

# Rémi JORGE

## CONTACT

+33 7 71 63 44 85

remi.jorge@etu.umontpellier.fr

<https://github.com/RemiJorge>

<https://www.linkedin.com/in/remi-jorge/>

## COMPÉTENCES

### Langages

Python, Java, C, C#, Swift, HTML/CSS, JavaScript, TypeScript, SQL, NoSQL, Ocaml, Assembleur, R, Scala

### Technologies/Frameworks

Tensorflow, Pytorch, Scikit-Learn, React, Angular, Express, FastAPI, Docker, JavaFX

### Outils de développement

VSCode, IntelliJ, Pycharm, Unity, Github Copilot

### Gestion de projet

AGILE, SCRUM, GitHub, GitLab

## ÉTUDES

### Ecole d'Ingénieur en Informatique et Gestion

#### Polytech Montpellier 2022-2025

3ème et 4ème années d'un diplôme d'ingénieur en 5 ans, avec félicitations du jury.

Cours principaux : Analyse de données, IA et Multi-Agents, Deep Learning, Machine Learning, Génie Logiciel, Développement d'applications Web et Mobile, Gestion des systèmes organisationnels, économiques et comptables

### Classe Préparatoire Mathématiques

#### Lycée Buffon, Paris 2019-2022

Programme intensif de 3 ans en Mathématiques et option mathématiques informatiques

## LANGUES

Anglais Courant

Français Bilingue

## À PROPOS

Étudiant en dernière année en école d'ingénieur à Polytech Montpellier. Ayant développé une passion pour l'IA à travers mes projets académiques et mes stages, j'ai acquis des compétences solides dans ce domaine. Curieux et motivé, je suis prêt à contribuer activement à des projets ambitieux au sein de votre entreprise.

## EXPÉRIENCES

### Stage en tant que Développeur Python

Zumtobel, Dornbirn, Autriche

Juillet et Août 2023

- Développement d'une API utilisant FastAPI
- Conception et formation d'un modèle d'IA de classification, acquérant ainsi une expertise en K-means, en descente de gradient et en réseaux neuronaux pour l'apprentissage supervisé et non supervisé avec Scikit-Learn en Python
- Création et validation des tests
- Déploiement de l'application avec Docker

### Projet Industriel Fullstack

Estory, Montpellier

Avril et Mai 2024

- Intégration de modèle d'IA dans le but d'automatiser la création de ressource pour les utilisateurs et fonctionnalités web diverses
- TypeScript, React, Node, SQL

### Développeur et chef de projet Unity

Intelligent Systems Research Centre, Derry, Irlande du Nord

Juin à Août 2024

- Création des fonctionnalités d'un FPS (First-Person Shooter) incluant l'IA des personnages non-jouables.
- Unity, C#, Gestion de Projet, Agile

## PROJETS CLÉS

### Python

Analyse des données textuelles et création d'IA

- Tableau de bord pour l'analyse des données textuelles, intégrant des modèles d'IA supervisée et non supervisée avec TensorFlow
- TensorFlow, Pandas, Scikit-learn, React, FastAPI

Système de garage automatisé avec Raspberry Pi

- Conception d'un système de détection de plaque d'immatriculation utilisant l'IA
- TensorFlow, Pandas, Scikit-learn

### Java

Développement d'un réseau social avec JavaFX

- JavaFX, Java, PostgreSQL, Design Patterns, UX Design

### Web

Application web pour la gestion de bénévoles

- Création d'une application web avec double authentification, conformité RGPD, et intégration de principes de développement durable
- React, FastAPI, PostgreSQL, OAuth2, RGPD

### Langage C

Messagerie instantanée multicanal

- Sockets, Protocole TCP/IP, Gestion de fichiers