DEVELOPPEMENT WEB PHP - DEVELOPPEMENT MVC

Travail dirigé

IDE imposée : Netbeans Utilisation de xdebug

Objectifs du TD:

- ✓ Lire une documentation technique
- ✓ Mettre en œuvre une architecture MVC entièrement avec des classes
- √ Utiliser composer

Préreguis : maîtrise de la POO.

Code fourni:

- ✓ Classe Client
- ✓ Classe Commande
- ✓ Classe Personnel
- ✓ Classe Connexion

Ce TP sera effectué sur une version 7.4x de PHP



Vous aurez à

- typer tous les paramètres de fonction (et méthodes)
- √ typer les retours de fonctions (et méthodes)
- travailler en strict_types=1

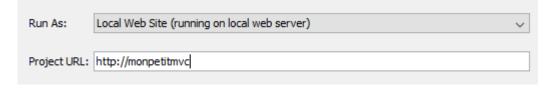
Dans le code fourni, il se peut que vous ayez à corriger certaines parties pour satisfaire ces conditions.

Partie 1: MISE EN PLACE DU PROJET

Vous allez commencer à créer le projet MonPetitMVC



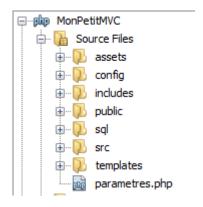
L'URL qui fera marcher l'application sera http://monpetitmvc



2. Architecture de l'application

Vous allez commencer par créer les dossiers suivants dans votre projet.

Explication des dossiers :



Voyons en détails :

assets css js	assets: Tous les fichiers interagissant sur le front de votre appli. Vous aurez donc les dossier js et css notamment
config conf.php define.php	Config : Tous vos fichiers de configuration. Pour l'instant on gardera les fichiers conf.php et define;php
includes Connexion.php	includes: tous les fichiers externes à l'application, dont l'application a toutefois besoin. On y placera donc le fichier Connexion.php qui contient la classe Connexion.
public index.php	public : la partie publique de votre application. On y mettra le moins de fichiers possible. Pour l'instant on n'y trouvera que le fichier index.php (point d'entrée routeur de l'application). On devra donc modifier le virtualHost précédemment créé.
sql	Sql : facultatif, permet de stocker les scripts sql. Vous y placerez donc le script de création de la base de données.
src Controller Entity Model Repository	Src : les sources de votre application. Vous aurez donc les dossiers ✓ Controller ✓ entities ✓ Model ✓ Repository
	Templates : Contiendra toutes les vues stockées logiquement. Errors : si une erreur se produit dans un contrôleur, on déroutera vers une page pour afficher le message. Solution temporaire
Parametres.php	Fichier contenant la déclaration des paramètres de nécessaires à l'application

3. Création du virtualHost du document root de l'application

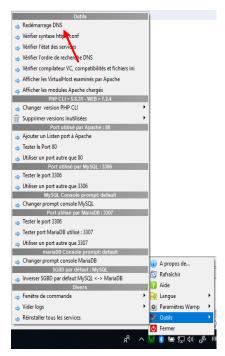
Vous créerez le virtualHost monpetitmvc :



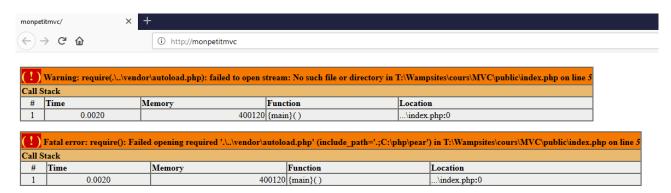


Attention, il pointe sur le dossier Public situé à la racine du site

Vous n'oublierez pas de redémarrer le DNS de votre serveur web. Sous Wamp



Si vous essayez de relancer votre application, vous devriez ouvrir une page qui contient des erreurs liées à l'autochargement des classes.





C'est normal, on n'a pas encore travaillé avec composer

4. URL's de l'application

Toutes les URL's seront constituées ainsi :

http://monpetitmvc/?c=xxxxx&a=yyyyyy

où:

- ✓ le paramètre c représentera le nom du contrôleur à appeler
- ✓ le paramètre a représente la méthode du contrôleur à exécuter.

Ainsi l'URL:

http://monpetitmvc/?c=GestionClient&a=chercheTous

appellera la méthode publique chercheTous de la classe GestionClientController

ou encore:

http://monpetitmvc/?c=GestionClient&a=chercheUn&id=1

appellera la méthode publique *chercheUn* de la classe *GestionClientController* qui accepte un paramètre nommé id.

Cette méthode recherchera donc le client d'id 1

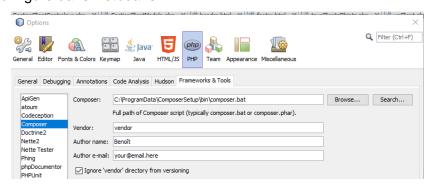
5. Mise en place de composer

Assurez-vous que composer est installé sur votre poste de travail. Par exemple en entrant composer dans une fenêtre de commande :

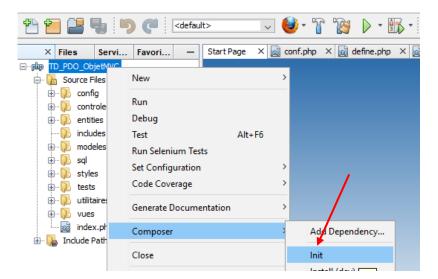


S'il n'est pas installé, allez voir ici : https://getcomposer.org/ et installez composer.

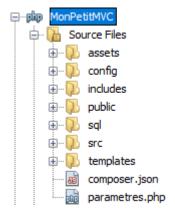
Vérifiez qu'il est configuré dans Netbeans :



Vous allez maintenant initialiser composer dans votre projet :



Vous constaterez la création du fichier composer.json à la racine du projet :



Vous rajouterez le code suivant



```
"require": {},
"autoload": {
    "psr-4": {
        "APP\\": "src",
        "Tools\\": "includes"
    }
}
```

Ce code sera invariant d'un projet à l'autre

Pour que votre autochargement de classes puisse marcher avec composer, il faut charger l'autoloader.

Vous le chargerez en mode console.

Ouvrez une fenêtre console et placez-vous à la racine de votre projet :



Et entrez la commande suivante :

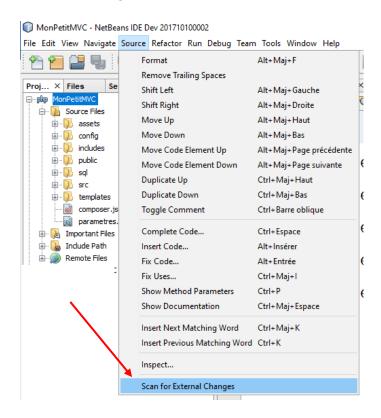
Composer dumpautoload -o

Windows PowerShell

PS T:\Wampsites\cours\MVC> Composer dumpautoload -o Generating optimized autoload files PS T:\Wampsites\cours\MVC>

Rafraichissez votre explorateur de solution dans netbeans :

Source/Scan For External Changes



Et vous verrez qu'un nouveau dossier a été créé. Il s'agit du dossier vendor qui contient le fichier autoload.php qui va servir à lancer l'autoloader de classes.



Vous n'oublierez pas d'exécuter la commande



Composer dumpautoload -o

```
// autoload.php @generated by Composer
require_once __DIR__ . '/composer/autoload_real.php';
return ComposerAutoloaderInit5248b78c5a952c2717f39c194ae53c8e::qetLoader();
```

chaque fois que vous modifierez les paramètres d'autoload dans le fichier composer.json

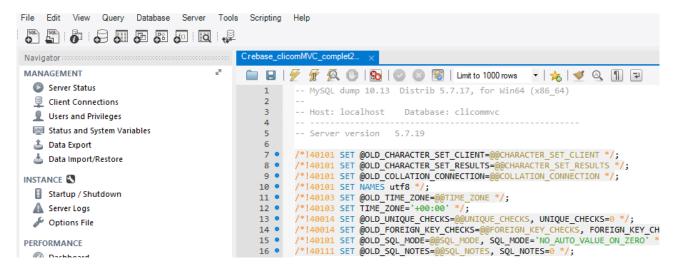
Partie 2: MISE EN PLACE DE LA BASE DE DONNEES

Dans cette partie, vous allez :

- ✓ Créer la base de données clicomMVC sous Mysql
- ✓ Créer un utilisateur votrenom/votrenom
- ✓ Donner les droits de cet utilisateur sur la base

Vous pouvez faire ces manipulations sur phpmyadmin ou mysql workbench.

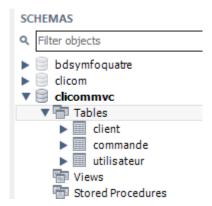
 Créer la base de données clicomMVC sous Mysql En vous connectant avec le compte root/ vous exécutez le script Crebase_clicomMVC_complet2019.sql



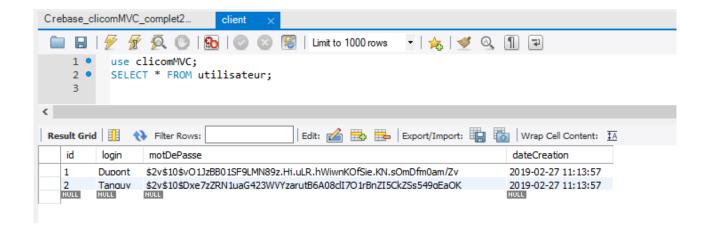
Vérifiez qu'il n'y a pas eu d'erreur dans l'exécution du script : tous les voyants sont verts :

```
# Time Action
36 13:26:59 LOCK TABLES 'utilisateur' WRITE
37 13:26:59 /*!40000 ALTER TABLE 'utilisateur' DISABLE KEYS */
38 13:26:59 INSERT INTO 'utilisateur' VALUES (1,'Dupont','$2y$10$vO1JzBB01SF9LMN89z.Hj.uLR.hWiwnKQfSie.KN.sQmDfm0am/Zy','201
39 13:26:59 /*!40000 ALTER TABLE 'utilisateur' ENABLE KEYS */
40 13:26:59 UNLOCK TABLES
```

Et que la base est bien créée :

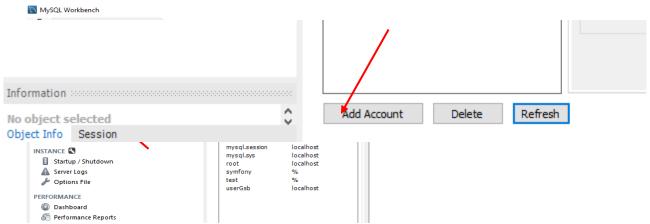


Voyez aussi que deux utilisateurs ont bien été créés :



6. Créer un utilisateur votrenom/votrenom et droits

Vous allez éviter de vous connecter sur le compte Root, vous allez créer un utilisateur :

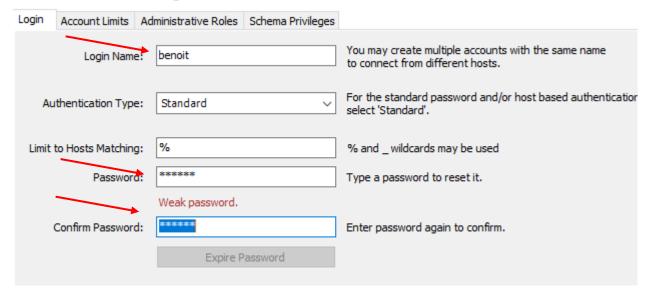


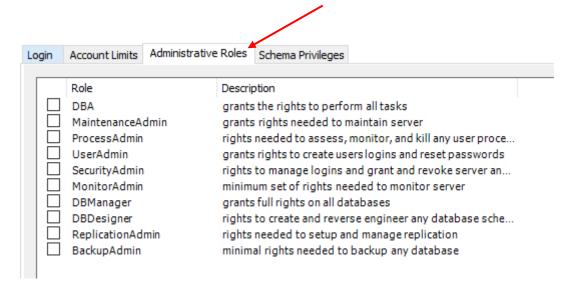
Ajout de l'utilisateur



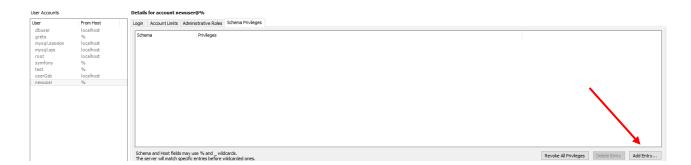
Vous pourrez rentrer le nom et le mot de passe de votre choix!

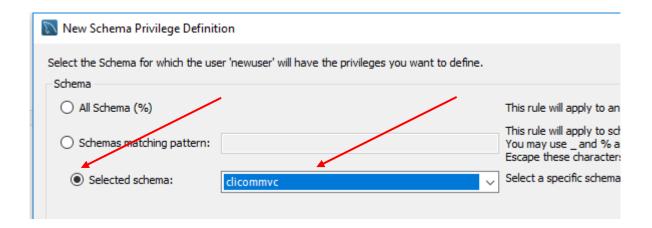
Details for account newuser@%





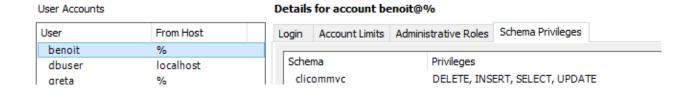
Vous ne donnerez aucun droit d'administration à cet utilisateur Vous lui donnerez des droits sur le schéma que vous venez de créer (Add Entry) :







Vérification



Répondez à la question suivante :

Quelle différence faites-vous entre l'utilisateur benoit et l'utilisateur Dupont qui apparait dans le script sql fourni ?

Partie 3: ECRITURE DE L'APPLICATION

1. Fichiers de configuration :

Contenu du fichier define.php:

```
<?php
```

```
// Define path
define('PATH_CSS', RACINE. "assets".DS."css.".DS);
define('PATH_JS', RACINE. "assets".DS."js.".DS);
define('PATH_VENDOR', RACINE. "vendor".DS);
define('PATH_VIEW', RACINE. "template".DS);
```

Contenu du fichier conf.php

```
<?php
include_once(RACINE. "config".DS."define.php");
include_once(RACINE. "parametres.php");</pre>
```

2. Examen du fichier index.php

```
<?php
define('DS', DIRECTORY SEPARATOR);
define('RACINE', new DirectoryIterator(dirname( FILE )) . DS . ".." . DS);
include once (RACINE . DS . 'config/conf.php');
require PATH VENDOR . "autoload.php";
$BaseController = filter input(INPUT GET, 'c', FILTER SANITIZE STRING);
$action = filter input(INPUT GET, 'a', FILTER SANITIZE STRING);
try {
    if (empty($BaseController)) {
        $BaseController = 'Identification';
        $action = 'login';
    $controller = "APP\Controller\\" . $BaseController . 'Controller';
    $c = new $controller();
   $params=array(array slice($ REQUEST, 2));
   call_user_func_array(array($c, $action), $params);
} catch (Exception $ex) {
    echo $ex->getMessage();
   //$vue=
    //$params= array(...)
  //include PATH VIEW . '$BaseController'errors/ . 'View' . DS . 'unClient.php';
```



Vous allez répondre aux questions suivantes :

```
v Que va faire ce test:

if (empty($BaseController)) {
    $BaseController = 'Identification';
    $action = 'login';
}
```

- ✓ Que va faire cette
 \$c = new \$controller(); instruction?
- ✓ Que font ces instrucțions ?

```
$params=array(array_slice($_REQUEST, 2));
call_user_func_array(array($c, $action), $params);
```

- ✓ Pourquoi utilise-t-on le tableau \$_REQUEST plutôt que \$_GET ou \$_POST ?
 - 7. Règles pour les espaces de noms

On va maintenant adopter une stratégie simple et efficace en matière d'espace de noms. Vous allez associer à l'espace de noms APP le dossier src, puis,

- √ les classes controller auront comme espace de nom App\Controller
- ✓ les classes *entities* auront comme espace de nom App\Entity
- ✓ les classes *modeles* auront comme espace de nom App\Model



Chaque sous espace de nom correspond au dossier dans lesquels les classes sont stockées !!

Vous serez donc en conformité avec votre fichier composer.json :

```
"autoload": {
    "psr-4": {
        "APP\\": "src",
        "Tools\\": "includes"
```

Et vous attribuerez à chaque classe le bon espace de noms.





Vous remarquerez que l'on respecte la norme PSR-4 pour le nommage des classes et espaces de noms.

- ✓ src\Entity
- √ src\Controller
- ✓ src\Model

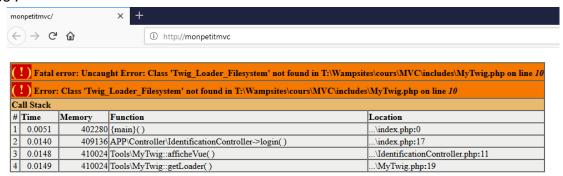
pour:



Vous pouvez maintenant tester avec l'url : http://monpetitmvc/

11101/71110110011111107

Vous obtiendrez une erreur, mais vous constaterez que la classe *IdentificationController* a bien été trouvée :



8. Classes GestionClientController et GestionClientModel

Vous allez créer la classe GestionClientController qui va stocker toutes les méthodes concernant la gestion les clients. Cette classe sera stockée dans le dossier src\Controller



Cette classe sera dans l'espace de noms App\Controller

```
<?php
namespace APP\Controller;

class GestionClientController {
}</pre>
```

Puis vous créerez la classe GestionClientModel qui va implémenter les méthodes d'accès à la BD qui concernent les clients. Cette classe sera stockée dans le dossier src\Model

```
<?php
namespace APP\Model;

class GestionClientModel {
}</pre>
```

Partie 4: OPERATIONS SUR LES CLASSES CONTROLLER ET MODEL

1. Fichier des paramètres

Les paramètres de la base de données dont vous aurez besoin pour vous connecter sont stockés dans le fichier parametres.php :

```
<?php
define('DATABASE_URL', "localhost" );
define('DATABASE_USER', "benoit");
define('DATABASE_PWD', "benoit");
define('DATABASE_NAME', "clicom");
define('DATABASE_NAME', "clicom");
define('CNSTRING', "mysql:host=" . DATABASE_URL . ";dbname=" .DATABASE_NAME .";charset=UTF8" );
</pre>
```

2. Récupération d'un client

On va appeler la méthode *chercheUn* de la classe GestionClientController qui va se charger :

- ✓ D'appeler la méthode find(\$id) de la classe GestionClientModel qui va se charger de récupérer le client voulu et qui va le retourner au contrôleur sous la forme d'un objet de la classe Client.
- ✓ D'afficher le client dans une vue

Vous allez donc rajouter la méthode **chercheUn(\$params)** dans la classe GersionClientConroller .

```
namespace APP\Controller;
 use APP\Model\GestionClientModel;
 use ReflectionClass;
 use \Exception;
] class GestionClientController {
     public function chercheUn($params) {
         // appel de la méthode find($id) de la classe Model adequate
         $modele = new GestionClientModel();
         $id = filter var(intval($params["id"]), FILTER VALIDATE INT);
         $unClient = $modele->find($id);
1
         if ($unClient) {
             $r = new ReflectionClass($this);
             include once PATH VIEW . str replace ('Controller', 'View', $r->getShortName()) . "/unClient.php";
]
             throw new Exception("Client " . $id . " inconnu");
```



Avez-vous vérifié dans le fichier define.php que la constante PATH_VIEWS a été correctement déclarée ?



Vous allez répondre aux questions suivantes :

```
Pourquoi ce test ? if ($unClient) {

Que fait cette instruction ?

$r = new ReflectionClass($this);
```

Vous allez maintenant écrire le code pour la méthode find(\$id) de la classe GestionClientModele

```
namespace APP\Model;

se \PDO;
use APP\Entity\Client;
use Tools\Connexion;

class GestionClientModel {

   public function find($id) {
      $unObjetPdo = Connexion::getConnexion();
      $sql = "select * from CLIENT where id=:id";
      $ligne = $unObjetPdo->prepare($sql);
      $ligne->bindValue(':id', $id, PDO::PARAM_INT);
      $ligne->execute();
      return $ligne->fetchObject(Client::class);
}
```

Vous répondrez à la question suivante

```
Que fait cette instruction, ?
    return $ligne->fetchObject(Client::class);
```

Vous allez maintenant écrire le code de la vue à afficher . Créez le fichier unClient.php à cet endroit :

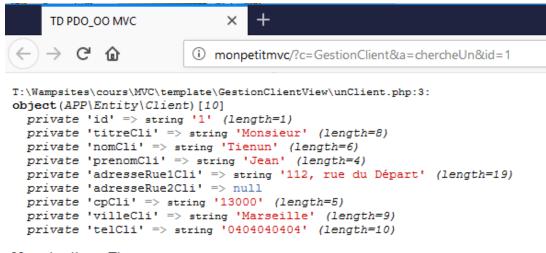


Code de la vue :

```
<?php
include_once PATH_VIEW . "header.html";
var_dump($unClient);
echo "Nom du client : " . $unClient->getNomCli();
include_once PATH_VIEW . "footer.html";
```

Vous testerez l'URL suivante : http://monpetitmvc/?c=GestionClient&a=chercheUn&id=1

Vous devriez obtenir ceci:

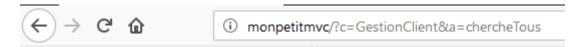


Nom du client : Tienun

3. Affichage de tous les clients

On vous demande maintenant, en vous inspirant de ce que vous venez de faire d'afficher tous les clients.

Votre URL: http://monpetitmvc/?c=GestionClient&a=chercheTous



Nombre de clients trouvés : 8

- 1 Monsieur Jean Tienun
- 2 Madame Julie Terrature
- 3 Madame Paulette Cerf
- 4 Mademoiselle Patricia Morizet
- 5 Monsieur Jean Nolapin
- 6 Monsieur Martel Entete
- 7 Monsieur Martel Entete
- 8 Madame Henriette DUMANS



Solution proposée:

Modification de la classe GestionClientController : ajout de la méthode chercheTous

```
class GestionClientController {
    public function chercheUn($params) {...12 lines }
    public function chercheTous() {
        // appel de la méthode findAll() de la classe Model adequate
        $modele = new GestionClientModel();
        $clients = $modele->findAll();
        if ($clients) {
            $r = new ReflectionClass($this);
            include_once PATH_VIEW . str_replace('Controller', 'View', $r->getShortName()) . "/plusieursClients.php";
        } else {
            throw new Exception("Aucun Client à afficher");
        }
}
```

Modification de la classe GestionClientModel : ajout de la méthode findAll()

```
class GestionClientModel {
    public function find($id) {...8 lines }

    public function findAll() {
        $unObjetPdo = Connexion::getConnexion();
        $sql = "select * from CLIENT";
        $lignes = $unObjetPdo->query($sql);
        return $lignes->fetchAll(PDO::FETCH_CLASS, Client::class);
}
```

Création de la vue destinée à afficher plusieurs clients :



```
<?php
include_once PATH_VIEW . "header.html";
echo "<p>Nombre de clients trouvés : ".count($clients) ."";

foreach ($clients as $client) {
    echo $client->getId() . " " . $client->getTitreCli() . " " . $client->getPrenomCli() . " " . $client->getNomCli() . " " . $client->getNomClient . $client->getNomCli() . " " . $client-
```

4. Exercice supplémentaire : affichage de une commande Ecrire le code permettant avec cette URL

http://monpetitmvc/?c=GestionCommande&a=chercheUne&id=98762

D'afficher ceci:



5. Exercice supplémentaire : affichage de toutes les commandes Ecrire le code permettant avec cette URL http://monpetitmvc/?c=GestionCommande&a=chercheToutes

D'afficher ceci:



