Remigiusz Marciniak 244781 Zadanie 2: Dopasowanie globalne par sekwencji

Repozytoria

https://gitlab.com/RemigiuszMMarciniak/pythonglobalsequencealignmentproject

https://github.com/RemigiuszMMarciniak/PythonGlobalSequenceAlignmentProject

1. Pseudokod algorytmu dopasowania globalnego

Występują dwie opcje dla dopasowania globalnego. Pierwsza z nich bierze pod uwagę odległość, zaś druga podobieństwo. Wersja pierwsza:

Wypełnianie macierzy punktów:

```
1. Niech score matrix := (0 \text{ dla macierzy length(sekwencja1)} + 1 \text{ x}
2. length(sekwencja2) + 1), gap score, del score, sub score, mismatch score
3. := wartości punktacji wprowadzane przez użytkownika
4. dla i od 0 do length(score_matrix) – 1:
5.
      dla j od 0 do length(score matrix[i]) -1:
6.
        jeżeli i == 0 oraz j == 0:
7.
             score matrix[i][j] := j * gap score
        w przeciwnym wypadku gdy i > 0 oraz j == 0:
8.
9.
             score matrix[i][j] := i * gap score
10.
        w przeciwnym wypadku gdy i>=1 oraz j>=1:
11.
             del score :=score matrix[i-1][i] + gap score
12.
             ins score := score matrix[i][j-1] + gap score
13.
             sub score = score matrix[i-1][j-1] + mismatch score * sekwencja1[i-
14.
                        1] != sekwencja2[j-1]
            score_matrix[i][j] = minimum(del_score,ins_score,sub_score)
15.
16. Zakończ algortm i zwróć macierz score_matrix
```

Wyznaczanie drogi:

```
    Niech aln1 := "", aln2 := "", i := length(score_matrix) -1, j =
    length(score_matrix[0]) - 1, j_path := [], i_path := []
    Dopóki i >= 0 oraz j >= 0:
    Jeżeli i == 0 oraz j == 0 :
    zapisz i oraz j do i_path oraz j_path
```

```
6.
        przerwij petle
7. del score := score matrix[i - 1][i]
8. ins score := score matrix[i][j - 1]
9. sub\_score = score\_matrix[i - 1][j - 1]
10. minimum score = min(del score, ins score, sub score)
11. Jeżeli minimum_score == sub_score:
        aln1 = seq1[i-1] + aln1
12.
13.
        aln2 = seq2[j-1] + aln2
14.
        zapis i do i path
15.
        zapis j do j_path
16.
        i--
17.
        j--
16. w przeciwnym wypadku:
17. jeżeli minimum score == del score:
18.
        aln2 = "-" + aln2
19.
        aln1 = seq1[i-1] + aln1
20.
        zapis i do i_path
21.
        zapis j do j_path
22.
        i---
23.
        j---
24 w przeciwnym wypadku:
25.
        jeżeli minimum score == del score:
             aln2="-" + aln2
26.
27.
             aln1 = seq1[i-1] + aln1
28.
            zapis i do i_path
            zapis j do j_path
29.
30.
            i--
31.
        w przeciwnym wypadku:
             aln2 = seq2[j-1] + aln2
32.
33.
             aln1 = "-" + aln1
34.
             zapis i do i_path
35.
             zapis j do j_path
36.
            j---
37. Zakończ algortm
```

Wersja druga:

Wypełnianie macierzy punktów:

```
1. Niech score_matrix := (0 dla macierzy length(sekwencja1) + 1 x
2. length(sekwencja2) + 1), gap score, del score, sub score, mismatch score
3. := wartości punktacji wprowadzane przez użytkownika
4. dla i od 0 do length(score matrix) -1:
5.
      dla i od 0 do length(score matrix[i]) -1:
6.
        jeżeli i == 0 oraz j == 0:
7.
            score_matrix[i][j] := j * gap_score
8.
        w przeciwnym wypadku gdy i > 0 oraz j == 0:
9.
            score_matrix[i][j] := i * gap_score
10.
        w przeciwnym wypadku gdy i>=1 oraz j>=1:
11.
            del score :=score matrix[i-1][j] + gap_score
12.
            ins score := score matrix[i][j-1] + gap score
            sub score = score matrix[i-1][j-1] + mismatch score * sekwencja1[i-
13.
14.
                        1] != sekwencja2[j-1]
15.
            score matrix[i][j] = maximum(del score,ins score,sub score)
            Jeżeli sekwencja1[i - 1] == sekwencja2[j - 1]:
16.
17.
             reward score = score matrix[i - 1][j - 1] + match score)
18.
             score matrix[i][j] = maximum(int(del score), int(ins score),
19.
                             int(sub score), int(reward score))
20.
             idź do kolejnego obiegu pętli
21.
             score_matrix[i][j] = maximum(int(del_score), int(ins_score),
                                      int(sub score))
22.
23. Zakończ algortm i zwróć macierz score_matrix
Wyznaczanie drogi:
1. Niech aln1 := "", aln2 := "", i := length(score_matrix) -1, j =
2. length(score_matrix[0]) -1, i_path := [], i_path := []
3. Dopóki i >= 0 oraz j >= 0:
    Jeżeli i == 0 oraz j == 0:
4.
5.
     zapisz i oraz j do i path oraz j path
6.
    przerwij petle
7. del_score := score_matrix[i - 1][j]
8. ins score := score matrix[i][i - 1]
9. sub or reward score = score matrix[i - 1][j - 1]
10. maximum score = maximum(del score, ins score, sub score)
11. Jeżeli maximum score == sub or reward score:
12.
        aln1 = seq1[i-1] + aln1
13.
        aln2 = seq2[j-1] + aln2
14.
        zapis i do i_path
15.
        zapis j do j_path
16.
        i--
```

```
17.
        j--
16. w przeciwnym wypadku:
17. jeżeli maximum score == del score:
18.
        aln2 = "-" + aln2
19.
        aln1 = seq1[i-1] + aln1
20.
        zapis i do i_path
21.
        zapis j do j_path
22.
        i---
23.
        j--
24 w przeciwnym wypadku:
25.
        jeżeli minimum score == del score:
26.
            aln2= "-" + aln2
27.
            aln1 = seq1[i-1] + aln1
28.
            zapis i do i path
29.
            zapis i do i path
30.
31.
        w przeciwnym wypadku:
32.
            aln2 = seq2[j-1] + aln2
            aln1 = "-" + aln1
33.
            zapis i do i_path
34.
35.
            zapis j do j_path
36.
            j--
37. Zakończ algortm
```

2.

Złożoność obliczeniowa czasowa i pamięciowa zaimplementowanych algorytmów

Program został zaprojektowany jako aplikacja konsolowa pobierająca argumenty wejściowe niezbędne do prawidłowego działania programu. Rozpatrzone zostaną funkcje przetwarzające sekwencje, zaś funkcje, które pobierają dane z serwera, od użytkownika lub zapisują macierz zostają pominięte. W tym przypadku możemy je pominąć ponieważ ich złożoność obliczeniowa nie zależy od danych wejściowych (czyli od dlugości sekwencji), lecz jest stała – O(1). Ponadto, funkcje, zapisujące wynik do pliku są zależne od rozmiaru macierzy, lecz w tej analizie zostanie to pominięte. Rozpatrzmy następujące funkcje:

```
score_matrix = [[0 for x in range(len(seq2) + 1)] for y in range(len(seq1) + 1)]
score_matrix_displayed = [["" for x in range(len(seq2) + 2)] for y in range(len(seq1) + 2)]
if mode == "distance":
    # generate V table for Needleman-Wunsh algorithm (mode distance)
    for i in range(len(score_matrix)):
        for j in range(len(score_matrix[i])):
```

```
if i == 0 and j == 0:
    score_matrix[i][j] = 0
else:
    if i == 0 and j > 0:
        score_matrix[i][j] = j * int(gap_score)
    elif i > 0 and j == 0:
        score_matrix[i][j] = i * int(gap_score)
elif i >= 1 and j >= 1:
    del_score = score_matrix[i - 1][j] + int(gap_score)
    ins_score = score_matrix[i][j - 1] + int(gap_score)
    sub_score = score_matrix[i][j - 1] + int(
        int(mismatch_score) * bool(seq1[i - 1] != seq2[j - 1]))
    score_matrix[i][j] = min(int(del_score), int(ins_score), int(sub_score))
```

Złożoność obliczeniowa czasowa w tym przypadku zależna jest od rozmiarów macierzy *score_matrix*. Rozmiarami tej macierzy są długości obu sekwencji. Zatem złożoność obliczeniowa wynosi O(n x m). Jeżeli chodzi o złożoność pamięciową to wynosi ona O(n x m), ponieważ zmienne, które są zależne od wejścia to macierz o wymiarach n x m. Pozostałe zmienne nie zależa od wejścia.

```
aln1 = ""
aln2 = ""
i = len(score_matrix) - 1
j = len(score matrix[0]) - 1
i_path = []
j_path = []
while i \ge 0 and j \ge 0:
  if i == 0 and j == 0:
    i path.append(i)
    j_path.append(j)
    break
  del_score = score_matrix[i - 1][j]
  ins_score = score_matrix[i][j - 1]
  sub score = score matrix[i - 1][j - 1]
  minimum_score = min(del_score, ins_score, sub_score)
  if minimum_score == sub_score:
    aln1 = seq1[i - 1] + aln1
    aln2 = seq2[j - 1] + aln2
    i path.append(i)
    j_path.append(j)
    i = i - 1
    j = j - 1
  else:
    if minimum_score == del_score:
      aln2 = "-" + aln2
      aln1 = seq1[i - 1] + aln1
      i_path.append(i)
      j_path.append(j)
      i = i - 1
```

```
else:
    aln2 = seq2[j - 1] + aln2
    aln1 = "-" + aln1
    i_path.append(i)
    j_path.append(j)
    i = j - 1
```

W powyższej funkcji wybranie optymalnej ścieżki jest zależne również od rozmiarów macierzy, zatem posiada złożoność rzędu O(n x m). W przypadku złożoności pamięciowej jest ona stała - O(1)

```
else:
```

```
# generate V table for Needleman-Wunsh algorithm (mode similiarity)
  for i in range(len(score matrix)):
    for j in range(len(score matrix[i])):
      if i == 0 and j == 0:
         score matrix[i][j] = 0
      else:
         if i == 0 and j > 0:
           score_matrix[i][j] = j * int(gap_score)
        elif i > 0 and j == 0:
           score_matrix[i][j] = i * int(gap_score)
        elif i \ge 1 and j \ge 1:
           del_score = score_matrix[i - 1][j] + int(gap_score)
           ins_score = score_matrix[i][j - 1] + int(gap_score)
           sub_score = score_matrix[i - 1][j - 1] + int(
             int(mismatch_score) * bool(seq1[i - 1] != seq2[j - 1]))
           if seq1[i - 1] == seq2[j - 1]:
             reward_score = score_matrix[i - 1][j - 1] + int(
               int(match score))
             score_matrix[i][j] = max(int(del_score), int(ins_score), int(sub_score),
int(reward_score))
           score_matrix[i][j] = max(int(del_score), int(ins_score), int(sub_score))
  aln1 = ""
  aln2 = ""
  i = len(score matrix) - 1
  j = len(score_matrix[0]) - 1
  i_path = []
  j path = []
  while i \ge 0 and j \ge 0:
    if i == 0 and j == 0:
      i path.append(i)
      j_path.append(j)
      break
    del_score = score_matrix[i - 1][j]
    ins score = score matrix[i][j - 1]
    sub or reward score = score matrix[i - 1][j - 1]
    maximum_score = max(del_score, ins_score, sub_or_reward_score)
    if maximum_score == sub_or_reward_score:
```

```
aln1 = seq1[i - 1] + aln1
  aln2 = seq2[j - 1] + aln2
  i path.append(i)
  i path.append(i)
  i = i - 1
  j = j - 1
else:
  if maximum_score == del_score:
    aln2 = "-" + aln2
    aln1 = seq1[i - 1] + aln1
    i_path.append(i)
    i path.append(i)
    i = i - 1
    aln2 = seq2[j - 1] + aln2
    aln1 = "-" + aln1
    i path.append(i)
    j_path.append(j)
    i = i - 1
```

W powyższych funkcjach modyfikacje algorytmów nie wpływają na złożoności. Są one takie same jak w poprzednich przypadkach.

3. Porównanie przykładowych par sekwencji ewolucyjnie powiązanych i niepowiązanych

Porównanie par sekwencji ewolucyjnie powiązanych

Porównywane będą sekwencje aminokwasów, które wchodzą w skład białek. Porównane będą lipazy występujące u człowieka – Pancreatic lipase-related protein 2 (PNLIPRP2) oraz Pancreatic lipase-related protein 3 (PNLIPRP3) https://www.ncbi.nlm.nih.gov/protein/NP 005387.3 https://www.ncbi.nlm.nih.gov/protein/NP 001011709.2

```
MLGIWIVAFLFFGTSRGKEVCYERLGCFKDGLF
 0* 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 2
M 1 0* 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
L 2 1 0* 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
P 3 2 1 1* 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
P 4 3 2 2 2* 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
W 5 4 3 3 3 2* 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 2
T 6 5 4 4 4 3 3* 4 5 6 7 8 9 10 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 2
L 7 6 5 5 5 4 4 4* 5 6 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 20 21
G 8 7 6 5 6 5 5 5 5 * 6 7 7 8 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 20
L 9 8 7 6 6 6 6 6 6 6 * 6 7 8 9 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 19 20
L 10 9 8 7 7 7 7 7 7 7 6* 7 8 9 10 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 19 2
L 11 10 9 8 8 8 8 8 8 8 7 7* 8 9 10 11 11 12 13 14 15 16 17 18 19 19
L 12 11 10 9 9 9 9 9 9 9 8 8 8* 9 10 11 12 12 13 14 15 16 17 18 19 19
A 13 12 11 10 10 10 10 10 9 10 9 9 9 9* 10 11 12 13 13 14 15 16 17 18
T 14 13 12 11 11 11 11 11 10 10 10 10 10 10 9* 10 11 12 13 14 15 16 1
V 15 14 13 12 12 12 12 11 11 11 11 11 11 10 10* 11 12 13 14 14 15
R 16 15 14 13 13 13 13 12 12 12 12 12 12 12 11 11 10* 11 12 13 14 15
G 17 16 15 14 14 14 14 13 13 13 13 13 13 12 12 12 11 10* 11 12 13 14
K 18 17 16 15 15 15 15 14 14 14 14 14 13 13 13 12 11 10* 11 12 13
E 19 18 17 16 16 16 16 15 15 15 15 15 15 14 14 14 13 12 11 10* 11 12
V 20 19 18 17 17 17 17 16 16 16 16 16 16 15 15 15 14 13 12 11 10* 11
C 21 20 19 18 18 18 18 17 17 17 17 17 16 16 16 15 14 13 12 11 10*
```

Tablica wyników wraz ze ścieżką dla trybu odległości

```
WIVAFLFFGTSRGKEVCYERLGCFKDGL
               -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 -20 -21
         1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19
                              -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18
                                   -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17
                     0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14
                               -3 -4 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15
          -2 -1 1 2 3* 2 1 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -13 -1
                             1 0 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -12 -
                                                          -8 -9 -10 -10 -11 -12
 -10 -8 -6 -4 -3 -2 -1 0 1 2 4* 3 2 1 0 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9
 -11 -9 -7 -5 -4 -3 -2 -1 0 1 3 4* 3 2 1 0 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6
 -12 -10 -8 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 2 3 4* 3 2 1 0 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6
                          -1 -1 1 2 3 4* 3 2 1 0 0 -1 -2 -3 -4 -5
 -14 -12 -10 -8 -7 -6 -5 -4 -2 -1 0 1 2 3 5* 4 3 2 1 0 -1 -2 -3
V -15 -13 -11 -9 -8 -7 -6 -4 -3 -2 -1 0 1 2 4 5* 4 3 2 1 1 0 -1 -2 -3
 -16 -14 -12 -10 -9 -8 -7 -5 -4 -3 -2 -1 0 1 3 4 6* 5
                             -5 -4 -3 -2 -1 1 2 3 5 7* 6 5 4 3 2
 -18 -16 -14 -12 -11 -10 -9 -7 -6 -5 -4 -3 -2 0 1 2 4 6 8* 7 6 5
 -19 -17 -15 -13 -12 -11 -10 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -1 0 1 3 5 7 9* 8 7 6 5
 -20 -18 -16 -14 -13 -12 -11 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -2 -1 0 2 4 6 8 10* 9 8
 -21 -19 -17 -15 -14 -13 -12 -10 -9 -8 -7 -6 -5 -3 -2 -1 1 3 5 7 9 11*
 -22 -20 -18 -16 -15 -14 -13 -11 -10 -9 -8 -7 -6 -4 -3 -2 0 2 4 6 8 10 12* 11 10
```

Tablica wyników wraz ze ścieżką dla trybu podobieństwa

Identyczność w obu trybach prezentuje się w okolicach 50%.

Porównanie par sekwencji ewolucyjnie niepowiązanych

Porównywane będą sekwencje aminokwasów, które wchodzą w skład białek, które są ewolucyjnie niepowiązane. Porównane będą lipazy występujące u człowieka – Lipoprotein lipase (LPL) oraz Pancreatic lipase-related protein 2 (PNLIPRP3) i Lipoprotein lipase (LPL) oraz Pancreatic lipase-related protein 3 (PNLIPRP3) https://www.ncbi.nlm.nih.gov/protein/NP_000228.1 https://www.ncbi.nlm.nih.gov/protein/NP_001011709.2 https://www.ncbi.nlm.nih.gov/protein/NP_005387.3

Wyniki dla LPL i PNLIPRP2 ze ścieżką dla trybu odległości

```
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37
       3* 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 27 28 28
                                                                                   29 30
                                                                          28 28 29
                     9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 22 23 24 25 26 27 28 29 30 30 31 31 32 32
         6 6 5* 6 6 7 8
                                                                                 29 30
                                                                                       31 32
                   7 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 34
10 9 8 8 8 8 7 8 8 7
                                                                                   29 30 31
        11 11 10 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 10* 11* 12* 13* 14* 15* 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
  15 14 13 13 13 12 12 11 11 10 10 10 10 11 11 11 11 11 12 13 14 15 16 17* 18 18 19 20 21 22 23 24 25 26
16 15 14 14 14 13 13 12 12 11 11 11 11 11 12 12 12 12 13 14 15 16 17 17* 18 19 20 21 22 23 24 25 26
18 17 16 16 16 15 15 14 14 13 12 12 12 13 13 13 14 14 14 14 15 16 17 18 18 19* 20 21 22 22 23 24 25 26
19 18 17 17 17 16 15 15 15 14 13 13 13 13 13 14 14 15 15 15 15 15 16 17 18 19 19 20* 21 22 23 23 24 25 26 27
21 20 19 19 19 18 17 17 17 16 15 15 15 14 14 15 15 16 16 17 17 17 17 18 19 20 21 21 21* 22* 23 24 25 26 27
22 21 20 20 20 19 18 18 18 17 16 16 16 15 15 15 15 16 17 17 18 18 18 18 18 19 20 21 22 22 23* 24 25 26 27
23 22 21 21 21 20 19 19 18 18 17 17 17 16 16 16 16 15 16 17 18 19 19 18 19 19 19 20 21 22 23 23 24* 25 26
24 23 22 22 22 21 20 20 19 19 18 18 18 17 17 17 17 16 16 17 18 19 20 19 19 20 19 20 21 22 23 24 24 25* 26
                                                           18 19 20 20 20 20 20 21 22 23 24 25 25 26*
                                             18 18
                                                  18 18
  26 25 25 25 24 23 23
                      22 22 21 21 21
                                    20 20 19
                                             19 19
                                                           19 19 20 21 22
                                                                         22 22 22
                                                                                       24 25
  30 29 29 29 28 27 27 26 26 25 25 25 24 24 23 22 23 23 23 23 23 23 23 22 22 23 24 25 26
```

Wyniki dla LPL i PNLIPRP2 ze ścieżką dla trybu odległości

Wyniki dla LPL i PNLIPRP2 ze ścieżką dla trybu podobieństwa

```
- 0* -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 -20 -21 -22 -23 -24
    1* 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 -20 -21 -22 -23
E -2 0 1* 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -15 -16 -17 -18 -19 -20 -21 -22
5 -3 -1 0 1* 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -15 -16 -17 -18 -19 -20 -21
                                  -7 -8 -9 -10 -11 -12 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 -20
A -5 -3 -2 -1 0 1* 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 -20
 -6 -4 -2 -2 -1 0 1* 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -16 -17 -18
V -8 -6 -4 -3 -2 -2 -1 1 2* 1 1 0 -1 -2 -3 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -1
 -9 -7 -5 -4 -3 -2 -2 0 1 3* 2 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -11 -12 -13 -14 -15
 -10 -8 -6 -5 -4 -3 -1 -1 0 2 3* 2 2 1 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15
L -11 -9 -7 -6 -5 -4 -2 0 -1 1 3 4* 3 2 1 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -1
A -12 -10 -8 -7 -6 -5 -3 -1 0 0 2 3 4* 4* 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -8 -9 -10 -11 -12 -1
V -13 -11 -9 -8 -7 -6 -4 -2 -1 0 1 2 3 4 4* 4* 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12
W -14 -12 -10 -9 -8 -6 -5 -3 -2 -1 0 1 2 3 4 4 4* 3 2 1 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11
L -15 -13 -11 -10 -9 -7 -6 -4 -3 -1 0 1 2 2 3 4 4 4* 3 2 1 0 -1 -2 -3 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10
Q -16 -14 -12 -11 -10 -8 -7 -5 -4 -2 -1 0 1 2 2 3 4 4 4* 3 2 1 0 -1 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8
5 -17 -15 -13 -12 -11 -9 -8 -6 -5 -3 -2 -1 0 1 2 2 3 4 4 4* 3 2 1 0 -1 -1 -2 -3 -4 -4 -5
L -18 -16 -14 -13 -12 -10 -9 -7 -6 -4 -2 -1 0 0 1 2 2 3 4 4 4* 3* 2* 1* 0* 0* -1 -2 -3 -4 -4
T -19 -17 -15 -14 -13 -11 -9 -8 -7 -5 -3 -2 -1 0 1 1 2 2 3 4 4 4 3 2 1 0 0* -1 -2 -3 -4 -4 -5
A -20 -18 -16 -15 -14 -12 -10 -9 -8 -6 -4 -3 -2 0 0 1 1 2 2 3 4 4 4 3 2 1 0 0*
5 -21 -19 -17 -16 -15 -13 -11 -10 -9 -7 -5 -4 -3 -1 0 0 1 1 2 2 3 4 4 4 3 2 1 0 0*
R -22 -20 -18 -17 -16 -14 -12 -11 -10 -8 -6 -5 -4 -2 -1 0 1 1 1 2 2 3 4 4
 -23 -21 -19 -18 -17 -15 -13 -12 -10 -9 -7 -6 -5 -3 -2 -1 0 2 1 1 2 2
G -24 -22 -20 -19 -18 -16 -14 -13 -11 -10 -8 -7 -6 -4 -3 -2 -1 1 2 1 1 2 2 4 5 4 5 4 3 2 1 0 0
```

Wyniki dla LPL i PNLIPRP2 ze ścieżką dla trybu podobieństwa

Wyniki dla LPL i PNLIPRP3 ze ścieżką dla trybu odległości

```
MLGIWIVAFLFFGTSRGKEVCYERLGCFKDGLPWTR
 0* 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
        2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
                  7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
          3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
      3 3 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 14 15 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
            4 5 6 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 3
 6 5 4* 5 5 5 5 6 7 7 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 21 22 23 24 25 26 27 28 29
 7 6 5 5* 6 6 6 6 7 8 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 21 22 23 24 25 26 27 27 28
     6 6 6* 7 7 6 7 8 8 8 9 10 11 12 13 14 15 16 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 28
L 9 8 7 7 7 7* 8 7 7 8 8 9 9 10 11 12 13 14 15 16 17 17 18 19 20 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
 10 9 8 8 8 8 8 8 8 8 8 9 9 10 10 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 21 22 23 24 25 26 27
 11 10 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 10 11 11 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 20 21 22 23 24 25 26 26
A 12 11 10 10 10 10 10 10 9* 10 9 10 11 12 12 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 21 22 23 24 25
 13 12 11 11 11 11 11 10 10* 10 10 10 10 11 12 13 13 13 14 15 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
W 14 13 12 12 12 11 12 11 11 11* 11 11 11 12 13 14 14 14 15 16 16 17 18 19 20 21 22 23 24
 15 14 13 13 13 12 12 12 12 12 11* 12 12 12 12 13 14 15 15 16 17 17 18 19 19 20 21 22 23
0 16 15 14 14 14 13 13 13 13 13 12 12* 13 13 13 14 15 16 16 16 17 18 18 19 20 20 21 22 23
5 17 16 15 15 15 14 14 14 14 14 13 13 13* 14 14 13 14 15 16 17 17 17 18 19 19 20 21 21 22 23
 18 17 16 16 16 15 15 15 15 15 15 14 14 14 14* 15 14 14 15 16 17 18 18 18 19 20 19 20 21 22 23
 19 18 17 17 17 16 16 16 16 16 16 15 15 15 15 14* 15 15 15 16 17 18 19 19 19 20 20 20 21 22 23
R 22 21 20 20 20 19 19 19 18 18 18 18 18 18 17 16 15* 16 17 18 18 19 20 21 21 22 22 23 23 23
G 23 22 21 20 21 20 20 20 19 19 19 19 19 18 18 17 16 15* 16* 17 18 19 20 21 22 22 22 23 24 24
6 24 23 22 21 21 21 21 21 20 20 20 20 20 19 19 18 17 16 16 17* 18 19 20 21 22 23 22 23 24 25
 25 24 23 22 22 22 22 21 21 21 21 21 21 20 20 19 18 17 17 17 17*
                                                                 18* 19* 20 21 22 23 23 24 25
A 26 25 24 23 23 23 23 22 21 22 22 22 21 21 20 19 18 18 18 18 18 19 20* 21 22 23 24 24 25 2
A 27 26 25 24 24 24 24 23 22 22 23 23 23 22 22 21 20 19 19 19 19 19 19 20 21* 22 23 24 25 25
A 28 27 26 25 25 25 25 24 23 23 23 24 24 23 23 22 21 20 20 20 20 20 20 21 22* 23 24 25 26
D 29 28 27 26 26 26 26 25 24 24 24 24 25 24 24 23 22 21 21 21 21 21 21 21 21 22 23* 24 25 26
Q 30 29 28 27 27 27 27 26 25 25 25 25 25 25 24 23 22 22 22 22 22 22 22 22
                                                                            22 23 24*
```

Wyniki dla LPL i PNLIPRP3 ze ścieżką dla trybu odległości

Wyniki dla LPL i PNLIPRP3 ze ścieżką dla trybu podobieństwa

```
- M L G I W I V A F L F F G T S R G K E V C Y E R L G C F K D G L P W T R T F S T E L V G L P W S P E K I
M -1 1* 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 -20 -21 -22 -23 -24 -25 -26 -27
E -2 0 1* 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -15 -16 -17 -18 -19 -20 -21 -22 -23 -24 -25
5 -3 -1 0 1* 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 -20 -21 -22 -23 -24 -2
K -4 -2 -1 0 1* 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -10 -11 -11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 -20 -21 -22 -23
 -11 -9 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 2 1 1* 0 0 0 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -15 -16
V -13 -11 -9 -8 -7 -6 -5 -3 -2 -1 0 1 2 1 1* 0 0 0 -1 -2 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -15 -15
W -14 -12 -10 -9 -8 -6 -6 -4 -3 -2 -1 0 1 2 1 1* 0 0 0 -1 -2 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13 -14 -14
  -15 -13 -11 -10 -9 -7 -6 -5 -4 -3 -1 -1 0 1 2 1 1* 0 0 0 -1 -2 -2 -3 -4 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11 -12 -13
S -17 -15 -13 -12 -11 -9 -8 -7 -6 -5 -3 -2 -1 -1 0 2 2 1 1* 0 0 0 -1 -2 -2 -3 -4 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10 -11
L -18 -16 -14 -13 -12 -10 -9 -8 -7 -6 -4 -3 -2 -1 -1 1 2 2 1 1* 0 0 0 -1 -2 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -7 -8 -9 -1
T -19 -17 -15 -14 -13 -11 -10 -9 -8 -7 -5 -4 -3 -2 0 0 1 2 2 1 1* 0 0 0 -1 -2 -1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -7 -8 -8
R -22 -20 -18 -17 -16 -14 -13 -12 -10 -9 -8 -7 -6 -5 -3 -1 1 0 0 1 2 2 1 1* 1* 0 0 -1 -2 -1 -2 -3 -4 -5 -6
A -28 -26 -24 -22 -21 -20 -19 -17 -15 -14 -13 -13 -12 -10 -9 -7 -5 -3 -2 -1 0 1 2 2 1 1 2 2 1 1 2* 1 0 -1 -1
D -29 -27 -25 -23 -22 -21 -20 -18 -16 -15 -14 -13 -13 -11 -10 -8 -6 -4 -3 -2 -1 0 1 2 2 1 1 2 2 1 2 2* 1 0 -
Q -30 -28 -26 -24 -23 -22 -21 -19 -17 -16 -15 -14 -13 -12 -11 -9 -7 -5 -4 -3 -2 -1 0 1 2 2 1 1 2 2 1 2 2* 1
```

Wyniki dla LPL i PNLIPRP3 ze ścieżką dla trybu podobieństwa

Identyczność prezentuje się na poziomie 20-30 %, dla obu trybów występują widoczne różnice w tej statystyce. Być może jest to powód tego, że algorytm Needlemana-Wunscha nie radzi sobie w przypadku gdy w białku występuję tylko jedna z domen, która ma wspólnego przodka. Ponadto różnice w trybie można zaoberować w przypadku procentu przerw.

Lipase Sequence Homology in Different Human Tissues

Query hit (click to show/hide alignment)	Target hit	Target len	Identity	Tot. score	E-value
Lipoprotein lipase (LPL) [NX_P06858-1]	_	475	40004	0570	
		475aa	100%	2570	0.0e+00
Endothelial lipase (LIPG) [NX_Q9Y5X9-1]		500aa	45%	1158	1.4e-126
Hepatic triacylglycerol lipase (LIPC) [NX_P11150-1]					
riepatic triacytglyceror tipase (LIPO) [NA_FTTT50-1]		499aa	43%	1037	1.5e-112
Endothelial lipase (LIPG) [NX_Q9Y5X9-2]					
		354aa	34%	935	1.1e-100
Pancreatic triacylglycerol lipase (PNLIP) [NX_P16233-1]					
		465aa	27%	503	1.2e-50
Inactive pancreatic lipase-related protein 1 (PNLIPRP1) [N	NX_P54315-1]	467aa	27%	497	6.4e-50
Description in the second protein of (DAW IDDDO) INIV. DE 40	147.41	40744	2170	407	0.40 00
Pancreatic lipase-related protein 2 (PNLIPRP2) [NX_P543	317-1J 	469aa	25%	459	2.0e-45
Pancreatic lipase-related protein 3 (PNLIPRP3) [NX_Q17F	RR3-11				
		467aa	24%	430	4.4e-42
Lipase member H (LIPH) [NX_Q8WWY8-1]					
		451aa	22%	423	2.9e-41
Lipase member I (LIPI) [NX_Q6XZB0-1]					
		460aa	21%	412	5.7e-40
Lipase member I (LIPI) [NX_Q6XZB0-2]		481aa	21%	411	6.3e-40
Lipase member I (LIPI) [NX_Q6XZB0-6]		.5744	2.70		5.55 .5
Lipase member i (LIFI) [INA_QOALBO-0]		375aa	22%	408	1.4e-39
Lipase member I (LIPI) [NX_Q6XZB0-3]					
		454aa	20%	405	3.1e-39

Źródło:

https://en.wikipedia.org/wiki/Molecular_evolution#/media/File:Lipase_Sequence_Homology.png

Przeprowadzona analiza wygląda jakby została przeprowadzona poprawnie – procent identyczności jest zbliżony do tego, który został przedstawiony powyżej.