# Algorithme, Bases de la programmation

#### Readme.pdf:

- Rappel de la problématique.
- Partie A : Réponse et algorithme en pseudo code.
- Partie B: Implémentation en langage Java.
- Jeux de test.
- Conclusion.

# Rappel de la Problématique :

- Modifier la saturation d'une image grâce à la création d'un algorithme.
- Ecrire un algorithme qui va accentuer le contraste d'une image saisie sous forme d'une matrice donnée.
- Implémenter une fonction mystère, donner son fonctionnement et décrire le résultat obtenu.
- Implémenter une fonction moyenne qui retourne la saturation moyenne d'une image saisie sous forme de matrice et prise en paramètre.
- Ecrire une fonction qui servira a diminué le contraste d'une image saisie sous forme de matrice, on pourra aussi utiliser la saturation moyenne.

#### **Ecrire Matrice**

```
Matrice = [5][6]

Pour i = 0; i < 4; i ++

Pour j = 0; i < 5; j ++

matrice[i][j] = 100 - matrice[i][j];

Retour matrice;

Fin Pour

Fin
```

#### **Ecrire Moyenne**

Matrice = 1596 (sommes de tous les chiffres du tableau)
Pour i=1; i <=4; i++
Moyenne = matrice /30
Affiché Moyenne
Retour moyenne
Fin Pour
FIN

### Partie B: Implémentation en langage java (Voir exercice sur Git Hub):

https://github.com/RemyChalendard/Images

#### Jeux de test :

#### **Conclusion:**

## Fonctionnement de la fonction Mystère :

Montre la valeur entre la valeur saisie par l'utilisateur et 100 (Exemple : si je saisie 40 elle va m'affiché 60).

Algorithme qui va servir a accentué le contraste :