

Ex-2 : J'ai rajouté les nouvelles questions dans l'initquestion, puis dans la fonction qui s'occupe d'attribuer une question aléatoire à chaque tour, j'ai rajouté les conditions nécessaires à l'apparition des deux nouvelles questions

Ex-3 : J'ai considéré la classe JeuGot comme une extend de la classe Jeu, j'y ai alors seulement appelé la fonction initquestion modifiée pour avoir double conséquence, puis dans la classe main, j'ai faits en sorte que , lorsque l'on arrive au tour définit , la classe main appelle la fonction de la classe JeuGot qui permet de lancer les questions aux conséquences doubles, puis dans la classe main, j'ai faits en sorte que, lorsque l'on arrive au tour défini, la classe main appelle la fonction de la classe JeuGot qui permet de lancer les questions aux conséquences doubles