

Alan Wake 2 :

Simulation d'entretien

Annonce :

Nous recherchons un Game Développeur Junior utilisant le langage C++ et étant à l'aise avec d'autres langages ayant la même base. Pour ce poste, vous devrez être en mesure d'avoir un code fonctionnel tout étant vigilant aux possibles anomalies.

Questions :

- Avez-vous une motivation particulière de vouloir travailler avec nous ?
- Quel jeu ou catégorie de jeux vous procure le plus d'exaltation ?
- Avez-vous déjà travaillé sur un moteur maison ?
- Depuis combien d'années apprenez-vous le langage C++ ?
- En connaissez-vous d'autres ?
- Seriez vous à l'aise pour apprendre comment fonctionne le NORTHLIGHT ENGINE ?
- Pourriez vous nous partager l'expérience d'un challenge qui vous a particulièrement marqué dans votre carrière de programmeur ?
- Si vous deviez retraverser une expérience similaire que feriez vous de différent ?
- Si l'on vous demandez de continuer de travailler après vos heures, quelle réponse choisirez vous parmi ces choix :
 - A. Pourquoi pas ? Ce qui est fait n'est plus à faire.
 - B. Vous me demandez en retour si vous serez payé.e.s pour vos heures supplémentaire
 - C. Vous me jetez votre café au visage.
 - D. Vous me jetez votre café au visage et contactez votre syndicat.