Rémy Bonté-Duval

Développeur Front-End/Créatif







http://remydekor.github.io/portfolio/

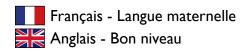


Comptétences / Outils

Front-End HTML, CSS (Sass), JS (three.js, Vue.js, Node.js), Prototypage

Creative coding Processing, p5.js, ...

Suite Adobe (Ps, Ai, Id, Ae), Design graphique Illustration media traditionnels, Blender, ...



Permis B

Formation

GOBELINS L'ECOLE DE L'IMAGE	Les Gobelins ————————————————————————————————————	2018 - 2019
EITECOM DESIGN	Itecom Art-Design FORMATION EN COMMUNICATION VISUELLE	2012 - 2015
	Paris I Panthéon-Sorbonne LICENCE EN ARTS PLASTIQUES	2008 - 2011
BAC GÉI	NÉRAL SCIENTIFIQUE	2008

Francis Dunfassianus II as

Exper	riences Professionnelles	
arte	Arte Flipfly: expérience interactive sur smartphone (dans le navigateur) CO-AUTEUR - DESIGNER - ILLUSTRATEUR	Mai 2017 - Janvier 2018
l'agence k.l.i	Agence K.L.I - évènementiel, publicité GRAPHISTE - ILLUSTRATEUR	Février 2017 - Février 2018
MEMORY	Agence Memory - conseil, création graphique, publicité ——GRAPHISTE	——————————————————————————————————————
graîne ²	Studio Primo&Primo/Éditions Graine2 création graphique, communication, édition jeunesse GRAPHISTE - MAQUETTISTE	Octobre 2013 - Septembre 2014
G RÉVIN	Musée Grévin ————————————————————————————————————	Septembre 2011 - Septembre 2012

Intérêts

Les arts numériques en général, (creative coding, design génératif, installations interactives, transmédia, etc.) les arts plastiques et graphiques, (illustration, graffiti, linogravure, photographie, animation, etc.) les jeux vidéo, le bonsaï, le jardinage...