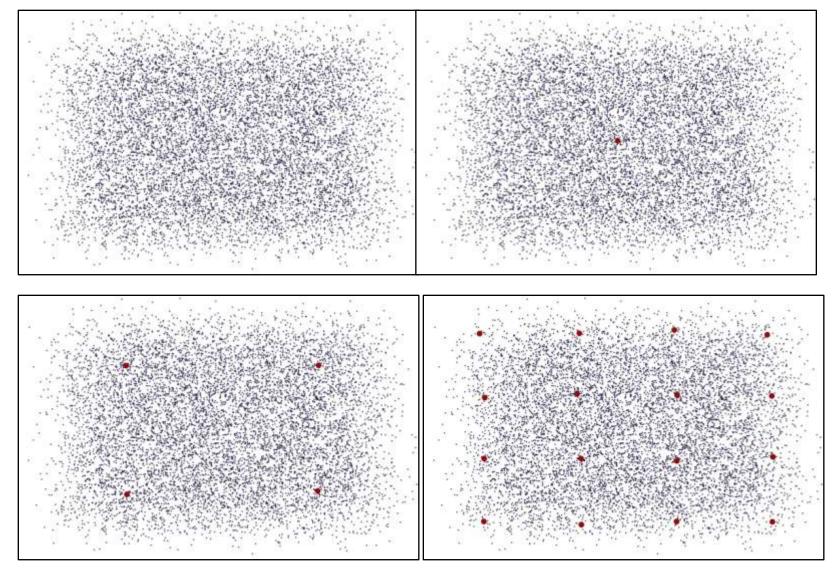


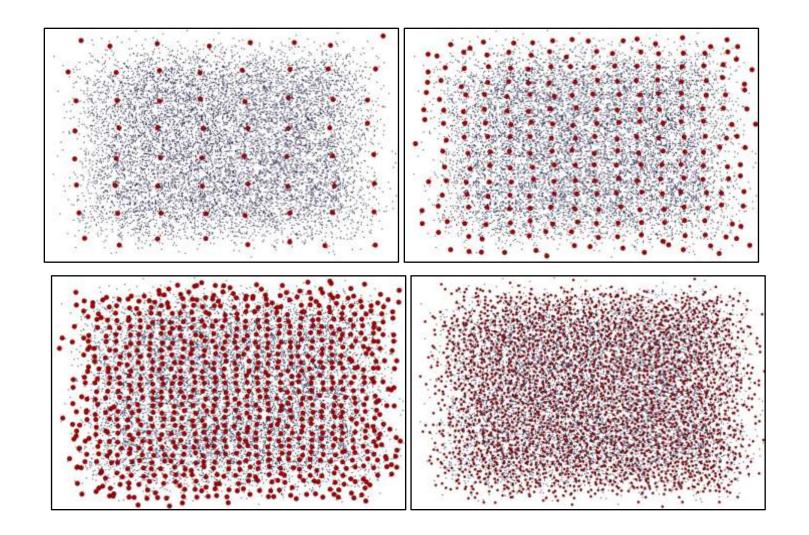


UNE ILLUSTRATION DE LA MÉTHODE

RÉMI CURA

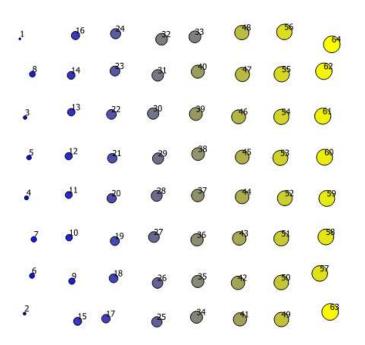
NIVEAU DE DÉTAIL DANS QUAD TREE



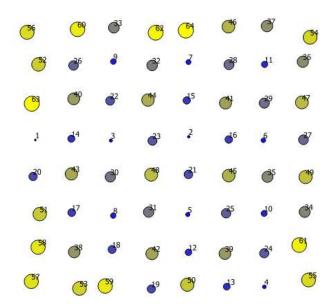


 A L'INTÉRIEUR D'UN NIVEAU DE DÉTAIL, ON CHERCHE UN ORDRE QUI GARANTISSE UNE RÉPARTITION TOUJOURS HOMOGÈNE QUAND ON NE PREND QU'UN BOUT CONSÉCUTIF DU NIVEAU DE DÉTAIL

Ordre selon x, y

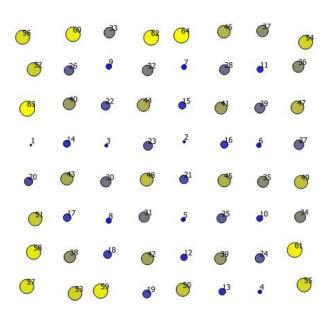


Ordre selon reverse(x_bf) + reverse(y_bf)



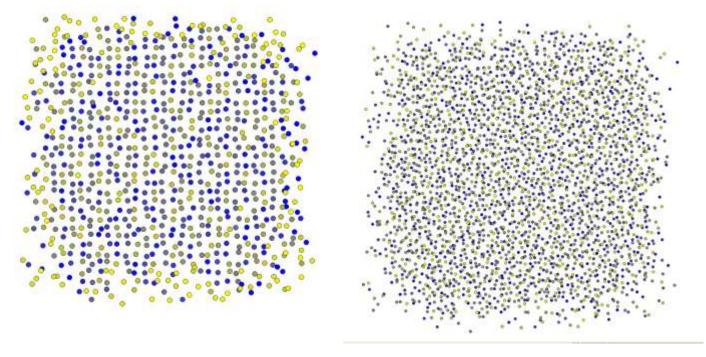
A L'INTÉRIEUR D'UN NIVEAU DE DÉTAIL, ON CHERCHE UN ORDRE QUI GARANTISSE UNE RÉPARTITION TOUJOURS HOMOGÈNE QUAND ON NE PREND QU'UN BOUT CONSÉCUTIF DU NIVEAU DE DÉTAIL

Ordre selon reverse(x_bf) + reverse(y_bf)



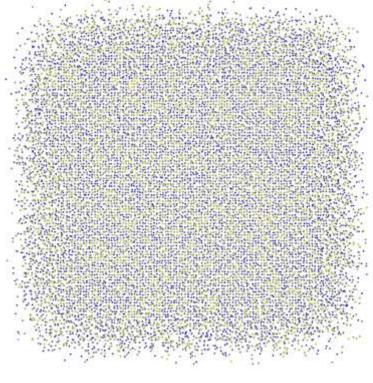
A L'INTÉRIEUR D'UN NIVEAU DE DÉTAIL, ON CHERCHE UN ORDRE QUI GARANTISSE UNE RÉPARTITION TOUJOURS HOMOGÈNE QUAND ON NE PREND QU'UN BOUT CONSÉCUTIF DU NIVEAU DE DÉTAIL

Ordre selon reverse(x_bf) + reverse(y_bf)

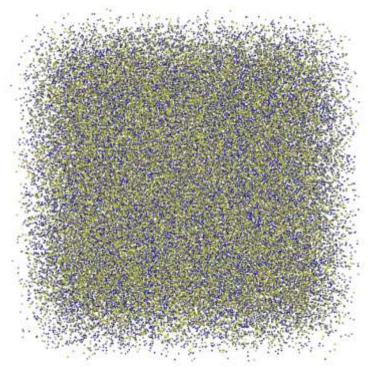


- TEST SUR 100K POINTS: 7 SEC PAR LOD
- FINALEMENT, ON PREND JUSTE UN ORDRE ALÉATOIRE

Level 7 sur 8 : 13 K pts sur 100k

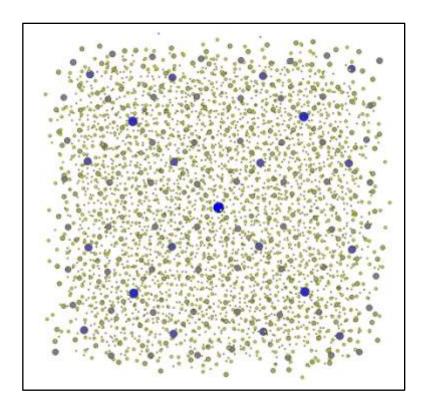


Level 8 sur 8 : 40 K pts sur 100k

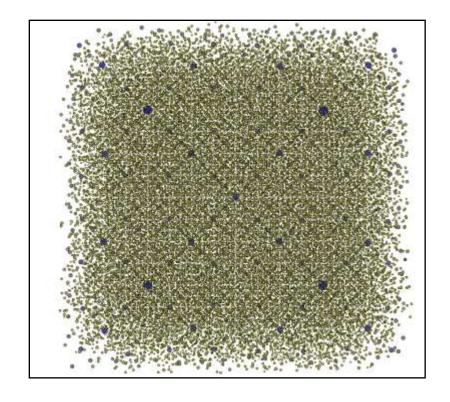


LES 6 NIVEAUX DE DÉTAILS SUR 10K POINTS

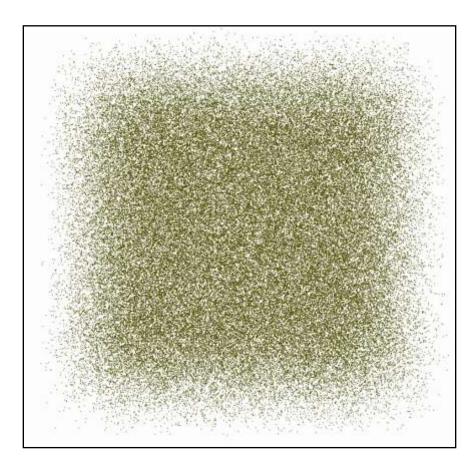
Les 6 levels sur 10k



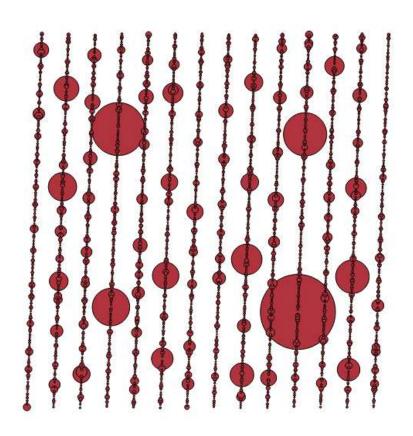
Les 8 levels sur 100k

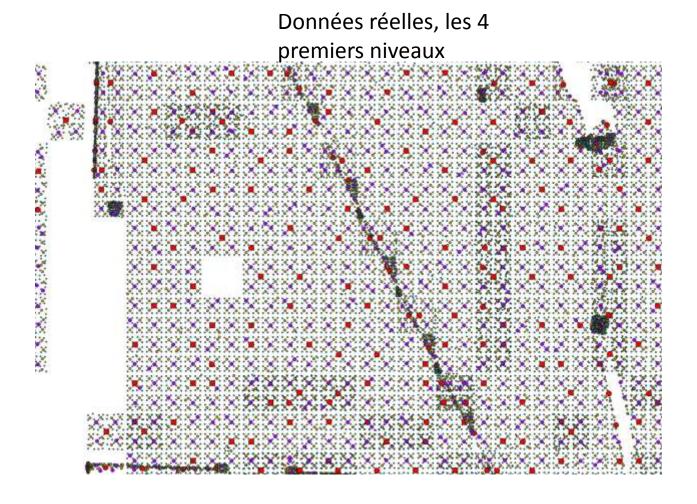


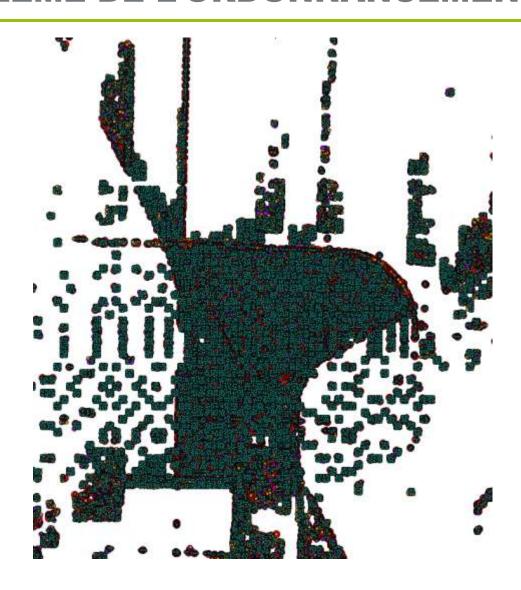
Tous les 100k points



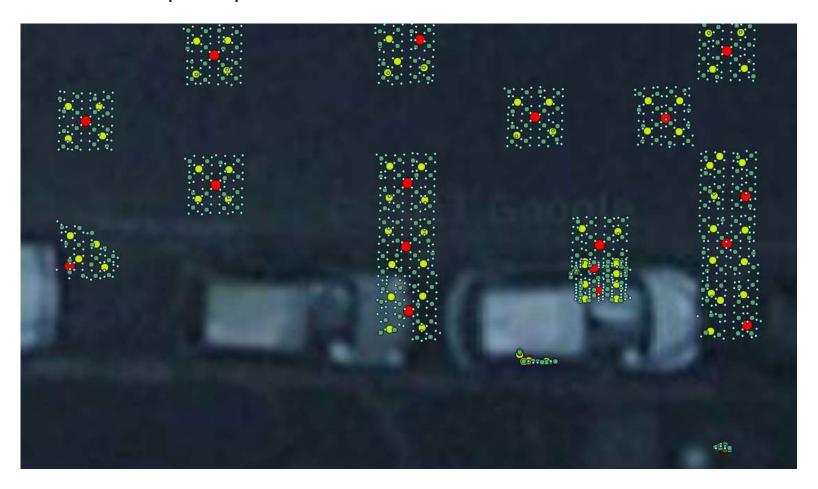
La taille est proportionnelle a l'ordre dans le patch



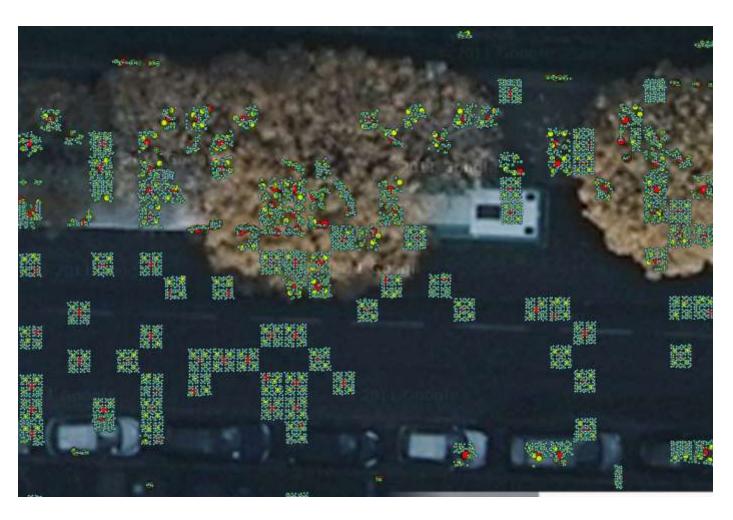




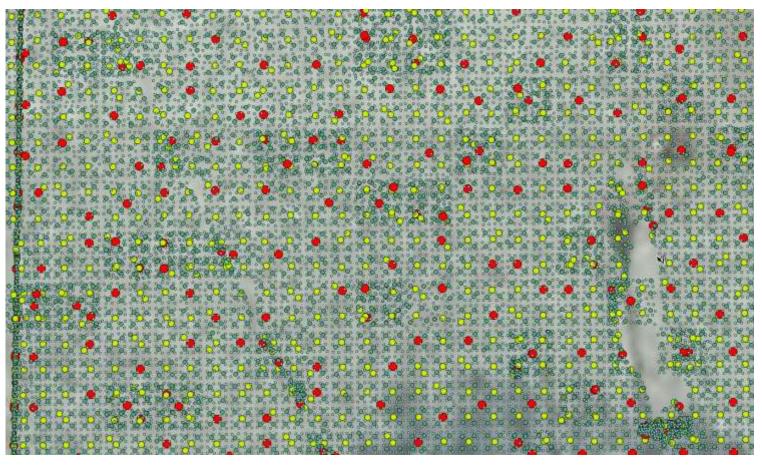
4 niveaux représentés, cube de 1m3. Max 1+2+4+16+64 = 85 points par m3



4 niveaux représentés, cube de 1m3



4 niveaux représentés, cube de 1m3 (noté que les duplicatats sont dans les données : le camion a balayé plusieurs fois le même endroits)



Note: encore des erreurs dans les calculs ou dans la réécriture ou dans l'affichage? Point à trancher

