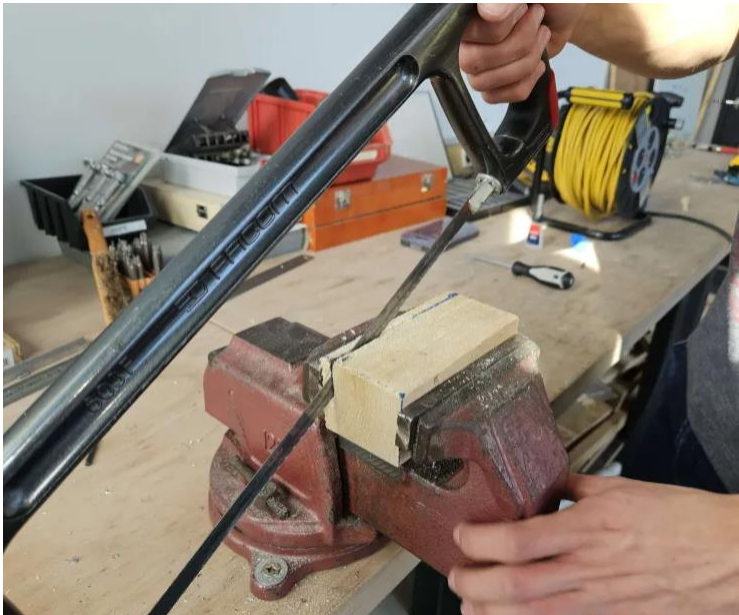


RAPPORT 10 SEANCE 12 22/02/2024 ESCALITECH

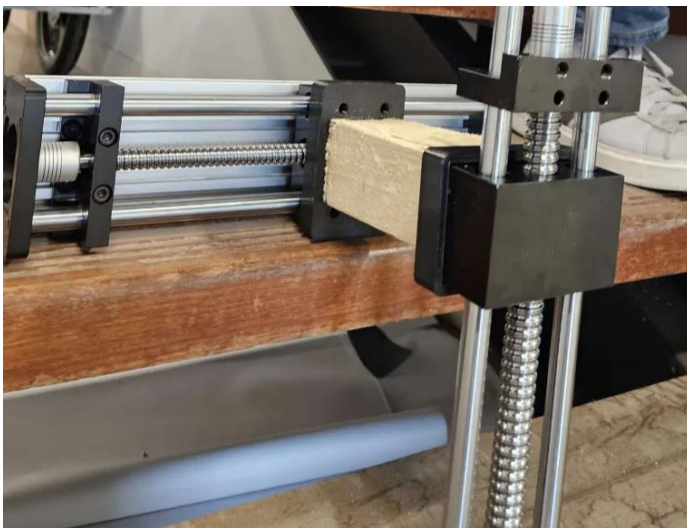
GUZZI Rémi

La première chose que j'ai faite c'est scier le bout de bois qui me servira de coupleur entre mes deux vis à billes



C'était très long, et un peu fatigant

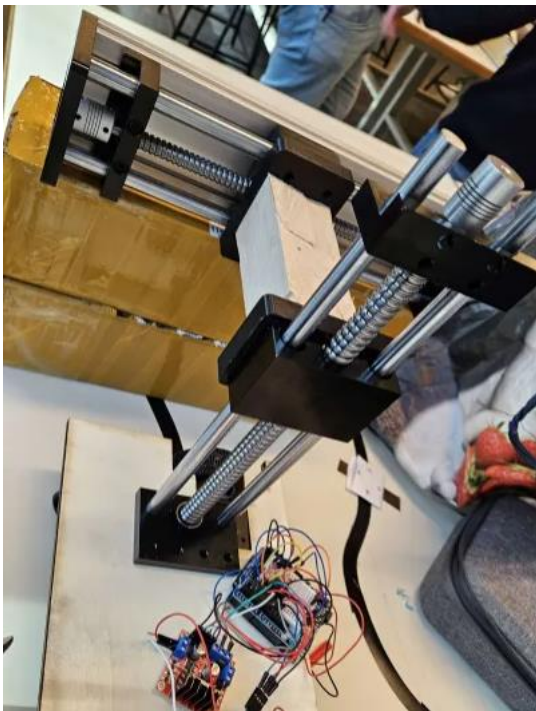
J'ai ensuite pris au feutre les références les points dans lesquels j'allais visser le bois, en utilisant une marche d'escalier en support



Puis j'ai pu visser le bloc avec les pièces imprimées la dernière séance, de manière perpendiculaire grâce aux mesures prises sur la marche juste avant



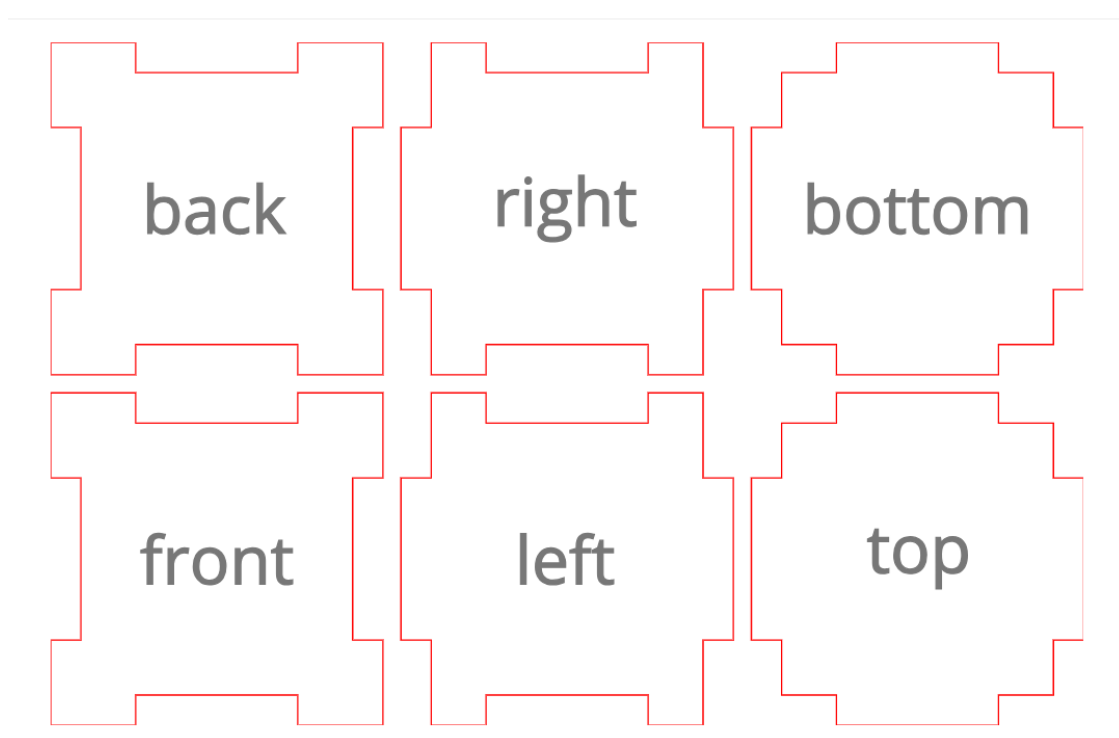
L'idée est donc ensuite de visser le tour sur les actionneurs de cette manière :



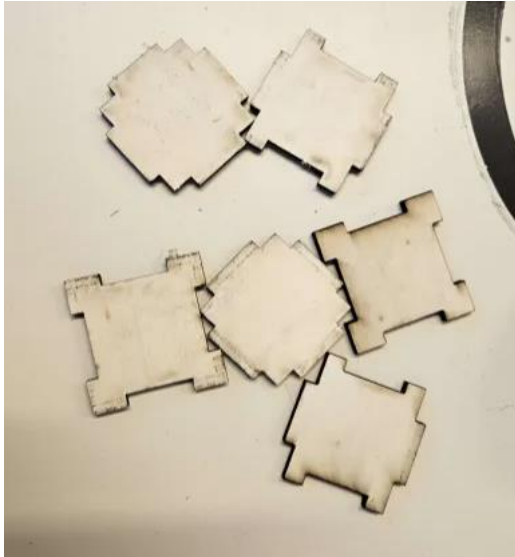
Toutes les vis trouvées sont trop grandes pour l'instant, donc je verrai si j'en trouverai ou bien s'il faudra que j'en découpe :



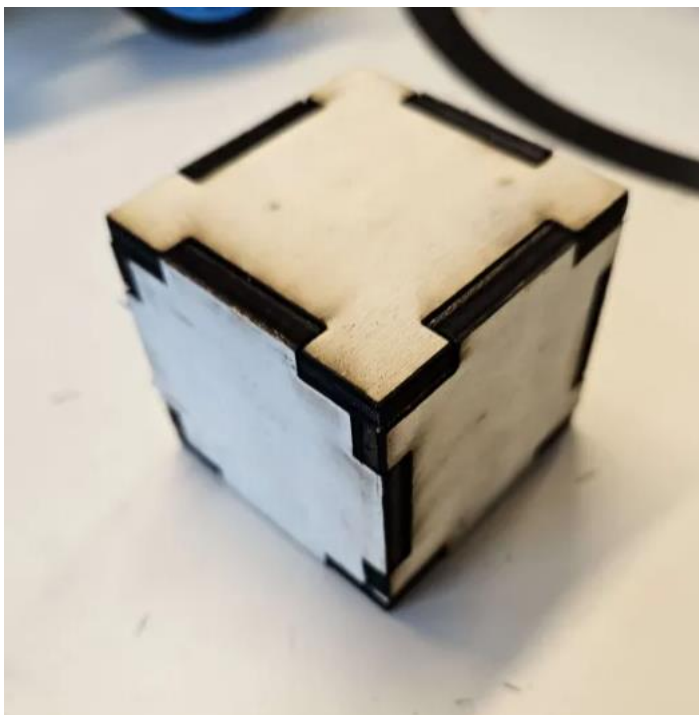
Ensuite j'ai fait le bloc de maintien provisoire du moteur pas à pas, facilement sur makercase



Et l'ai directement découpé...



Puis monté...



Par la suite de la séance j'ai pris toutes les mesures nécessaires pour faire la prochaine pièce qu'il faudra que j'imprime, qui est une pièce qui permettra de faire le lien entre le bloc ci-dessus, le moteur pas à pas, et le bas de la vis à bille verticale :

Donc j'ai pris toutes les mesures de ces 3 différents éléments...

fx Paramètres utilisateur				
☆	Paramètre utilisateur	PAPhauteur	mm	47 mm
☆	Paramètre utilisateur	PAPlargeur	mm	42.5 mm
☆	Paramètre utilisateur	PAPmarge	mm	8 mm
☆	Paramètre utilisateur	VABhauteur1	mm	12.2 mm
☆	Paramètre utilisateur	VABhauteur2	mm	23.2 mm
☆	Paramètre utilisateur	VABlargeur	mm	36.2 mm
☆	Paramètre utilisateur	VAB	mm	80.1 mm
☆	Paramètre utilisateur	totalhauteur	mm	99 mm
☆	Paramètre utilisateur	marge1	mm	8 mm
☆	Paramètre utilisateur	marge2	mm	11 mm
☆	Paramètre utilisateur	marge3	mm	4 mm

...puis le reste de la séance j'ai continué à avancer sur cette pièce, que je finirai pendant les vacances, ou ce weekend.

Pendant les vacances, avant la prochaine séance je prévois également de regarder comment utiliser la balance que j'avais récupérée, et finaliser la partie principale du code final.