# Rémy Bonté-Duval

#### Développeur Front-End & Designer Graphique









http://remydekor.github.io/portfolio/



## Comptétences/Outils

Front-End HTML, CSS (Sass), JS (three.js, Vue.js, Node.js), Prototypage

Processing, p5.js, ...

Anglais - Bon niveau

Français - Langue maternelle

Septembre 2011 - Septembre 2012

Permis B

Design graphique Illustration

Creative coding

Suite Adobe (Ps, Ai, Id, Ae), media traditionnels, Blender, ...

### **Formation**

GOBELINS L'ECOLE DE L'IMAGE	Les Gobelins ————————————————————————————————————	2018 - 2019
ETTECOM DESIGN   MARKETE	Itecom Art-Design ————————————————————————————————————	2012 - 2015
	Paris I Panthéon-Sorbonne  LICENCE EN ARTS PLASTIQUES	2008 - 2011
BAC GÉN	JÉRAL SCIENTIFIQUE	2008

### Expériences Professionnelles

AGENT D'ACCUEIL POLYVALENT

arte	Arte  Flipfly: expérience interactive sur smartphone (dans le navigateur)  CO-AUTEUR - DESIGNER - ILLUSTRATEUR	Mai 2017 - Janvier 2018
l'agence k.l.i	Agence K.L.I - évènementiel, publicité GRAPHISTE - ILLUSTRATEUR	Février 2017 - Février 2018
MEMORY	Agence Memory - conseil, création graphique, publicité ———GRAPHISTE	Octobre 2014 - Février 2016
graîne <sup>2</sup>	Studio Primo&Primo / Éditions Graine2  création graphique, communication, édition jeunesse GRAPHISTE - MAQUETTISTE	Octobre 2013 - Septembre 2014
C S S M	Musée Grévin	CDI

#### Intérêts

Les arts numériques en général, (creative coding, design génératif, installations interactives, transmédia, etc.) les arts plastiques et graphiques, (illustration, graffiti, linogravure, photographie, animation, etc.) les jeux vidéo, le bonsaï, le jardinage...