

RÉMY BRETON

Concepteur Développeur d'Applications En alternance

Polyvalent et adaptable, je souhaite apporter mes compétences à votre entreprise tout en poursuivant ma formation avec un contrat d'apprentissage d'une durée de 2 ans

CONTACT



Trélazé (49800)



breton.r49@gmail.com



06.14.47.40.22



MON PORTFOLIO

RÉSEAUX SOCIAUX



@REMYBRETON



REMY BRETON

COMPÉTENCES

INFORMATIQUES

HTML 5, CSS 3, JavaScript, Git, React, Node.js, TypeScript, Next.js, Tailwindcss, Bootstrap, Postman, mongoDB, Express

Editeur de texte : Visual Studio Code

ATOUTS

Esprit d'équipe
Avenant
Ponctuel

CENTRES D'INTÉRÊT

LES NOUVELLES TECHNOLOGIES
LES JEUX VIDEOS
LES MANGAS

EXPÉRIENCES

Kasa - Mars 2023

Objectif : Créer une application web de location immobilière avec React

Réalisations :

- Démarrage du projet React
- Développement de l'ensemble de l'application, les composants React, les routes React Router, en suivant les maquettes Figma (responsives)

Piquante - Février 2023

Objectif : Construire une API sécurisée pour une application d'avis gastronomiques

Réalisations :

- Construction d'une api sécurisée avec Node.js express et MongoDB

Kanap - Janvier 2023

Objectif : Construire un site e-commerce en JavaScript

Réalisations :

- Intégrer dynamiquement les éléments de l'api dans les différentes pages web avec JavaScript
- Plan de test

LaPanthère - Novembre 2022

Objectif : Optimiser un site web existant

Réalisations :

- Rapport d'analyse SEO
- Rapport d'optimisation

OhMyFood - Octobre 2022

Objectif : Dynamiser une page web avec des animations CSS

Réalisations :

- Transformation de la maquette en site web responsive en privilégiant le Mobile First avec HTML et CSS
- Dynamisations des pages avec animations CSS

Booki - Septembre 2022

Objectif : Transformer une maquette en site web avec HTML et CSS

Réalisations :

- Transformation de la maquette en site web responsive

FORMATIONS

Développeur WEB - Septembre 2022 à avril 2023 - OpenClassroom

Diplôme de niveau 5 (bac +2) RNCP

construire un site web fluide s'adaptant à tout type d'écran (web, smartphone et tablette) ;

découper, assembler et intégrer tous les éléments d'une maquette graphique en HTML5 et CSS;

appliquer les standards du web et les normes en vigueur.