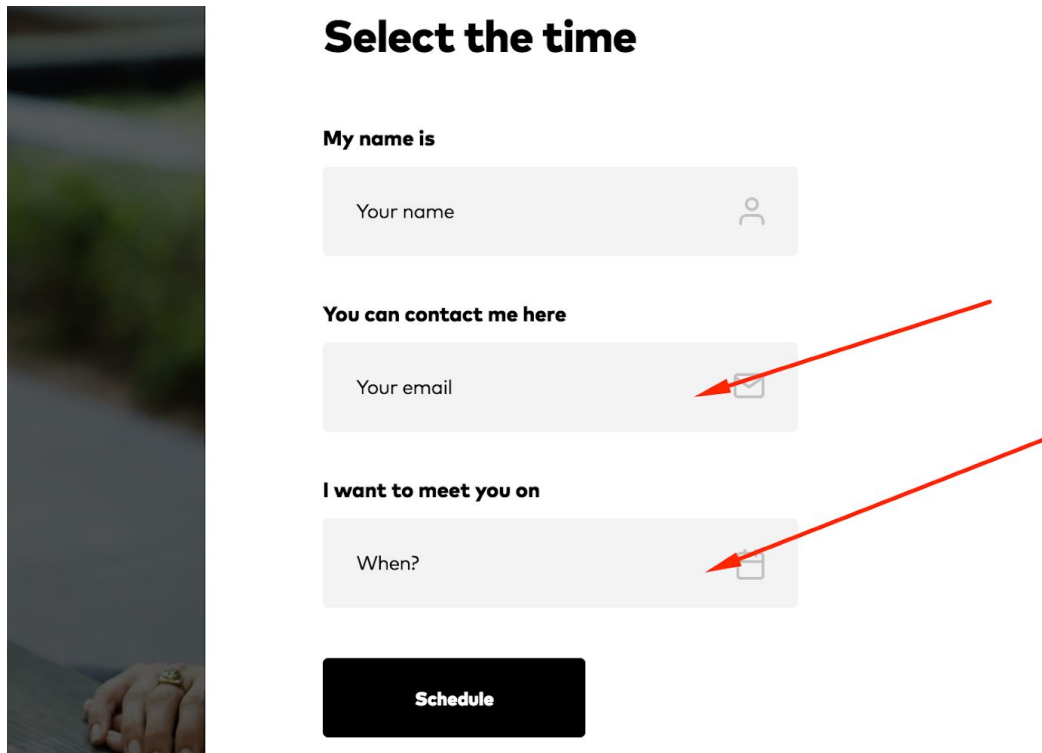
10. На странице №5 реализовать слайдер:



Условия для стрелок такие же.


У активного слайда также должен быть класс `.feed__item-active` для его стилизации. У неактивных - убираем.

11. На странице №6 необходимо реализовать отправку формы:




Select the time


My name is

Your name 

You can contact me here

Your email 

I want to meet you on

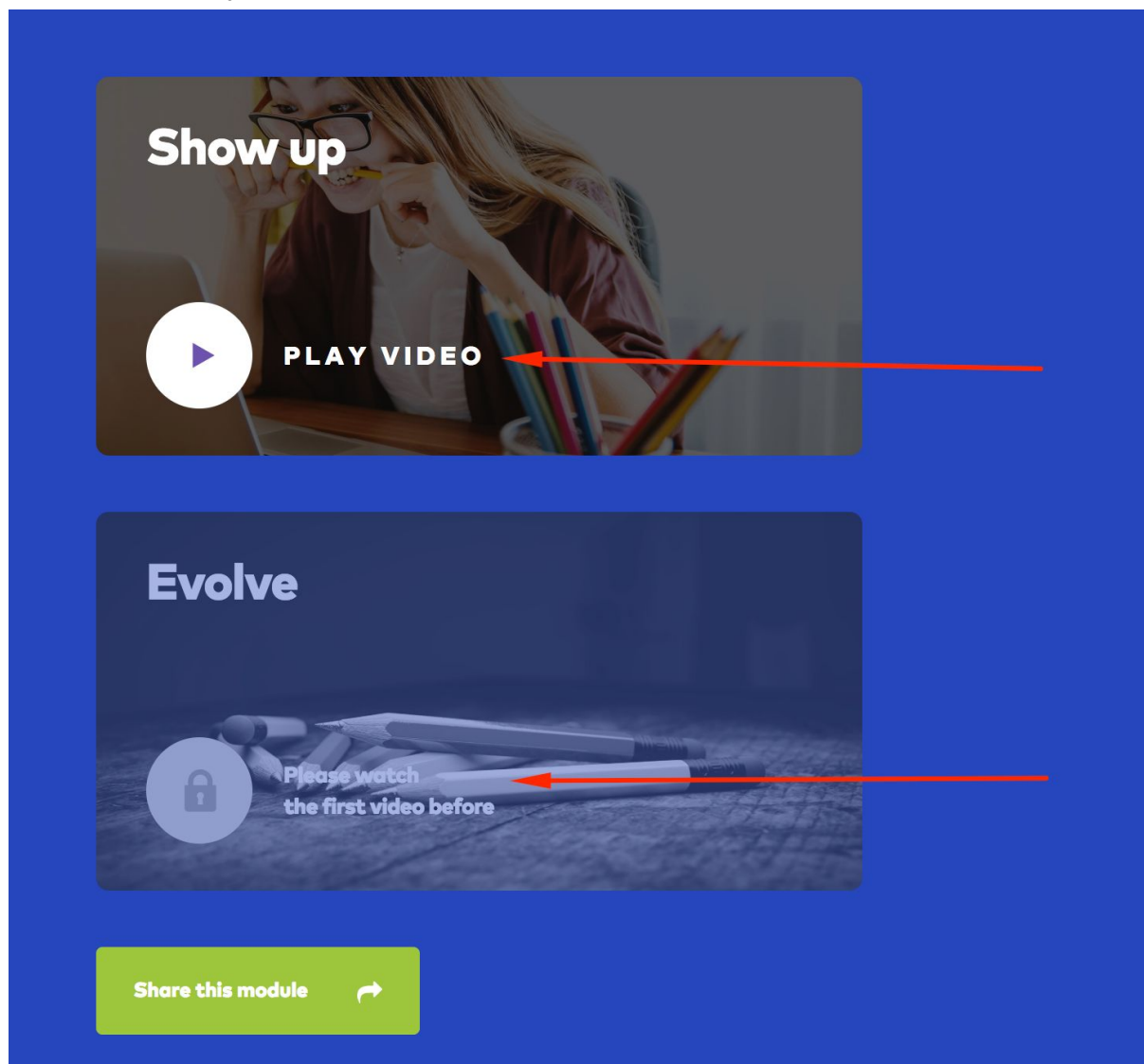
When? 

Schedule

В поле email запретить ввод кириллицы.

Отправка формы без перезагрузки страницы с оповещением пользователя о результате.

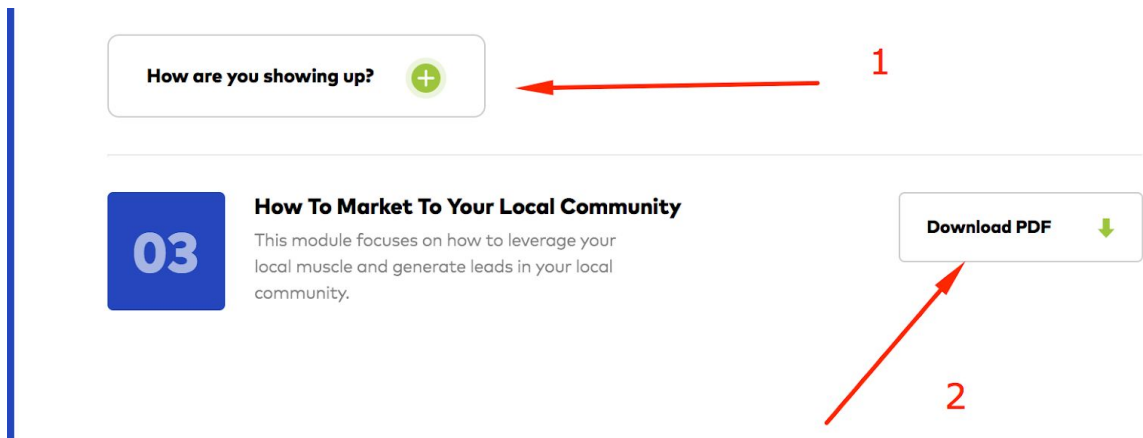
12. На странице модулей



При клике на кнопку play - показать ролик, аналогичным способом как и в пункте №3.

Второй ролик открывается для просмотра только если человек просмотрел первый. До этого - на нем клик не срабатывает. Также изменить стили при открытии.

13. Реализовать небольшой аккордеон (1)



При клике на него - снизу плавно должен появляться небольшой текст-рыба.
При повторном клике - скрывается.

- 14. При клике на кнопку Download PDF - идет скачивание файла. Подключите любой, небольшой файл.
- 15. Необходима модульная структура проекта, подключена должна быть сборка(bundle).
- 16. **Никакого дублирования кода.** Не нужно привязывать к каждой кнопке отдельные действия. Воспользуйтесь функцией или циклами.

Обязательно тестируйте своё детище, чтобы не было багов поведения и несостыковок. Представьте себя на месте пользователя, который будет совершать неочевидные действия. Также и в консоли не должно быть ошибок.

Успехов в выполнении проекта!