

# UML

(Unified Modeling Language)



## Définition

UML (Unified Modeling Language, ou Langage de modélisation unifié) est un **langage de modélisation visuelle** utilisé pour **concevoir, représenter et documenter** dans le domaine du développement logiciel.

### Abstraction

Permet de **représenter** des concepts **complexes** de manière **simplifiée**.

### Visualisation

Réalisation **visuelle** facilitant la **détection d'erreurs** et la **compréhension** des **problématiques**.

## 4 avantages

### Documentation

Aide à **documenter** et à comprendre la **conception** et l'**architecture** logicielle.

### Communication

Fournit un **langage commun** pour les personnes impliquées dans la **conception** (architecte, analyste, développeurs, etc.)

## 3 familles

### Diagrammes de structure

Classes

Composants

Déploiement

### Diagrammes d'interaction

Séquence

Global d'interaction

### Diagrammes de comportement

Cas d'utilisation

État-transition

Des exemples sont disponibles avec la fiche, n'hésitez pas à les regarder !

## Top 3 diagrammes

(avis personnel sur l'utilité et nb fois utilisé)



## Outils pratiques

excalidraw.com

draw.io

Mermaid

Dessin

Outil diagramme