BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS **SESSION 2024**

Tableau de synthèse des réalisations professionnelles

NOM et prénom :	**N° candidat :**
Centre de formation :	**Option :** ☐ **SISR** ☐ **SLAM**
Adresse URL du portfolio :	

Compétences mises en œuvre / *Réalisations professionnelles (intitulé et liste des documents et productions associés)*	Période (sous la forme du JJ/MM/AA au JJ/MM/AA)	Gérer le patrimoine informatique	Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution	Développer la présence en ligne de l'organisation	Travailler en mode projet	Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique	Organiser son développement professionnel
		‣ Recenser et identifier les ressources numériques ‣ Exploiter des référentiels, normes et standards adoptés par le prestataire informatique ‣ Mettre en place et vérifier les niveaux d'habilitation associés à un service ‣ Vérifier les conditions de la continuité d'un service informatique ‣ Gérer des sauvegardes ‣ Vérifier le respect des règles d'utilisation des ressources numériques	‣ Collecter, suivre et orienter des demandes ‣ Traiter des demandes concernant les services réseau et système, applicatifs ‣ Traiter des demandes concernant les applications	‣ Participer à la valorisation de l'image de l'organisation sur les médias numériques en tenant compte du cadre juridique et des enjeux économiques ‣ Référencer les services en ligne de l'organisation et mesurer leur visibilité. ‣ Participer à l'évolution d'un site Web exploitant les données de l'organisation.	‣ Analyser les objectifs et les modalités d'organisation d'un projet ‣ Planifier les activités ‣ Évaluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts	‣ Réaliser les tests d'intégration et d'acceptation d'un service ‣ Déployer un service ‣ Accompagner les utilisateurs dans la mise en place d'un service	‣ Mettre en place son environnement d'apprentissage personnel ‣ Mettre en œuvre des outils et stratégies de veille informationnelle ‣ Gérer son identité professionnelle ‣ Développer son projet professionnel
Réalisation en cours de formation							
Réalisation d'un cahier des charges pour projet "Devine le nombre"			■		■		
Réalisation d'un cahier des charges pour projet serveur de jeu Minetest			■		■		
Réalisation d'un serveur de jeu Minetest pour un projet		■	■		■	■	
Mise en place d'un serveur Apache		■		■		■	
Mise en place d'un serveur SSH		■	■			■	
Mise en place d'une machine virtuelle Ubuntu client pour se connecter au serveur de jeu Minetest			■			■	
Réalisation d'un site web "Devine le nombre" en HTML, Javascript avec une feuille de style CSS		■	■		■	■	
Veille technologique sur le sujet d'actualité de l'Intelligence Artificielle							■
Création / Modification de différents sites en utilisant : HTML, PHP, Javascript, CSS		■	■		■	■	
Création / Modification / Manipulation de bases de données à l'aide de Laragn en utilisant du SQL		■	■		■	■	
Création d'un jeu en ligne WR Clicker utilisant JavaScript, PHP, HTML, CSS, SQL		■	■		■	■	
Réalisation d'un cahier des charges projet "WR Clicker"			■		■		
Création de la base de données pour projet "WR Clicker"			■		■	■	
Mise en place d'un script pour gérer l'insertion d'ordinateurs dans la base de données d'un serveur GLPI		■	■				
Création de jeux-vidéos simples sur Godot (en Godotscript)		■	■			■	■
Réalisation d'un E-Portfolio en Javascript, HTML, CSS sur Github		■			■	■	■
Réalisations en milieu professionnel en cours de première année							
Réalisations en milieu professionnel en cours de seconde année							