

Što se tiče prvog zadatka, kreirao sam svoju kontrolu za unos dodatnih podataka o ligi. Ova kontrola ujedno sadrži i moju kontrolu koja omogućava ispis klubova u ligi za koju se unose dodatni podaci.

Zadatak 2 sam nadovezao za zadatak 1 pa sam ujedno na formi iz glavnog projekta dodao moju kreiranu kontrolu i u njoj izvršio potpunu validaciju kompletnog unosa.

Za zadatak 3 sam koristio .NET klase koje su navedene u predavanjima. Na mjestima gdje sam do sad samo preko MessageBox-a obavještavao korisnika o grešci, sada sam sve moguće izuzetke (barem mislim) predvidio u try-catch blokovima. Kreirao sam i svoju klasu *DupliranjeException* pomalo nesretnog naziva jer se koristi i za još par izuzetaka u samom programu, ali to sam prekasno shvatio tako da se nadam da to ne predstavlja neki problem.

Zadatak 4 mislim da sam većim dijelom implementirao u prošloj zadaći, jer sam još tad čitao dio iz predavanja koji je vezan za to i trudio se da ispoštujem sva preporučena pravila. Ono što nisam implementirao u prošloj zadaći je Meni, koji sadrži sve funkcionalnosti moje aplikacije pa sam ovaj put i to dodao, tako da mislim da sam uspio ispoštovati navedena pravila.

Što se tiče zadaće 2, u njoj nisam implementirao unos kola, prikaz tabele i još par stvari. Sada sam dodao sve to, a u dogovoru sa asistentom, smanjio sam broj klubova sa prvobitnih 10 na 4.

Omogućena je i potpuna validacija svih unesenih rezultata, te validacija unosa podataka o ligi. Također, dodavanje klubova u ligu sada podliježe punoj validaciji, tako da nije moguće niti registrovati dva kluba sa istim nazivom, niti neki klub dvaput dodati u istu ligu.

Zadaću predao: Selmir Hasanović

Asistent: Haris Smajlagić