

Predmet: Razvoj programskih rješenja Akadska godina: 2015/2016 Datum objave: 10.12.2015	
--	--

ZADAĆA 3

Rok za predaju zadaće: 27.12.2015. do 23:59:59. Zadaća se predaje preko zamgera.

Ukupno bodova: 4 boda

U okviru programskog rješenja koje ste razvili za zadaću 2 uraditi:

1.1. Dizajnirati i implementirati jednu vlastitu korisničku kontrolu za unos stavke (npr. podataka o korisniku, knjizi,...) unutar projekta.

Voditi računa da klasa koja se popunjava bude unutar korisničke kontrole i vidljivosti public ili da klase budu u odvojenom *class library-u*. **[1 bod]**

1.2. Dizajnirati i posebno polje (kontrolu) za unos (npr. e-mail adrese, broja telefona,...) ili prikaz podataka (može i prikaz neovisnih podataka od unosa kao što je npr. informacije o vremenu, temperaturi i sl.). Ova kontrola treba da bude i sastavni dio kontrole 1.1 ali i da se može samostalno koristiti **[1 bod]**

2. Uraditi potpunu validaciju podataka u zavisnosti od funkcionalnosti traženih u zadatku (odaberite najmanje jednu formu (klasu)). Pri tome vodite računa o dobrom dizajnu i implementaciji koda za validaciju.

- Obavezno implementirati *cross (unakrsnu)* -validaciju i validaciju na nivou forme.

- Koristiti `ErrorProvider` klasu, poruke o greškama pisati i na statusnu liniju. **[1 bod]**

3. Implementirati detaljno upravljanje greškama (*exception handling*) korištenjem .NET klase. Koristiti preporuka date na predavanjima za upravljanje greškama.

- Kreirati vlastitu klasu (vlastiti *exception*) za upravljanje greškama i primijeniti je. **[0.5 bod]**

4. Analizirati dizajn zadaće 2 (korisničke forme u okviru vašeg programskog rješenja), predložiti i implementirati poboljšani dizajn GUI-a (predavanje 10). Dovoljno je da odaberete jednu formu, unutar koda napišete komentare šta ste promijenili u dizajnu i koje ste principe iskoristili. **[0.5 bod]**

BONUS-1: Studenti koji nisu uspjeli implementirati dovoljno funkcionalnosti u zadaći 2 pa su

nezadovoljni bodovima zadaće 2 mogu sada predati dodatak za zadaću 2 (maksimalno se može dobiti na ovaj način do 2 boda).

BONUS-2: 2 studenta u svakoj grupi koja su uradila najbolje korisničke kontrole dobijaju 2 dodatna boda.

Student može samo jedan BONUS iskoristiti.

Napomena: Zahtjevi iskazani u temama za zadaće se mogu izmijeniti ili se neki mogu dodati u cilju primjene svih koncepata iskazanih u zadaći 3. Na vježbama će se diskutovati zadaća i prijedlozi šta se može implementirati.