



Conway's Game of Life

In Python3 with PyQt5 graphical user interface

Rémi GASCOU, Bastien ANTOINE

Table des matières

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | Conway's Game of Life | 2 |
| 1.1 | Introduction | 2 |
| 1.2 | Principe | 2 |
| 1.3 | A faire | 2 |
| 2 | Une introduction à PyQt5 | 2 |
| 2.1 | Principe | 2 |
| 2.2 | A faire | 2 |
| 3 | Un affichage du Conway's Game of Life | 2 |
| 4 | Une interface graphique pour l'utilisateur | 2 |

Objectifs Généraux

La première partie de ce projet se concentre sur l'algorithme du Conway's Game of Life. Vous devez passer **tous les tests unitaires** avant de passer aux prochaines étapes, afin d'éviter des problèmes dans la suite.

1 Conway's Game of Life

1.1 Introduction

Intro, histoire et tout

1.2 Principe

1.3 A faire

Objectifs :

Ajout d'un menu, permettant de contrôler le Conway's Game of Life.

2 Une introduction à PyQt5

2.1 Principe

2.2 A faire

<http://doc.qt.io/qt-5/qwidget.html>

<http://zetcode.com/gui/pyqt5/painting/>

<http://zetcode.com/gui/pyqt5/eventsignals/>

<https://stackoverflow.com/questions/32362340/pyqt4-creating-a-timer>

<https://stackoverflow.com/questions/11790504/about-a-pyqt-example-program>

3 Un affichage du Conway's Game of Life

Objectifs :

Ajout d'un menu, permettant de contrôler le Conway's Game of Life.

4 Une interface graphique pour l'utilisateur

Objectifs :

Ajout d'un menu, permettant de contrôler le Conway's Game of Life.

| Fichier | Paramètres | Aide |
|---------|------------|------|
| Fichier | Paramètres | Aide |
| Fichier | Paramètres | Aide |