

## Tarea 1-03

1. Importancia de las normas vectoriales y matriciales en la programación de algoritmos de álgebra lineal numérica.

Las normas son esenciales porque permiten cuantificar el tamaño

• Longitud de los vectores y matrices, lo cual es fundamental para:

- Evaluar la convergencia de algoritmos iterativos

- Garantizar la estabilidad numérica al resolver ecuaciones

- Optimizar la eficiencia de los algoritmos y controlar los márgenes de error

- Analizar el comportamiento de los algoritmos en términos de distancia o error en problemas de optimización.

2. Recordar que  $\|u\|_2 = \sqrt{\|u\|_1}$  es una norma vectorial

$$u = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \quad p \geq 1$$

$$\|u\|_2 = \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2}$$

$$\|u\|_1 = |u_1| + |u_2| + \dots + |u_n|$$

$$\|u\|_p = \left( \sum_i |u_i|^p \right)^{1/p}$$



3. Calcular  $\|u\|_1$ ,  $\|u\|_2$  y  $\|u\|_\infty$  para el vector  $u = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 7 \\ 2 \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} &\downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \\ &\cancel{13} \quad \cancel{7} \\ &\quad \sqrt{1^2 + 3^2 + 7^2 + 2^2} \\ &\quad = \\ &\quad \sqrt{1 + 9 + 49 + 4} \\ &\quad = \\ &\quad \sqrt{63} \therefore 3\sqrt{7} \end{aligned}$$

2.  $\|u\|_2 = \sqrt{|u_1|^2 + |u_2|^2 + \dots + |u_n|^2}$

1.  $\|u\|_2 \geq 0$  &  $\|u\|_2 = 0$  si y solo si  $u = 0$

La suma de cuadrados de los componentes de  $u$  es siempre mayor o igual a cero. Esto implica que la raíz de dicha suma siempre será mayor o igual a cero.

2.  $\|cu\|_2 = |c| \cdot \|u\|_2$

$$\sqrt{(cu_1)^2 + (cu_2)^2 + \dots + (cu_n)^2} = \sqrt{c^2(u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2)} = |c| \sqrt{u_1^2 + u_2^2 + \dots + u_n^2}$$

3. ~~Teorema~~  $\|u+v\|_2 = \sqrt{(u_1+v_1)^2 + (u_2+v_2)^2 + \dots + (u_n+v_n)^2}$

$$\|u+v\|_2 \leq \|u\|_2 + \|v\|_2$$

$$(u_i+v_i)^2 = u_i^2 + v_i^2 + 2u_i v_i$$

$$\|u+v\|_2^2 = \sum_{i=1}^n u_i^2 + \sum_{i=1}^n v_i^2 + 2 \sum_{i=1}^n u_i v_i$$

$$\|u+v\|_2^2 = (\|u\|_2 + \|v\|_2)^2$$

$\therefore$

$$\|u+v\|_2 \leq \|u\|_2 + \|v\|_2$$