

Dupin Rémi

Errecarret Leho

Cattarossi Thomas



- S2.04 -

Dossier analyse &

conception

V3

Auteur : Rémi Dupin & Leho Errecarret

Date : 17/05/2022

Les fichiers sources n'ont pas changé depuis la version 3 :

images	17/05/2022 21:37	Dossier de fichiers	
.gitignore	07/06/2022 10:10	Document texte	1 Ko
aproposde.cpp	07/06/2022 10:10	C++ Source File	1 Ko
chifoumi.pro.user	07/06/2022 10:10	Per-User Project O...	25 Ko
chifoumivue.cpp	07/06/2022 10:10	C++ Source File	5 Ko
chifoumivue.h	07/06/2022 10:10	Fichier H	2 Ko
chifoumivue.ui	07/06/2022 10:10	Fichier UI	12 Ko
main.cpp	13/05/2022 15:30	C++ Source File	1 Ko
modele.cpp	07/06/2022 10:10	C++ Source File	3 Ko
modele.h	07/06/2022 10:10	Fichier H	3 Ko
presentation.cpp	07/06/2022 10:10	C++ Source File	4 Ko
presentation.h	07/06/2022 10:10	Fichier H	1 Ko
ressource.qrc	11/05/2022 08:22	Fichier QRC	1 Ko

Figure 1 Listes des fichiers sources de la V3

Ici par rapport a la V2 nous avons peu de changement juste l'ajout du fichier « aproposde.cpp »

Dans le fichier chifoumivue.h au niveau des changements, nous avons l'ajout d'un slot

```
connect(ui->actionA_propos_de, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(aProposDe()));
```

Figure 2 Capture de la déclaration de aProposDe

```
{  
    QString auteurs = "Auteurs :";  
    QString listeAuteurs = "DUPIN Rémi \nERREZARRET Leho \nCATTAROSSO DARTIGUELONGUE Thomas";  
    QMessageBox::information(this, auteurs, listeAuteurs);  
}
```

Figure 3 Capture de la définition de aProposDe

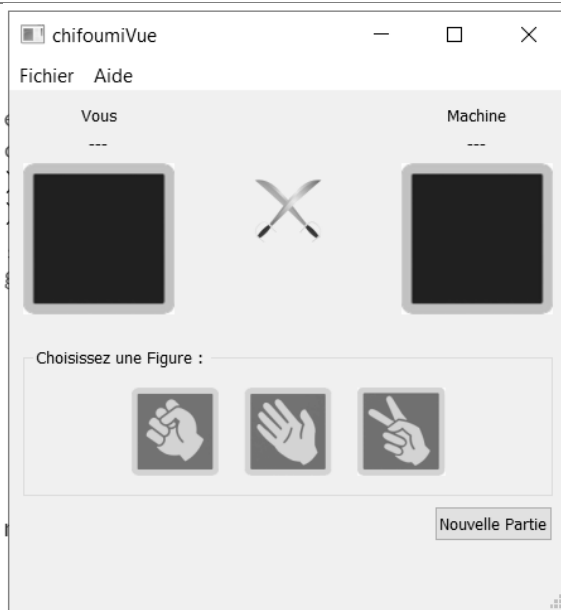
Juste au-dessus vous avez la définition du slot aProposDe et de son appel dans le programme, nous avons aussi l'ajout sur l'interface graphique d'un bouton a Propos De cliquable ou callable avec « Alt+P »

Nous avons aussi l'ajout d'un bouton dans l'onglet fichier pour quitter l'application d'un autre moyen ce bouton est cliquable ou callable avec « Alt+Q »

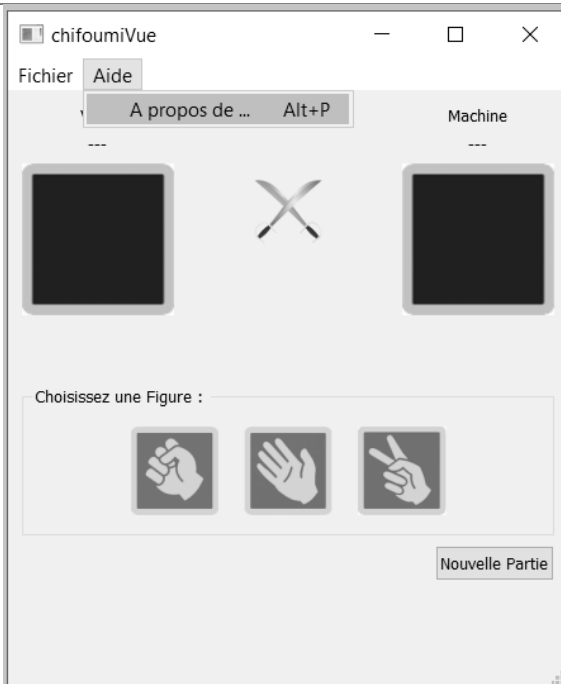
```
connect(ui ->action_Quitter, SIGNAL(triggered()), this, SLOT(close()));
```

Figure 4 Capture de la déclaration du bouton Quitter

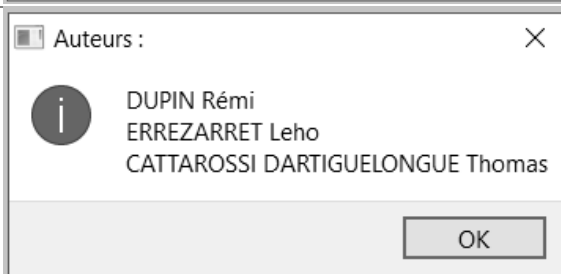
- **Réalisation des tests pour le bon déroulement de la partie de jeu** -



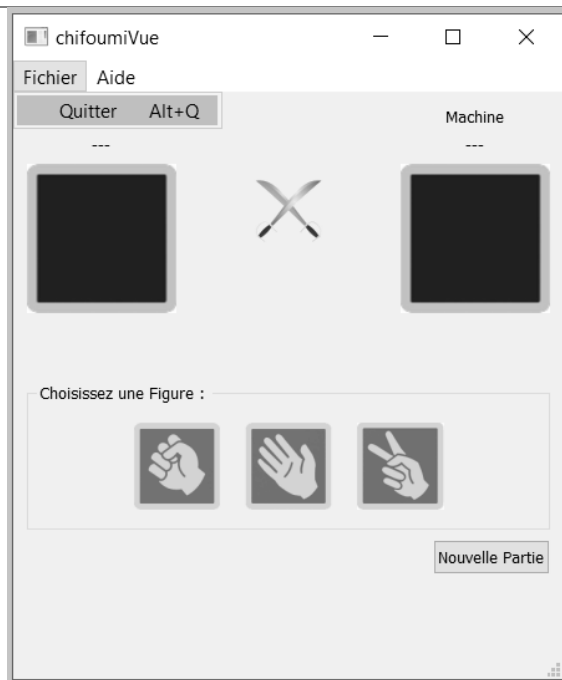
- Ecran initial de l'application



- Quand on clique sur l'onglet A Propos de



- Après le clique sur A propos de ...



- Quand on clique sur l'onglet Quitter

Provoque la fermeture de l'application