



**ECOLE MAROCAINE DES  
SCIENCES DE L'INGENIEUR**  
Membre de  
**HONORIS UNITED UNIVERSITIES**

# **RAPPORT DE MINI-PROJET**

**Thème :**

**Création D'un Site Statique**

**Filière :**

**Génie Informatique**

**Réalisé par : Réda SIDKI**

---

***Année Universitaire : 2022-2023***

---

# Table de matières :

<b>Introduction .....</b>	<b>4</b>
<b>Chapitre 1 : Les différent étapes pour réaliser le projet.....</b>	<b>5</b>
1) Les outils de développement de notre application .....	5
2) Les langages de programmation utilisé .....	6
<b>Chapitre 2 : Présentation du site web .....</b>	<b>8</b>
1) Sign UP.....	8
2) Page Principale.....	11
3) Page courses .....	13
<b>Conclusion .....</b>	<b>14</b>
<b>Bibliographie.....</b>	<b>15</b>

# Table de figure :

Figure1 : Visual Studio Code.....	5
Figure 2 : Bootstrap .....	5
Figure 3 :HTML .....	6
Figure 4 : CSS .....	6
Figure 5 : JavaScript .....	7
Figure 6 : Interface de Connexion.....	8
Figure 7 : Erreur de connexion.....	9
Figure 8 : Validation de connexion .....	10
Figure 9 : Redirection .....	10
Figure 10 : Barre de Navigation.....	11
Figure 11 : Navbar .....	11
Figure 12 : Header .....	11
Figure 13 : Bouton Courses .....	12
Figure 14 : Pied de La Page .....	12
Figure 15 : éléments des cours. ....	12
Figure 16 : Aléatoire(fnc).....	13
Figure 17 : Page courses .....	13

# Introduction :

La théorie ne peut guère se confirmer sans la pratique, ainsi et dans cette perspective, Mr. Mohammed AMEKSA recommande à ses étudiants, un mini-Projet afin qu'ils puissent mettre en application les informations acquises durant leurs cursus scolaires et toucher de près l'utilité des méthodes et outils appris au niveau du développement et aussi pour s'adapter avec le monde professionnel et confronter des situations réelles qui sont très variées et chaque cas à ses spécificités qui ne peuvent qu'enrichir notre expérience. La mission qui nous a été confiée était de créer un site web statique qui permet de voir les différents cours disponibles ainsi que leur prix et cela en suivant de bout en bout les étapes données.

Ce rapport sera composé de deux chapitres :

Le Premier chapitre sera consacré aux logiciels et les langages de programmation utilisés afin de mettre en place le site web.

Le Deuxième chapitre quant à lui va nous présenter les interfaces graphiques du site ainsi qu'une explication détaillée de chaque partie de ce site web.

Le rapport prendra fin avec une petite conclusion et des impressions ainsi qu'une bibliographie présentant les différentes sources qui m'ont permis de mettre en place ce mini-projet.

# Chapitre I :

## Outils et Langages Utilisés :

### 1) Les outils de développement de notre application :



**Figure 1 : Visual Studio Code**

Visual Studio Code est un éditeur de code open-source développé par Microsoft supportant un très grand nombre de langages grâce à des extensions. Il supporte l'auto complétion, la coloration syntaxique, le débogage, et les commandes git.



**Figure 2 : Bootstrap**

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

## 2) Les langages de programmation utilisé :



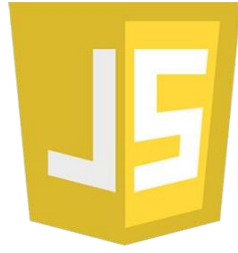
**Figure 3 : HTML**

L'**HTML** est ce qui permet à un créateur de sites Web de gérer la manière dont le contenu de ses pages Web va s'afficher sur un écran, via le navigateur. Il repose sur un système de balise permettant de titrer, sous-titrer, mettre en gras, etc., du texte et d'introduire des éléments interactifs comme des images, des liens, des vidéos... L'HTML est plus facilement compris des robots de crawl des moteurs de recherche que le langage Javascript, aussi utilisé pour rendre les pages plus interactives.



**Figure 4 : CSS**

Le **CSS** pour Cascading Style Sheets, est un langage informatique utilisé sur Internet pour la mise en forme de fichiers et de pages HTML. On le traduit en français par feuilles de style en cascade. Apparu dans les années 1990, le CSS se présente comme une alternative à la mise en forme via des balises, notamment HTML. Un peu plus complexe à maîtriser, il permet un gain de temps considérable dans la mise en forme d'une page web par rapport à ces balises. Grâce au CSS, vous pouvez en effet appliquer des règles de mise en forme (titrage, alignement, polices, couleurs, bordures, etc.) à plusieurs documents simultanément.



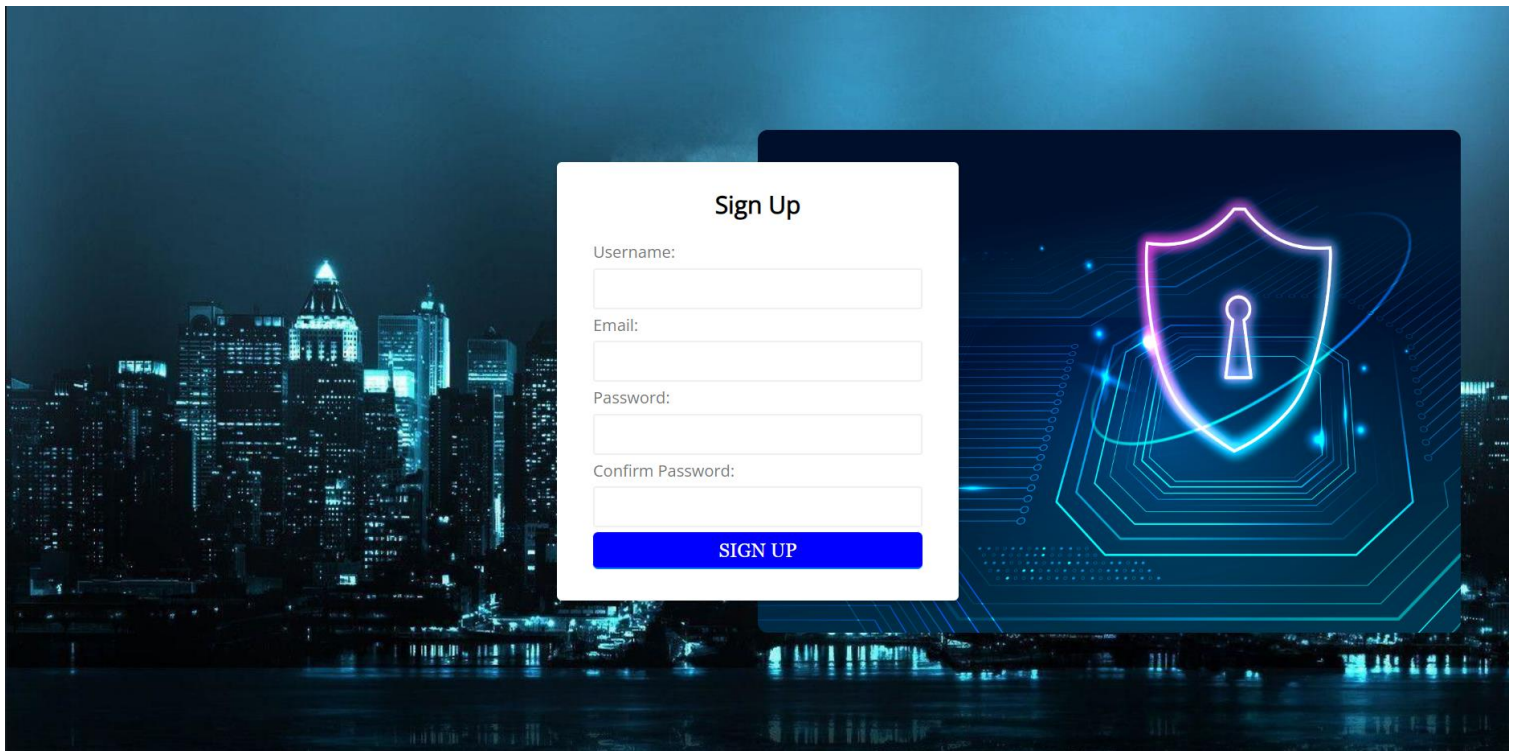
**Figure 5 : JavaScript**

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les technologies HTML et CSS, JavaScript est parfois considéré comme l'une des technologies cœur du World Wide Web.

# Chapitre II :

## Présentation du Site Web :

### 1) Sign UP :



**Figure 6 : Interface de Connexion**

Cette page Sign Up a été mise en place grâce au lien Bootstrap fourni par notre professeur dans laquelle l'utilisateur est demandé d'entrer ses identifiants afin qu'il puisse accéder au site web.



# Sign Up

Username:

Username must be between 3 and 25 characters.

Email:

Email is not valid.

Password:

Password must has at least 8 characters that include at least 1 lowercase character, 1 uppercase characters, 1 number, and 1 special character in (!@#\$%^&\*)

Confirm Password:

The password does not match

**Figure 7 : Erreur de connexion**

Ici on peut voir que si l'utilisateur entre des valeurs contraires aux contrainte mis en place grâce au code javascript se trouvant dans le lien donné, des messages d'erreur apparaissent stoppant l'utilisateur d'accéder à la prochaine page et il est obligé d'entrer des information valide pour y accéder grâce au bouton Sign Up.

## Sign Up

Username:

Email:

Password:

Confirm Password:

**SIGN UP**

**Figure 8 : Validation de Connexion**

Maintenant que l'utilisateur a bien entré ses valeurs après avoir cliqué sur le bouton Sign up il sera redirigé vers la page Home (index.html).

```
form.addEventListener("submit",function(e){
    e.preventDefault();
    window.location="index.html"
});
```

**Figure 9 : Redirection**

Ayant pour type « submit » (bouton) et grâce au code ci-dessus mis en Signup.js on pourra être rediriger sans problème vers la page Home après avoir cliquer sur le bouton SIGN UP.

## 2) La Page Principale :

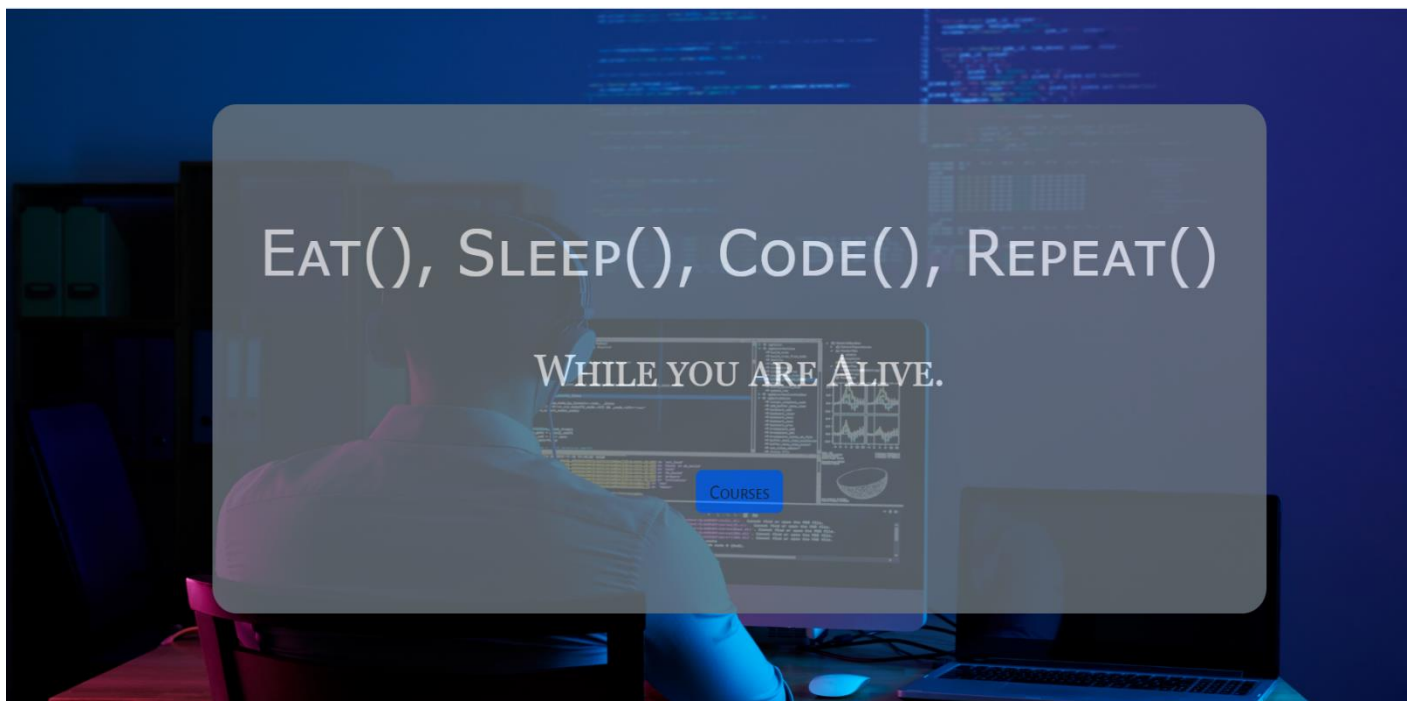
Home Courses About

**Figure 10 : Barre de Navigation**

Dans cette page nous avons tout d'abord une barre de navigation qui va nous permettre de surfer dans le site et aller d'une page a une autre. Ajouter grâce a un lien Bootstrap « [Link](#) » (voir code ci-dessous). (cette partie du code sera présente dans toute les pages html) .

```
<nav class="navbar navbar-expand-sm bg-light px-5" id="nav">
  <ul class="navbar-nav">
    <li class="nav-item">
      <a class="nav-link" href="./index.html">Home</a>
    </li>
    <li class="nav-item">
      <a class="nav-link" href="./courses.html">Courses</a>
    </li>
    <li class="nav-item">
      <a class="nav-link" href="./about.html">About</a>
    </li>
  </ul>
</nav>
```

**Figure 11 : Navbar.**



**Figure 12 : Header**

Cette Partie présente tout d'abord une image en background ensuite une div dans laquelle il y a un background transparent et un petit texte ainsi qu'un bouton permettant l'accès a la page des cours et tout cela est fait selon le code suivant :

```
<button type="submit" id="Courses-button" class="btn btn-primary mb-4 text-dark mt-5">Courses</button>

<script>document.querySelector('#Courses-button')
.addEventListener('click', event => {document.location.href = "courses.html";});</script>
```

Figure 13 : Bouton Courses

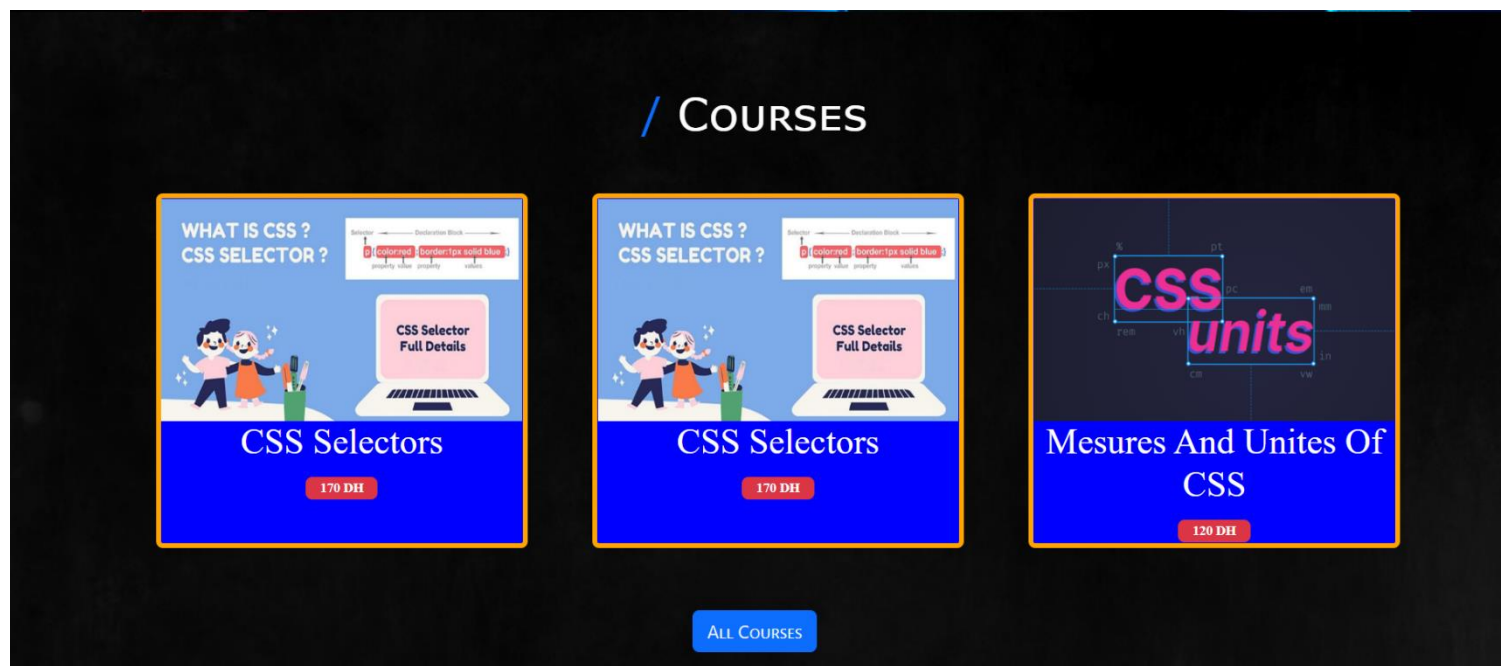


Figure 14 : Pied de La Page.

Cette Partie présente les différents cours disponibles dans le site et ils changent à chaque fois que la page est rafraîchie. Aussi un bouton permettant d'accéder à la page des cours qui à aussi été mis en place comme le bouton précédent :

```
var courses = [{
  image: './images/javascriptDef.png',
  title: 'what is javascript?',
  category: 'JS',
  price: 100
},
```

Figure 15 : éléments des cours.

```

document.getElementById('carte').innerHTML=" "
for(let i = 0;i<3;i++){
    let nb=Math.floor(Math.random()*10 + Math.random()*10)
    Cours(courses[nb].image,courses[nb].title,courses[nb].price)
}

```

Figure 16 : Aléatoire(fnc).

Cette Partie du code permet l’affichage aléatoire de plusieurs cours chaque fois qu’on rafraichi la page et cela en mettant la variable « nb » à la place de [i] après avoir ajouté le « Math.random »

### 3) La Page Courses :

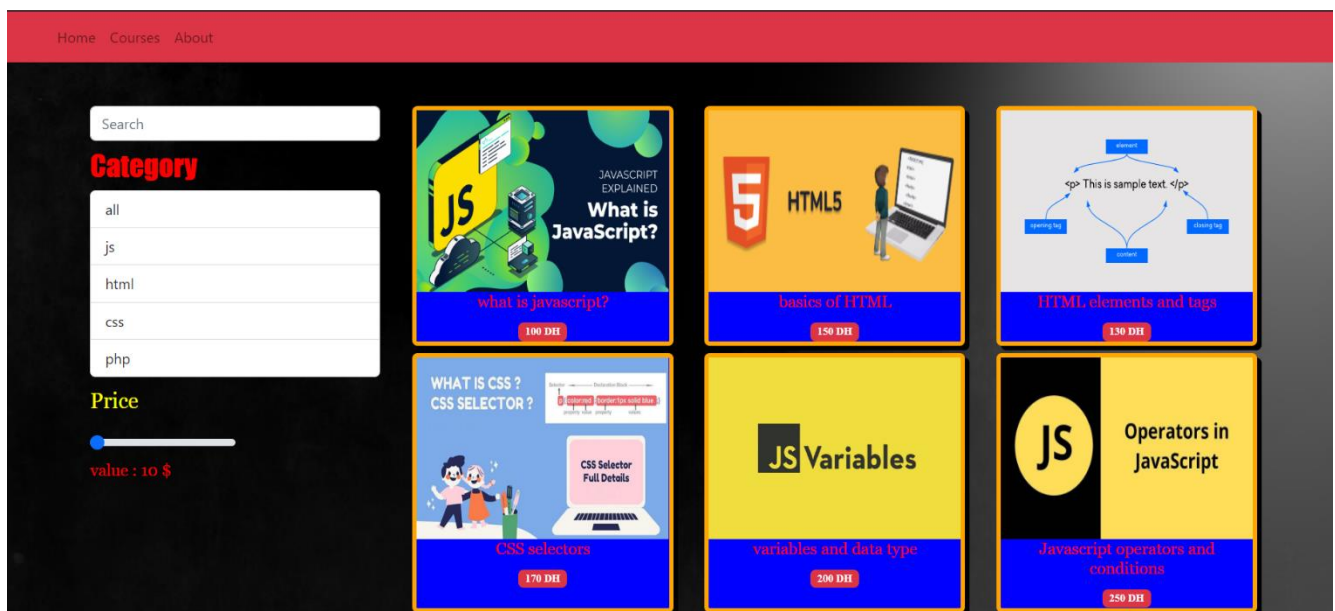


Figure 17 : Page courses.

Dans cette Partie, on présente tous les cours disponibles dans le site web ou l’utilisation du Bootstrap et du css a été présente pour embellir la page. Ensuite vient le filtrage des cours avec une barre de recherche ou il suffit de taper le cours voulu pour qu’ils apparaissent ou bien la partie catégorie dans laquelle on peut choisir quel langage on veut acheter et enfin une barre « range » qui filtre selon le prix du cours.

# *Conclusion*

Ce Projet m'a offert la chance de progresser techniquement dans les domaines que je ne connaissais pas tels que le JavaScript, ou encore les optimisations de rapidité.

J'ai également pu prendre en main Visual Studio Code avec lequel je suis maintenant familier.

Ce Projet m'a permis de découvrir le JavaScript à pleine puissance et dont l'utilité vas impacter notre avenir scolaire et professionnel.

Ce travail n'était pas facile. J'ai rencontré plusieurs difficultés dans ce projet et malheureusement, le temps n'était pas mon allié, mais avec la persévérance, tout fini par payer et j'ai fait de mon mieux pour arriver à ce résultat et par conséquent ce projet était une bonne leçon qui sera sûrement se montrer bénéfique tôt ou tard.

## ***BIBLIOGRAPHIE :***

<https://www.youtube.com/watch?v=lipFDTPAfk8->

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/badge/>

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/card/>

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/buttons/>

**Google image** pour tous les logos (Html, Css, Javascript, etc.).

<https://www.w3schools.com/js/default.asp>

<https://mdbootstrap.com/docs/standard/extended/login/>

<https://www.javascripttutorial.net/javascript-dom/javascript-form-validation/>