


JavaScript – Programmation avancée

Intervenant : Rémy PIERRE



A photograph of two rhinoceroses in a savanna landscape. The rhinoceros in the foreground is facing left, with its head lowered towards the ground. Another rhinoceros is partially visible behind it to the left. The background features a line of green trees under a cloudy sky. A semi-transparent green rectangular overlay covers the middle portion of the image, containing white text.

Module 3

Création de balises

03 Création de balises

Création de balises

Création de balises avec l'attribut class

Création de balises avec un attribut

Modifier l'attribut class

avec add

avec toggle

Création de balises

- Pour créer une nouvelle balise

```
document.createElement('p');
```



- La balise est stockée dans une variable

```
let p = document.createElement('p');
```



Création de balises

- Avec **appendChild**, je viens ajouter ma balise dans le **DOM**

```
<div id="demo"></div>
<button id="btnGo">GO</button>
<script>
document.getElementById('btnGo').onclick = () =>{
  // créer une balise <p></p>
  → let p = document.createElement('p');
  //<p>Brad PITT</p>
  p.innerHTML = 'Brad PITT';
  // ajouter une balise dans une autre
  → document.getElementById('demo').appendChild(p);
}
</script>
```

```
<div id="demo">
  <p>Brad PITT</p>
  <p>Brad PITT</p>
  <p>Brad PITT</p>
</div>
```

03 Création de balises

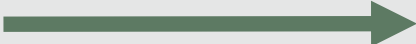
Création de balises avec un attribut

- Avec **classList** ou **setAttribute**, j'ajoute des attributs ou des classes

```
<style>
  .rouge{background-color:tomato}
</style>
<div id="demo"></div>
<button id="btnGo">GO</button>
<script>
document.getElementById('btnGo').onclick = () =>{
  // créer une balise <p></p>
  let p = document.createElement('p');
  //<p>Brad PITT</p>
  p.innerHTML = 'Brad PITT';

  // Ajouter un attribut ou une class
  //p.setAttribute('class','rouge'); // autre possibilité
  p.classList.add("rouge");

  // ajouter une balise dans une autre
  document.getElementById('demo').appendChild(p);
}
</script>
```



```
<div id="demo">
  <p class="rouge">Brad PITT</p>
  <p class="rouge">Brad PITT</p>
  <p class="rouge">Brad PITT</p>
</div>
```

03 Création de balises

Modifier le css


- Modifier le css avec **classList** et **add**

```
<style>
  .rouge{background-color:tomato}
</style>
<div id="demo">test</div>
<button onclick="modifier()"> GO</button>
<script>
function modifier(){
  document.getElementById('demo').classList.add('rouge');
}
</script>
```



A diagram illustrating the process of adding a CSS class to an HTML element. A green arrow points from the `classList.add('rouge')` line in the script to the `class="rouge"` attribute in the modified HTML element.

```
<div id="demo" class="rouge">test</div>
```



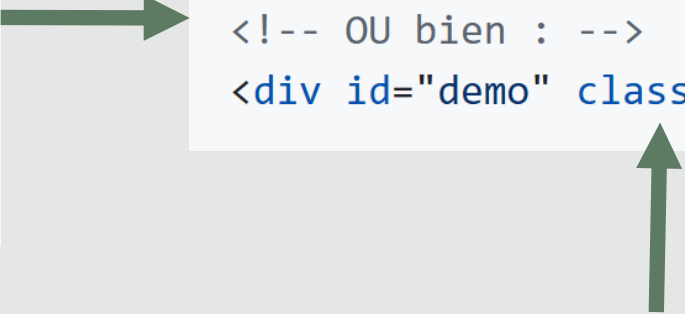
A diagram illustrating the process of adding a CSS class to an HTML element. A green arrow points from the `classList.add('rouge')` line in the script to the `class="rouge"` attribute in the modified HTML element.

03 Création de balises

Modifier le css

- Modifier le css avec **classList** et **toggle**

```
<style>
  .rouge{background-color:tomato}
</style>
<div id="demo">test</div>
<button onclick="modifier()"> GO</button>
<script>
function modifier(){
  document.getElementById('demo').classList.toggle('rouge');
}
</script>
```



```
<div id="demo" class="rouge">test</div>
<!-- OU bien : -->
<div id="demo" class="">test</div>
```

- Si la classe est présente : on l'enlève sinon on l'ajoute