

Eigen onderzoek naar tekst-based applicaties.

In dit document heb ik Remy Duivesteijn onderzoek gedaan naar tekst-based applicaties.

Wat is een tekst-based applicatie.

Een tekstbased applicatie is een app of spel dat is gemaakt in een tekst form interface, dus je moet lezen en met bepaalde karakters antwoord geven op vragen of bewegen.

Geschiedenis.

Tekst based games worden al gebruikt sinds 1960 met de oude computers.

Er waren nog geen monitoren dus alles wat er getypt werd kwam uit op

Papier. Later in 1970 kwamen de eerste monitoren uit en werden de tekst

Based applicaties op monitoren uitgevoerd. In 1980 en 1990 werd het zo

Populair dat men games er van ging maken en quizzes. Een bekend spel

Van toen die tijd was **Star trak**.

```
Hallo You!  
Ik ben Remy  
Wie ben jij?  
Andre  
Hallo Andre  
Ik ben een nieuwkomer op het Mediecollege Amsterdam  
Door een aantal vragen over mij te beantwoorden leer je mij beter kennen.  
Kies: 2,3  
VRAAG 1  
Welk kleur haar heb ik  
1=blond  
2=bruin  
3=zwart  
Type een cijfer >2  
Goedzo Andre het is bruin  
Kies: 2,3  
VRAAG 2  
Waar woon ik  
1=Amsterdam  
2=Rotterdam  
3=Leiden  
Type een cijfer >1  
Dat is waar Andre woon in Amsterdam Noord.  
Kies: 2,3  
VRAAG 3  
Wat is mijn favoriete hobby  
1=Basketbal  
2=MMA  
3=Voetbal  
Type een cijfer >3  
Topper Andre Yess maar ben gestopt doordat de club niet meer leuk was  
Dit is gemaakt door Remy Duivesteijn.
```

Genres

Je hebt verschillende genres van tekst-based applicaties/ games bijv.

-Tekst adventure (dat is dat je bijvoorbeeld in een spel zit maar alles zie je in tekst dus je eigen gedachten komen er ook nog is bij.)

- MUD (MUD staat voor Multi User Dungeon en later werdt dat Multi User Dimension / Domain maar het voornamlijk een dungeon game.)

-Roguelike (Roguelike zijn roleplay video games die kwamen pas uit in de jaren tachtig en er zijn ook alleen videogames van.)



Tekst-based user interface.

Ongeveer rond 1980 gebruikte iedereen een terminal om tekst based interfaces te maken.

Dat was veel makkelijker en de setup eromheen was een stuk compacter dan die grote type machines. Tegenwoordig heb je veel verschillende typen van tekst terminals zoals de normale tekst modus die zag je op je beeldscherm via een video adapter.

Bronnen.

https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based_game

https://en.wikipedia.org/wiki/Text-based_user_interface

<https://www.slecht nieuws.nl/#intro>

