JavaScript - Programmation avancée

Intervenant : Rémy PIERRE





Stocker dans le local Storage

Lire depuis le local Storage

Enlever du local Storage

- Local Storage ne stocke que des chaînes de caractères
- La taille est de **20 Mo** (1 octet = caractères) donc 20 millions de caractères
- Si je redémarre l'ordinateur les données sont toujours là.
- Session Storage
 - Le JSON Web Token jwt doit être stocker dans session Storage
 - Session Storage est vidé lorsque l'on ferme l'onglet ou le navigateur



Stocker dans le local Storage

- Local Storage ne stocke que des chaînes de caractères
- Basique, brut" (non recommandé)

```
localStorage.couleur ='rouge';
```

Bonne pratique

```
localStorage.setItems('couleur','rouge');
```



07 Local Storage et Session Storage Lire le local storage

Basique, "brut" (non recommandé)

```
const data = localStorage.couleur;
if (data){
    const couleur= data;
}
```

Bonne pratique

```
const data = localStorage.getItem('couleur');
if (data){
   const couleur= data;
}
```

Ecrire des tableaux ou des objets

- Stoker des tableaux ou des objets:
 - JSON.stringify() permet sérialiser , c'est-à-dire transformer en chaîne de caractères

```
const fruits=['pomme','poire','cerise'];
localStorage.setItems('fruits',JSON.stringify(fruits));
```

Lire des tableaux ou des objets

- Lire des tableaux ou des objets:
 - JSON.parse() permet désérialiser ,
 - c'est-à-dire transformer en chaîne de caractères en objet ou tableau

```
const data = localStorage.getItem('fruits');
if (data){
   const fruits= JSON.parse(data);
}
```

07 Local Storage et Session Storage Enlever du local Storage

• removeltems() permet d'enlever un élément

```
const data = localStorage.getItems('couleurs');
if (data){
   localStorage.removeItems('couleurs');
}
```

clear() permet de tout vider

```
localStorage.clear(); // efface tout
```

07 Local Storage et Session Storage Session Storage

- session Storage marche comme local Storage
- Il suffit remplacer localStorage pour sessionStorage

```
const data = sessionStorage.getItem('couleur');
if (data){
   const couleur= data;
}
```