

Cahier des charges : Projet Tchat

Dans le cadre du cours Programmation Web, il nous a été demandé de réaliser un tchat en PHP. Voici un compte rendu écrit de mon travail réalisé.

Plan :

1. Objectifs fixé
2. Présentation de la base de données
3. Réalisation du projet
4. Points manquant du projet
5. Ouverture à d'autres possibilités

Partie I : Objectifs fixé

Pour réaliser ce projet en suivant ce qui nous était demandé, je vais énumérer une liste d'objectif que je voulais réaliser pour ce projet :


- HTML/CSS - Faire une interface "basique"
- SQL - Créer les bases de données
- PHP - Ajout de la fonction pour afficher les messages
- PHP - Ajout de la fonction d'envoi de messages
- PHP - Ajout fonction login
- PHP - Ajout fonction inscription au tchat
- PHP - Ajout de la fonction déconnexion de la session
- AJAX - Lire les messages de manières asynchrone
- PHP - Création des sessions
- PHP - Double vérification du password
- PHP - Question secrète
- PHP/CSS - Choix des couleurs du tchat
- PHP - Changer de password
- PHP - Supprimer son compte

Partie II : Présentation de la base de données.


Dans un premier temps l'on parle d'un tchat, c'est-à-dire l'interaction entre deux ou plusieurs personnes à travail un échange de messages. Pour se faire il faut d'abord réfléchir à une base de données permettant de stocker toutes ces informations.

J'ai donc créé deux tables, la table "users" et la table "tchat" :

- "users" me permet de stocker toutes les informations relatives aux utilisateurs du tchat, ils pourront alors posséder un compte sur le site et se connecter à ce dernier

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
<input type="checkbox"/> 1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/> 2	pseudo	varchar(255)	utf8_general_ci		No	None		
<input type="checkbox"/> 3	password	text	utf8_general_ci		No	None		
<input type="checkbox"/> 4	secret_question	text	utf8_general_ci		No	None		
<input type="checkbox"/> 5	secret_answer	text	utf8_general_ci		No	None		

- "tchat" stocke tous les messages écrits par les utilisateurs.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
<input type="checkbox"/> 1	id 	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT
<input type="checkbox"/> 2	pseudo	varchar(255)	utf8_general_ci		No	None		
<input type="checkbox"/> 3	message	text	utf8_general_ci		No	None		
<input type="checkbox"/> 4	date_message	text	utf8_general_ci		Yes	NULL		

Partie III : Réalisation du projet.

J'ai donc réalisé ce projet en deux semaines, principalement durant les samedi où je me fixais tout un tas d'objectifs à accomplir avant de m'arrêter.

Dans un premier temps, le premier samedi, j'ai donc coder les pages permettant de s'envoyer des messages, puis de les afficher de manières asynchrones. Ensuite j'ai créé le système basique de login et de création de compte, quand je parle de basique c'est car je n'avais pas mis en place à ce moment le système de question secrète et de double vérification du mot de passe.

Le deuxième samedi j'ai amélioré le système de création de compte et j'ai ajouté au site la possibilité de générer un nouveau mot de passe à l'aide de la question secrète. J'ai aussi légèrement amélioré l'ergonomie du site.

Partie IV : Points manquant du projet

Il faut savoir qu'à la base je réalisais mon projet sur mon ordinateur personnel qui est sous windows pour des soucis de performances. Il était beaucoup plus agréable de travailler chez moi de cette manière. Je suis donc passé à la base à côté des machines virtuelles et de l'utilisation via des lignes de commandes dans le terminal à github. Durant la fin de mon samedi j'ai voulu coder les choses suivantes, la personnalisation du site pour chaque utilisateur en créant une nouvelle table dans ma base de données qui aurait été appelée "option". En se loggant chaque utilisateur aurait pu avoir sa propre version du site. J'aurai dû aussi ajouter la fonction permettant de supprimer son compte de la liste des utilisateurs.

Dans les faits j'ai perdu énormément de temps sur ma machine virtuelle à la faire fonctionner, j'avais de nombreux problème de compatibilité m'empêchant d'installer certain modules pourtant basique et je n'ai jamais réussi à connecter ma machine virtuelle à GitHub j'ai donc transférer tous les fichiers directement à la main dans ma machine virtuelle.

Partie V : Ouverture à d'autres possibilités.

Ce genre de projet était au final assez ludique à concevoir, je n'avais jamais de ma vie codé en PHP, et à la base je ne pensais pas y arriver je voyais ça un montagne insurmontable. Cependant au fur et à mesure des petites implémentations que j'ajoutais au code, j'ai trouvé ça en réalité simple et donc amusant.

J'aurai aimé faire plus avec un peu de recul, j'aurai aimé ajouter des salons privés de discussions entre utilisateurs, j'aurai aimé ajouter la possibilité d'upload des fichier dans le chat notamment des images, j'aurai aimé ajouter un sélecteur de smiley pour égayer les conversations.

J'aurai aimé faire bien plus que ce que j'ai réalisé, mais je ne m'en suis rendu compte que trop tard et c'est bien dommage.

Dans tous les cas j'espère que ma présentation et que mon projet vous aura plus.